

PURES SANS MAZOUT
POUR DES PAGES
PLUS BLANCHES









STEALTH PATROL

Le précurseur de l'action tactique en 3D temps rée



Des décors et des sensations variés

Des nvironnements 30 d'un réalisme saisissai







SOLUTIONS DE JEUX.
NOUVEAUTÉS ET JEUX CONCOURS
"GAGNEZ NOS DERNIÈRES NOUVEAUTÉS"
SERVEUR VOCAL" 08.36.68.57.75/SERVEUR
MINITELT 36/5 CODE TAKEZ "2/33 ERS/MN





www.take2games.com

# **DERNIERE MINUTE**

# FROGGER 2, LE RETOUR



Nous l'avons appris au moment de boucler ce numéro, et la nouvelle a plongé AHL et Niiico dans un coma idyllique: Frogger fait son retour sur Playstation! Frogger 2, on apprécie l'originalité du titre, sera la suite du jeu sorti en décembre 1997 et vendu à plus de deux millions d'exemplaires. Comme son prédécesseur, il sera tout en 3D, ce qui pourra perturber les amateurs de jeux d'arcade des années 80. Hasbro Interactive annonce une meilleure jouabilité et surtout des mouvements de caméras entièrement revus et corrigés. Après le succès de Pac Man World, les vieux titres ont le vent en poupe, et c'est tant mieux pour nous.



Très rares sont les jeux classés Consoles+ d'or. C'est la plus haute récompense qu'un titre puisse obtenir dans notre magazine. Cela signifie bien évidemment qu'il fait partie des tops

de sa catégorie et qu'il est une référence en la matière. Un tel jeu doit donc absolument faire partie de votre ludothèque.

LE TOP/FLOP

# TESTS, MODE D'EMPLOI

Pour qu'il n'y ait pas de confusion entre les tests officiels et les tests de jeu import, un drapeau vous signale l'origine du jeu : français, japonais ou américain. Nous vous indiquons également la japonais, même si c'est rare, peut offrir des textes ou des voix en anglais.

Enfin, sachez que la note d'intérêt ne correspond pas à la moyenne des notes attribuées aux musique, bruitages, maniabilité et autres catégories. Depuis quelque temps, Consoles+ s'efforce de baisser les notes d'intérêt qui avaient tendance à dépasser trop souvent les 90%. Un jeu qui obtient la note de 80% est un bon jeu... quoi que certains éditeurs puissent penser!



sont rares. Si tel est le cas, vous pouvez être certain

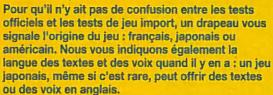
que c'est un achat sûr et que ce titre mérite toute

Consoles+ a classé parmi les plus intéressants du

moment. Si vous êtes amateur du genre, ce jeu ne

votre attention. Les Mégahits sont des jeux que

dépassent les 90% et ils





Resident Evil est à l'honneur ce mois-ci avec les tests du troisième épisode sur PS et de Code Veronica sur Dreamcast (en import, Eidos le sortira cet été en Francel. Les possesseurs de N64 n'ont pas été oubliés puisque nous publions les premières photos de Resident Evil 0, un épisode inédit, développé spécialement pour cette console. Ces différentes versions sont réussies, mais nous avons été particulièrement impressionnés par la qualité de la réalisation de Code Veronica. Ce jeu met en valeur les capacités de la Dreamcast, et il est indiscutable qu'avec des titres comme celui-ci, ou Crazy Taxi, on mesure vraiment que nous passons à une nouvelle génération de machines. Sega a mis la barre très haut, et il est évident que Sony et Nintendo ne seront pas en reste, ce qui promet pour l'avenir. A propos de séries à rallonges, l'honorable Kagotani san nous a fait parvenir les premières photos de Final Fantasy IX, X et XI. Voilà que Square nous les livre par trois maintenant, tu le crois ca? D'accord, le onzième épisode est exclusivement réservé au jeu en ligne, mais cette démarche est quand même surprenante. Toutefois, je serais surpris que les inconditionnels de cette série s'en plaignent!

de vos cinq jeux les plus attendus (Most Wanted) et bien évidemment des 5 jeux que vous pensez être les moins réussis (Flop). Pour nous faire parvenir votre classement, utilisez le Minitel et tapez le 3615 TCPLUS (2,23 F/min.). Foncez vite aux News pour voir les résultats du mois.

Cette rubrique est la vôtre, c'est à vous de jouer :

nous avons besoin de vous pour établir le

classement de vos 5 jeux préférés (Top),

Alain Huyghues-Lacour

# SOMMAIRE

# **MARS OU CREVE!**

#### PREVIEWS

The state of the s	and a
ALERTE AUX MARTIENS	GBC62
ARMORED CORE 2	PS236
BATTLETANX	N6462
BIO HAZARD ZERO	N6420
BLUES BROTHERS 2000	N6456
BUCHIGIRE KONGOU	PS246
COLIN MCRAE RALLY 2	PS 64
COLONY WARS : RED SUN	PS 58
DIE HARD TRILOGY 2	PS69
DRIVING EMOTION TYPE-S	PS2 32
ECCO	DC 70
EVERGRACE	P\$2 16
EVOLUTION	NCDC 28
EXCITEBIKE 64	NG: FR
FI 2000	BC 7/
FUR FIGHTERS	DC 74
FUR FIGHTERS	DC 61
GALERIANS	
GUILTY GEAR	
KING OF FIGHTERS '99 EVOLUTION	DL28
LAST BLADE	NGPC38
LES FOUS DU VOLANT	PS/DC/GBC63
LES RAZMOKET FONT LEUR CINÉMA	PS69
METAL SLUG 2	NGPC38
MUDDET BACE	
MUPPEL KALE	PS63
MUPPET RACE	PS/DC56
NIGHTMARE CREATURES 2	PS/DC56
PERFECT DARK	PS/DC56 N6460 DC24
PERFECT DARK	PS/DC56 N6460 DC24
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS	PS/DC56 N6460 DC24 PS63
NIGHTMARE CREATURES 2  PERFECT DARK  POWER STONE 2  RADIKAL BIKERS  RAILROAD TYCOON 2	PS/DC56 N6460 DC24 PS63
NIGHTMARE CREATURES 2  PERFECT DARK  POWER STONE 2  RADIKAL BIKERS  RAILROAD TYCOON 2	PS/DC 56 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X	PS/DC 56 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59
NIGHTMARE CREATURES 2  PERFECT DARK  POWER STONE 2  RADIKAL BIKERS  RAILROAD TYCOON 2  RAYCRISIS  SNO-X  SDACE INVADERS X	PS/DC 56 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 59
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM	PS/DC 56 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS. RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 59 PS 44 PS 59 PS 42 PS 59
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS. RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SIDER MARIO PRO 2	PS/DC 56 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 59 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68 PS 48 PS 59
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2	PS/DC 56 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 59 PS 44 PS 59 PS 42 PS 59 N64 22
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TAPTAN	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68 PS 42 PS 68 PS 48 PS 59
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TARZAN THEME PARK WORLD	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68 PS 48 PS 59 N64 22 PS 54 N64 72 PS 72
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TARZAN THEME PARK WORLD TWINKIF STAR SPRITES	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68 PS 48 PS 59 N64 22 PS 54 N64 77 PS 77
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS. RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TARZAN THEME PARK WORLD TWINKLE STAR SPRITES	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 59 PS 42 PS 59 N64 22 PS 54 N64 72 DC 36 PS 66
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS. RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TARZAN THEME PARK WORLD TWINKLE STAR SPRITES VANISHING POINT VIPTUL COP 2	PS/DC 56  N64 60  DC 24  PS 63  PS 68  PS 59  PS 42  PS 68  PS 55  N64 22  PS 72  DC 36  PS 72  DC 36  DC 26
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TARZAN THEME PARK WORLD TWINKLE STAR SPRITES VANISHING POINT VIRTUA COP 2 V-PALLY	PS/DC 56 N64, 60 DC 24, PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68 PS 42 PS 68 PS 47 PS 68 PS 48 PS 55 N64, 22 PS 72 DC 30 PS 66 DC 266
NIGHTMARE CREATURES 2 PERFECT DARK POWER STONE 2 RADIKAL BIKERS. RAILROAD TYCOON 2 RAYCRISIS SNO-X SPACE INVADERS X STAR IXIOM STEPPING SELECTION STREET SKATER 2 SUPER MARIO RPG 2 SYPHON FILTER 2 TARZAN THEME PARK WORLD TWINKLE STAR SPRITES VANISHING POINT VIPTUL COP 2	PS/DC 56 N64 60 N64 60 DC 24 PS 63 PS 68 PS 44 PS 59 PS 42 PS 68 PS 48 PS 59 PS 68  PS 72 DC 30 PS 72 DC 36 DC 66 GB 23

#### TESTS

En violit, les Mégahits. En jaune, les Consoles+ d'or.

BIO HAZARD : GUN SURVIVOR	PS10.
CASTLEVANIA	N64II
COOLBOARDERS 4	P512
DARK ARMS	NGPC 13
DRACULA	DS 12
DUNE 2000	PS II
185 PRO EVOLUTION	PS10
KONAMI GB COLLECTION	GB13
KONAMI WINTER GAMES	GB13
NES BASKETRALL 2000	DC
PUYO POP	NGPC13
RAINBOW COTTON	DC10
RESCUE SHOT	PS12
RESIDENT EVIL 2 NEMESIS	PS9
RESIDENT EVIL: CODE VERONICA	DC10
DOAD DASH - JAH RREAK	PS12
ROLLCAGE 2	PS1
SHADOW MADNESS	P5II
SOUL REAVER LEGACY OF KAIN	DC0
SOUTH PARK CHIEF'S LUVSHACK	13
SPEC OPS : STEALTH PATROL	PS
SUPERCROSS 2000	PS13
TIGER WOOD	PS13
	9
UNDER COVER AD 2025 KEI	DCII
WILD METAL	DC13



## IAPON

L'événement le plus important ce mois-ci au Japon, c'est bien évidemment la conférence de presse donnée par Square à Tokyo : l'avenir de la firme japonaise passera par Internet et la Playstation 2. A lire absolument. Mars au Japon, c'est aussi Evergrace (PS2), Power Stone 2 (DC), King of Fighters '99 (DC) et le prochain Zelda sur N64

NEWS

et Game Boy Color.

Couverture: Capcom.

Au menu des News de mars : Syphon Filter 2 (PS), Ecco (DC), Colin McRae 2 (PS), V-Rally (DC) et les dernières infos du moment...

Deux Work in Progress ce mois-ci. Petit voyage au Canada chez Ubi Soft avec F1 Racing Championship sur Playstation, N64, Dreamcast et Game Boy Color (!) et du canard à la menthe à Cambridge, en Angleterre, avec Medievil 2 sur Playstation

TESTS

(Sony). Buuurp!

Avis de tempête sur le mois de mars, qui est plus gore que jamais : trois nouveaux Resident Evil, rien de moins! On reste dans le sang frais avec Soul Reaver sur Dreamcast et Dracula sur Playstation. Enfin, pour digérer ce repas tartare, rien de tel qu'un petit tour en

REMERCIEMENTS: BEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, SUNRISE et VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Super Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Salut aussi à Eliotrope, Gilles (Barbatouffe), Danièle (Barbalala) et David (Barbidur).

# SOMMAIRE

# P. 88

# **ABONNEMENTS**

Pourquoi ne pas vous abonner à Consoles+? C'est de l'argent économisé, la réception du magazine avant tout le monde, et surtout la possibilité de choisir un jeu ou un accessoire en cadeau : Resident Evil 3 (p. 75), Tomb Raider 4 (p.133), Metal Gear Missions Spéciales (p.159) ainsi que des manettes Playstation ou Dreamcast (p. 139).

# **Crazy Taxi**

Adapté du jeu d'arcade, Crazy Taxi sonne la charge sur Dreamcast. Affolant!

P. 120

# Coolboarders

Avec la neige qui finira bien par tomber, rien de tel qu'un bon jeu de glisse sur Playstation pour se mettre en forme.

Crazy Taxi (Dreamcast), histoire de vous remonter l'estomac et de faire passer l'andouillette.

## TIPS

P. 82

du chevalier Dan

sur Playstation.

**Medievil 2** 

Tous les détails du retour

Madame Soleil nous l'avait dit : "En mars, les Ttps, ça repart". Du coup Switch s'en est allé (en vacances au ski), et a rendu ses tips (en retard).

## ROMBINOSCOPI

A cause de problèmes techniques, nous sommes dans l'impossibilité de vous proposer la suite du Trombino du mois demier. Pour nous en excuser, un remake du film "le Projet Blair Witch".

#### COURRIER

Entre Chamonix et Dakar, Bomboy, même à ski, trouve toujours le moyen de répondre à votre courrier. Il est fort ce Bomboy!

P. 70

Ecco.

Un plongeon dans le grand bleu avec Ecco? Č'est sur Dreamcast.

# CONCOURS COOLBOARDERS 4

Les vacances ne sont jamais loin, et nous avons pensé très fort à vous. Consoles+ vous permet de gagner : 1 Playstation, 10 jeux Coolboarders 4, 10 Memory Cards ainsi que 30 bonnets Coolboarders. Et ce n'est pas tout : Consoles+ vous offre aussi une planche de surf Coolboarders Collector. Il n'existe que deux modèles de cette planche! Foncez vite en page 129 pendant qu'il en est encore temps.

# LA HOT-LINE UNIQUEMENT

qu'en glisse free-style sur le trottoir et sur le menton, s'occupe sagement de vous chaque jour de la semaine sur Minitel. Il répond en direct ou sous 24 h à toutes vos questions et attentes. Sur le 3615 TCPLUS\*, vous trouverez aussi de larges informations sur tous nos tests, les derniers tips du planeur Switch, la vie de la rédac ainsi que des News récentes. C'est trop chanmé! (\*3615 : 2.23 F/min)

# Switch, un type aussi doué en rollers

# **PETITES ANNONCES**

Une étude récente a prouvé qu'il était aussi dangereux de regarder une photo de Larusso en couverture de Télé Poche pendant trois secondes que de fixer pendant huit heures une éclipse de soleil sans lunette de protection : ça vous grille la rétine et ça vous fait oublier que les P.A. ne sont plus publiées dans Consoles+, mais uniquement sur le Minitel 3615 TCPLUS\*.

(\*3615 : 2,23 F/min)



# Écoutez l'émission Fun Attitude du lumdil au vendredi à 12 h 30 et gagnez 2 fois 5 jeux d'un seul coup et d'un seul || Au cœur de l'action avec les démonstrations Micromania

# MERCREDI Ter MARS - SAMEDI 4 MARS

Seul ou à 4, ISS Pro Evolution reste la référence absolue en matière de simulation de foot : moteur entièrement nouveau, 9 stades majeurs, 52 équipes entitement independent par la complete de dub (2 équipes emblématiques de chaque pays). Sauvegardez vos buts, créez vos joueurs, effectuez des transferts de joueurs, et appréciez l'intelligence artificielle encore jamais créée pour un jeu de foot!

#### MERCREDI 8 MARS - SAMEDI 11 MARS

Une atmosphère inimitable pleine de tension et de suspense : plus de zombies (10 sortes différentes) à l'intelligence artificielle



rolleat

plus poussée, plus difficiles à combattre, plus rapides et plus agressifs... Chacune de vos décisions influencera le dénouement de

cette histoire non linéaire !

Mélangeant action et réflexion ce jeu enchantera aussi bien les fans de combat que les adéptes de casse-tête! De nombreuses améliorations propres aux capacités de la

DC: 60 images/s, une qualité d'image haute résolution, 20 ennemis, 11 bass, une durée de vie exceptionnelle. La vengeance de Raziel ne fait que commencer.



# Tous les mercredis et samedis

dans tous les Micromania et sur écran géant un démonstrateur vous permet de découvrir tous les coups. toutes les techniques

et toutes les astuces des meilleurs jeux.



# MICROMANIA

Les nouveautés d'abord!



Rollcage nous revient dans une version extrême! 6 décors, un nouveau moteur graphique, une musique d'enfer, plus de 20 voitures et circuits différents, 5 leagues, de nouveaux modes de jeu (dont un mode multi-joueurs) : time attack, survivor, demolition, de nouvelles armes, bref seul ou à deux, Rollcage 2 va vous éclater!

#### MERCREDI 22 MARS - SAMEDI 25 MARS

MERCREDI 15 MARS - SAMEDI 18 MARS

Premier jeu en full motion FX (technique permettant au personnage d'évoluer dans un décor de schnes cinén natiques), une multi-animatio



des personnages donnant une totale liberté de mouvement. Plus de 20 heures de jeu, 3 personnages différents à incarner

Licence NBA

équipes du championnat américain! Tous les mouvement sont rapides et fluides grâce aux 1600 gestes reproduits

par la motion capture : 400 basketteurs, 29 équipes de la NBA, 28 stades, mode arcade pu simulation.

Faites votre choix!





## La Mégacarte

Gratuite avec le premier achat! De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise\* sur des prix canons!

Remise différée sous forme de Bon de Réduction de 50 F

## Recyclez vos jeux!

Revendez vos anciens jeux et découvrez les nouveautés ! Micromania reprend\* vos jeux PlayStation, Dreamcast et Nintendo 64. Voir conditions à la caisse.

**06 MICROMANIA ANTIBES** 

C.Criel Carrelour Antibes 06600 Antibes **78 MICROMANIA LE MANS** 

CCriel Auchan La Chapelle-Saint-Aubii 78650 La Chapelle-Saint-Aubin

#### PARIS

75 MICROMANIA FORUM DES HALLES ue des Picouettes - Niveau 2 - 75001 Paris - Tel. 101 55 34 98 20

75 MICROMANIA MONTPARNASSE 126, rus de Bennes - 75004 Faris - 751 01 45 49 rvo de Rennes - 75006 Paris - Tél. 01 45 49 07 07

75 MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES e des Champs - 84, av. des Champs-Elysée - Tél. 01 42 56 04 13

75 MICROMANIA OPÉRA

75 MICROMANIA EOLE

age des Princes - 5, bvd des Italiens - 75002 Farit - Tél. 01 40 15 93 10

75 MICROMANIA ITALIE 2 cial Italie 2 - Niveau 2 - 75013 Paris - Tel. 01 45 89 70 43

re Spirit-Lazore - 75008 Paris - Tel. 01 44 53 11 15

# 75 MICROMANIA MONTPARNASSE GARE Gare Paris Moniparnasse - Hiveau B/55,41 Hall Vasarely - 75015 Paris - Tel. U1 56 80 04 00

78 MICROMANIA MONTESSON

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE C. Crini Carrefeur - 77190 Villiers-en-Triure - Tél. 01 64 87 90 33

78 MICROMANIA VÉLIZY 2 C. Criel Velizy 2 78140 Velizy Tél. 01 34 65 32 91

78 MICROMANIA SAINT-QUENTIN

C. Crial St-Quentin - 78000 St-Quentin-en-Yvelines Tel: 01:30:43:25:23

78 MICROMANIA PLAISIR C Caial Grand-Maisir - 78370 Plaisir-les-Clayes 74, 01 30 07 51 87

MICROMANIA LES ULIS 2 riol Les Ulis 2 - 91940 Les Ulis - Tei. 01 69 29 04 99

### 94 MICROMANIA VAL DE FONTENAY C.Ccial Auchan Val de Fontenay 9412 Fontenay-sous-Bois - Tél. 01 53 99 18 45

0

13 MICROMANIA LA VALENTINE CCcial Géant La Valentine 13001 Marseille C.Ccial Géant La Vale Tél. 04 91 35 72 72

# MICROMANIA ÉVRY 2 C. Crial Evry 2 - 91022 Evry - T41 01 60 77 74 02

MICROMANIA LA DEFENSE

C Crial Les Quatre Temps - Niveau 1 - 92800 Puteaux Tél. 01 47 73 53 23

93 MICROMANIA BEL'EST C. Ccial Bel'Est - 93170 Bagnolet - Tél. 01 41 63 14 15

93 MICROMANIA PARINOR C. Cool Pariner - Miveau 1 - 93006 Authoy-sous-Bois Tel. 01 40 65 35 39

MICROMANIA ROSNY 2 C. Crial Rosmy 2 - 93110 Resmy-sous-Bois Tel. 01 48:54:73:07

13 MICROMANIA LE MERLAN C.Crial Correfour Le Merlan 13014 Marseille Tél. 04 95 05 33 45

45 MICROMANIA ST-JEAN-DE-LA-RUELLE C.Crial Auchan Les Trois Fontaines 45146 St-Jean-de-la-Ruelle - Tell 02 3B 72 12 3B

# 93 MICROMANIA LES ARCADES C. Cetal Les Arcades - Mineau Bos - 93606 Noisy-le: Grand Tél. 01 43 04 25 10

🥦 MICROMANIA IVRY GRAND CIEL C. Crial Carrefour Grand Ciel - 94200 lvry/Seine - Tel. 01 45:15:12:06

MICROMANIA BELLE-ÉPINE C. Criol Belle-Épine - Hiveou Bos - 94561 Thiois - Tél. 01:46 87:30:71

94 MICROMANIA CRÉTEIL C. Crial Créteil Soleil - Niveau Haut - 9401/6 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA BERCY 2 C. Cicial Carrefour Bercy 2 - 94200 Charenton-Le-Pont - Tel. 01 41 79 31 61

95 MICROMANIA CERGY C. Ccial Les 3 Fontaines - Niveau Bas - \$5000 Carryy - Tel. 01 34:24:88:81

# **NOUVEAU!**

18000 codes, astuces soluces à consulter aratuitement-

# www.micromania.fr

Pour tout savoir, à tout moment sur tous les jeux !

#### FLASH-INFOS:

L'information de dernière minute.

#### **INFORMATIONS:**

L'actualité des jeux, les démonstrations en magasin...

#### **MEDAL OF HONOR:**

Pour chaque nouveauté, nous effectuons un test : découvrez le verdict de nos testeurs et leur commentaire.

#### **ZONE MICROMANE:**

Avec la Mégacarte consultez en temps réel le prix de reprise des jeux, votre compte personnel, le total de vos avoirs, les coordonnées des Micromania...

#### À LA UNE SUR :

Allez directement à l'information PlayStation, Dreamcast, PC, GameBoy...

#### CODES ET ASTUCES

Consultez dès maintenant et gratuitement 18 000 codes, astuces, soluces! Profitez gratuitement des solutions complètes des tops du moment : Crash Team Racing, Age of Empires 2, Final Fantasy 8...

#### ZOOMS:

140 nouveaux Zooms sur les meilleurs jeux du moment à découvrir d'urgence!



#### OFFRE PRIVILÈGE

Si vous n'avez pas encore d'accès internet, Micromania et Liberty Surf vous offrent en magasin votre kit d'accès gratuit\* à Internet.

#### **GAGNEZ DES IEUX**

Votez, donnez votre avis, indiquez-nous les 3 jeux que vous voulez acheter... et gagnez\*\* peut-être chaque semaine vos jeux préférés ainsi que des Bons de Réduction de 50 F.

#### **PROCHAINES SORTIES**

Consultez en temps réel les dates de sortie de vos prochains jeux préférés et soyez prévenus par e-mail le jour même de leur disponibilité en magasin.

#### **CA VIENT DE SORTIR**

Consultez en temps réel les dernières nouveautés disponibles pour chaque Console et pour PC.

#### E-NEWS MICROMANIA

Soyez informé GRATUITEMENT chaque semaine de l'actualité du jeu vidéo par une e-news en nous communiquant simplement votre adresse e-mail.

L'actualité de votre Micromania en instantané sur www.micromania.fr

Informez-vous sur les promotions, les démonstrations, les événements qui ont lieu dans votre Micromania.

#### PROVINCE

08 MICROMANIA CAP 3000 al Cop 3000 -RDC - 06700 St-Laurent-du Vor - Tél. 04 93 14 61 47

**08** MICROMANIA NICE-ÉTOILE

C. Ccial Nice-Étoile - Niveau - 1 - 06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14 **13** MICROMANIA VITROLLES

ial Correfour Vitrolles 13741 Vitrolles - Tel. 04 42 77 49 50

MICROMANIA AUBAGNE

cial Auchan Barnéoud - 13400 Aubagne - Tél. 04 42 82 40 35

21) MICROMANIA DIJON

ial La Taison d'Or - 21000 Dijon - Tél. 03 80 28 08 88

**31) MICROMANIA TOULOUSE** C. Crial Carrelour - 31127 Partet-sur-Garanne - Tel. 05 61 76 20 39

34) MICROMANIA MONTPELLIER C. Criel Le Pobrone, Minus III cial Le Polygone - Niveau Haut - 34000 Montpellier - Tél: 04 67 20 14 57

MICROMANIA HANTES C. Crial Beaulieu 44000 Wantes 7el 02 51 72 94 96

45 MICROMANIA ORLÉANS C. Crioi Place d'Ary - 43000 Dyléans - Tél. 02:38 42:14:50

51 MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL C Circl Cora-Cormontreuil - 51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 5276

54 MICROMANIA NANCY C Ceial Saint-Sebastien - 54000 Nancy - Tel. 03 83 37 81 88

57 MICROMANIA METZ SEMÉCOURT C Crial Semécourt - 57280 Metz-Semécourt - Tel. 03 ET 51 39 11

59 MICROMANIA RONCO C. Ceial Auchan - 59223 Ronco - Hell 03:20:27 97:62

59 MICROMANIA LEERS C. Crial Authan - 59115 Leers - Tél. 03 28 33 96 80

59 MICROMANIA EURALILLE C. Ccial Euralille - Rez-de-chaussée - 59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

59 MICROMANIA LILLE V2 C Good Villeneuve d'Assq - 59450 Villeneuve d'Assq - Tél. 03 20 05 57 58

62 MICROMANIA CITÉ-EUROPE L'Ccial Cité-Europe - 62231 Coquelles - Tel. 03 21 85 82 84

62 MICROMANIA NOYELLES-GODAULT C. Criul Auchum - 82950 Noyelles-Godoult - Tril. 03 21 20 52 77

67 MICROMANIA STRASBOURG C Land Place des Halles - Hissau Hast - 67000 Strasb

67. MICROMANIA ILLKIRCH C. Caial Auchan - 670400 Illkirch - Téi. 03 90 40 28 20

68 MICROMANIA MULHOUSE C. Crial Ile Nopoléon - 68110 Mulhouse Illzoch - Tél. 03:89:61:65:20

69 MICROMANIA ECULLY C. Crial Grand-Ouest - 69130 Erully - Tel. 04 72 18 50 42

69 MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU C Crial La-Part-Dieu - Niveau 1 - 69003 Lyon - Tel. 64 78 60 78 82

69 MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest - Tel. 04 72 37 47 55

69 MICROMANIA SAINT-GENIS C. Crial Saint-Genis 2 - 69230 Saint-Genis Laval - Tél. 0472 67 02 92

74 MICROMANIA ANNECY C Ccial Auchan-Epogny - 74330 Epogny - Tél. 04 50 24 09 09

76 MICROMANIA ROUEN SAINT-SEVER C. Crial 51-Sever - 74,000 St-Sever - TAL 02 32 18 55 44

83 MICROMANIA MAYOL C Crial Mayoi - 83000 Toulon - Tel 64 94 41 93 04

83 MICROMANIA GRAND-VAR C. Cind Grand-Var - 83160 La Valette du-Var - 7el 04 94 75 32 30

84 MICROMANIA AVIGNON Espote Soleif - 84130 Le Pontet - Tell 04 90 31 17 66



# UNE GAMME COMPLETE





# Action Replay Professionnel

- \*Bidovilleur de ieux
- \*Permet de sauvegarder vos parties.
- \*Trichez avec les trucs et astuces, même avec les derniers jeux sortis.





# 

# <u>Carte</u> memoire



# FACILE d'Attraper et de garder tous les pokemons<sub>im</sub>

- \*Mémoire de 8Mo
- \*ໃນນຸນໜີໃອ້ນ ໃນຮົກນາ ນໍ່ 100 ຮັນນຸນອນນຸກປອຣ
- \*Utilise les techniques de mémoire flash
- \*Nlano sonvivial
- \*Pour Game boy Colora et Poskeia

# Vibreur Game Boy Color<sub>\*\*</sub>

- \*Analyse les signaux audio pour les convertir en vibrations
- \*Haut-parleur incorporé pour amplifier le volume
- \*Prise casave
- \*Fonction avec 2 piles AAA(non fournies)
- \*Disponible en version Game Boy Pockets







Smart Colum De Commenter Colum De Commenter De Commenter Colum De Commenter Colum De Commenter Colum De Colum D

- \*Culandriar / Dyandu
- \*Calculatrice
- \*Télécommunde (17 et Magnéloscope)
- \*Horloge / Allarme
- \*Carnet de notes
- \*Mémo-dialer
- \*3-mull (valuble uniquement sur Game Boy Colorm)

# Packs Game Boy Color

## et Pocketm

Le pack comprend : \*1 batterie

- \*I adaptateur batterie
- \*1 câble link
- \*1 alimentation secteur
- \*1 lovpe éclairante
- \*1 sacoche de transport
- \*Différents coloris disponible.





\*Compatible Game Boy Pocket: et Color:

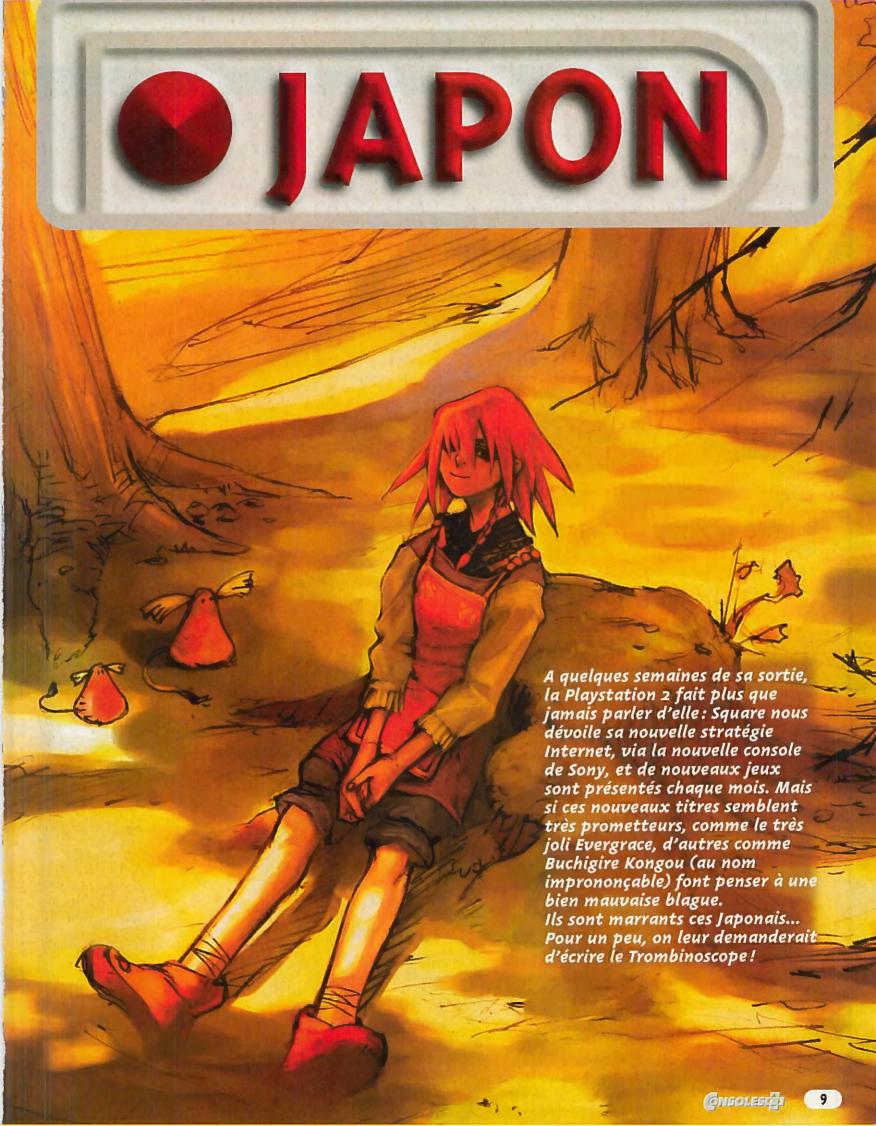
# TOYSTUS



LE PLUS GRAND MAGASIN DE JEUX ET LOISIRS POUR TOUTE LA FAMILLE.

78-ORGEVAL /RN 13 78-PLAISIR C.CIAL "AUCHAN" 167, RUE H.BARBUSSE 78-VELIZY C.CIAL "VELIZY 2" 91-VILLABE C.CIAL "VILLABE A6" 92-PARIS LA DÉFENSE C.CIAL "LES QUATRE TEMPS" 93-AULNAYS-SOUS-BOIS C.CIAL "PARINOR" 94-BELLE EPINE SORTIE SENIA C.CIAL 94-PINCE-VENT/LA QUEUE EN BRIE FACE C.CIAL "CONTINENT" ORMESSON 95-ERAGNY C.CIAL "ART DE VIVRE" 95-ST BRICE SOUS FORÊT C.CIAL "CONTINENT" 06-NICE C.CIAL "FORUM LINGOSTIÈRE" 13-MARSEILLE/LA VALENTINE C.CIAL "GRAND V" 13-MARSEILLE/VITROLLES C.CIAL "CARREFOUR" 14-MONDEVILLE - ZONE DE L'ÉTOILE C.CIAL "MONDEVILLE 2" 17-LA ROCHELLE /RN 22 ZAC DE BEAULIEU 21-DIJON C.CIAL "LA TOISON D' OR" 31-PORTET SUR GARONNE C.CIAL"CARREFOUR" FACE ENTRÉE 5 AVENUE DES PALANQUES 33-BORDEAUX/LAC C.CIAL "AUCHAN"QUARTIER DU LAC 34-MONTPELLIER/LATTES C.CIAL "CARREFOUR GRAND SUD" ROUTE DE L' AÉROPORT 37-TOURS/ST PIERRE-DES-CORPS C.CIAL "LES ATLANTES" 44-NANTES/ST SÉBASTIEN C.CIAL "AUCHAN"/ST SÉBASTIEN 59-ENGLOS/SÉQUEDIN C.CIAL "AUCHAN" 62-COQUELLE/CALAIS C.CIAL "CITÉ EUROPE" NIV. 1 64-BAYONNE RN 10 83, AV. DU MARÉCHAL SOULT 64-PAU/LESCAR ZONE COMMERCIALE DE LESCAR ESPACE ROND POINT DU BILAÀ 69-LYON/BRON FACE C.CIAL "AUCHAN" 72-LE MANS/LA CHAPELLE ST AUBIN FACE C.CIAL "AUCHAN" 76-LE HAVRE/MONTIVILLIERS C.CIAL "LA LÉZARDE" 76-ROUEN/TOURVILLE LA RIVIÈRE ZAC DU CLOS AUX HANTES 83-TOULON/LA GARDE C.CIAL "GRAND VAR EST" 84-AVIGNON/SORGUES C.CIAL "AUCHAN/AVIGNON NORD"





# SQUARE MILLENNIUM: UNE PETITE PLACEDÉO...

Le 29 janvier dernier, le Square Millennium s'est tenu au Pacifico. dans le port de Yokohama. Une foule innombrable de joueurs s'était déplacée pour l'occasion. Final Fantasy ou pas Final Fantasy? Bouncer ou pas Bouncer ? C'est l'esprit plein de rêves que les gens s'engouffraient dans les deux bâtiments. En guise de rêves, ils eurent droit à une surprise aui devait prendre tout ce beau monde. votre serviteur compris, à contrepied. Par Kagotani san.

I ne fut pas question de jeu, ou si peu. Du début jusqu'à la fin de la manifestation, il ne fut question que d'Internet. L'éditeur est entré rapidement dans le vif du sujet avec, en guise d'ouverture, un court métrage expliquant comment Square voyait l'avenir du jeu vidéo : Nous sommes le 16 décembre 2001. Deux Japonais (un jeune homme et une jeune femme) allument leur PS2 reliée à un écran plat Wide TFT de 18 pouces. Il conversent par e-mail puis Chat interposé et se lancent ensemble dans une partie de Final Fantasy XI, la version 100 % en ligne de Final Fantasy X. L'aventure est difficile et, rapidement, le besoin de renfort se fait sentir. La jeune femme a son idée et contacte un de ses amis. Ce dernier se trouve près d'une salle d'arcade où sont disposés des PC Square, avec Final Fantasy XI. II prévient son amie que, dans sa dernière sauvegarde, il était dans une ville assez éloignée du lieu où elle se trouve, et lui donne rendez-vous à l'endroit où elle se situe virtuellement. La jeune femme en prend note et avertit son premier ami. Ce dernier, pour tuer le temps, prend le Memory Stick de son baladeur Sony (une sorte de Walkman MP3 au format propriétaire) et l'introduit (on ne sait où). Il "achète" en direct des musiques

au disquaire en ligne

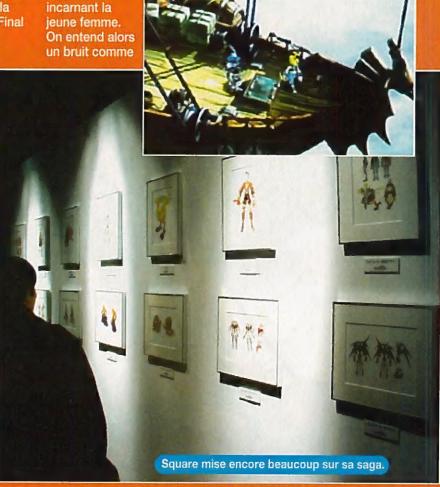
Square. Encore mieux, il se met aussi à lire un manga numérique ("Slam Dunk") dans le kiosque électronique Square. La jeune femme en fait autant avec le service sport Square. Pendant ce temps, le deuxième jeune homme progresse dans le monde de Final Fantasy XI (à la Zelda 64) pour rejoindre le lieu du rendez-vous. Une fois arrivé, il retrouve ses deux amis avec des bulles audessus d'eux indiquant

"manga" ou
"sports". Il
frappe sur la
tête du héros
incarnant la
jeune femme.
On entend alors
un bruit comme

si quelqu'un frappait à une porte. Du coup, tout le monde recommence à converser par le biais du Chat. Ils consultent ensemble le guide du jeu (plus besoin d'en acheter dans le commerce). Et l'aventure redémarre, à trois...

## Le style aquatique

Il faut reconnaître que Square possède un chic sans égal pour réaliser de superbes





interfaces. Celle de Playonline en est une nouvelle illustration. Elle est totalement animée très style aquatique et surtout claire. On imagine qu'elle pourra s'étoffer par suite, mais elle est déjà assez complète et très orientée loisir et communication. Digicube devrait fournir un module e-commerce par la suite (voir encadré "Au menu").

# Final Fares

Comme il était aussi question de jeux, on a assisté à une présentation étonnante où trois épisodes de Final Fantasy étaient mis bout : bout : le cet : Une méthode étrange quand on sait avec quel soin l'éditeur présente chaque épisode de son RPG



vedette: Trois films se succèdent et voila, c'est tout. Pas de détail sur les jeux (pas encore même Final Fantasy XI est prévu pour très bientôt: Pire, aucun autre titre (Bouncer, Type-S, etc.) n'était mis en valeur. Certes, on pouvait les tester (excepte Bouncer) dans bâtiment adjacent. Mais bon, Décidement, la saga n'était pas la vedette du jour, il même le jeu



vidéo en général.

## Final Fantasy IX

Le jeu est terminé, mais sa présentation : été sans cesse repoussée, à cause des reports successifs de Dragon Quest VII. A l'approche de fin d'année fiscale, ce report n'était pi possible. Pour en revenir au jeu, sachez que ce neuvième épisode repose sur le même programme que ... VIII. Les librairies graphiques, de même que les animations, sont exactement les mêmes. Les personnages changent reviennent à plus de fantaisie (enfin II Les films en images de synthese sont d'une qualité neanmoins supérieure. Un sacre spectacle en fait!! Le

monde du jeu semble basé sur un environne ment aérien avec une guerre contre une armée de dragons en perspective. On espère que le scénario suivra. Le prochain TGS devrait apporter pas mal de réponses. Sortie annoncée té 2011

### Fine Fentesy

Entierement en 3D avec une très haute résolution, L jeu ressemble à s'y

meprendre à Zelda 64, On forme toujours une équipe de trois aventuriers, mais on ne voit que leader qui progresse dans des decors 3D. vovageant de lieu en lieu; euxmêmes en 3D II a fort à parier que les trois personnages apparaîtront lors des batailles ou dans les villages. Ce qui est deja le cas dans les actuels Final Fantasy: On notera il presence de films synthèse. Par contre, rien n'a filtré sur système de combat. Il sera compatible avec le Playonline, mais l'option de jeu en ligne ne sera disponible qu'avec la sortie de Final Fantasy All Neanmoins, partir du X. toutes les solutions des titres Square seront disponibles via le Playonline Autant dire que les maisons d'édition de guides n'auront plus qu'à fermer... Sortie annoncée printemps 2001

# Final Fantasy XI "online another worl"

Il s'agit d'une version uniquement en ligne de Final Fantasy dans laquelle plusieurs joueurs prennent part une équipée commune. Il semble également que le monde de Final Fantasy de pourrait en fait supporter plusieurs centaines de ....

#### Cetta image appartient-elle déjà au passé ?



--- milliers de joueurs, ce qui en ferait le fer de lance du Playonline Le nom des joueurs apparaîtra au-dessus 👞 chaque personnage. Les batailles en groupes

mettant en scène des dizaines de possibles On devrait également

etre en mesure de chevaucher des montures (des

Chocobos On devrait retrouver une bonne partie des persos et créatures apparus tout au long de la saga en plus de nouveaux entrants. Sortie annoncee ete 2001.

## Le fin

La cerise sur gateau fut sans conteste une première (mais counte) projection d'un extrait du film 'Finall Fantasy Movie" Attention au choc quand vous verrez qualité des images ' synthèse La Square a mis tout monde i lecori en se plaçant à 🐞 pointe dans ce domaine

Maintenant, sur contenu, ce fut également une surprise, car le film n'avait rien de Final Fantasy mais évoquait plutôt un clone de "The Matrix" Très réaliste, apocalyptique. sans un brin de fantaisie. Rien de Final Fantasy donc mais beaucoup de Hollywood.

# Des coneurs de

Pour que son Playonline marche. Square a besoin contenu et met à contribution le groupe entier, tout en faisant appel . . l'aide exterieure. C'est ainsi que Digicube fournira la partie e commerce er vendant en ligne de nombreux produits (GD, DVD. lieux, matériels informatiques ou encore vetements, livres,

montres...). Il sera possible de les décortiquer quasiment sous tous les angles Plusieurs marques sont deja interessees, dont Nec Seiko Bandai... Avex Trax, de son côté, pro. sera son gros catalogue musical (local et international) bien fourni NTT apportera son moteur de recherche Goo, 📖 sera chargé de toute partie technique (réseau connexion.

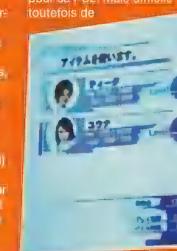
compte Internet). La page d'accueil de Square subira une refonte complète des le mois de mars, et une nouvelle interface est actuellement en test. Cette dernière aurait particularité de se déclencher par l'activation d'un lien inclus dans le navigateur Goo Elle prend place lillecran par le biais d'un effet de morphing. Square NTT promettent une



connexion facile, automatique qui ne nécessite aucun reglage. Bref du plug & play

# Quelques points

Incontestablement, spectacle fut une réussite et la presentation, professionnelle, du niveau de celle de Sony pour sa PS2. Mais difficile



27-92

MASS

- J

- F



PINAL PANTASY XI

# JAPON PREVIEWS

## AU MENU

Voici donc pour le moment le menu proposé à l'allumage de la PS2 chez Square.



On pour sevoir en tempo réal n' les amis sont tranchée que Alexantino, et è quels jour in quent. On peut alors rejoinaire que partie te grandie, controf se un Char.



On disposerait de fonctions diverses comms le Clist, Pémal, un colondinar actus agental errepment qui com competible rires les Palm Pilot Bony ou ave, len OSM. Il caralt possible de poigrammer cari agenda poul le totale des mormations à dissipates déformandes.



Titre dee catalogues de titres la vertie en ligne par télécherge mem, un incurera les hits de sonde center dont en pourns écuter des échantillons. Il s'iure augél des infos que chaque priste, sans cubilor liver discourse de concerte. Pourns en les concerte. Pourns en les concerte.



FINAL FANTASY VIII Passé inaperçu, Final Fantasy VIII sur PC a néanmoins été présenté: Distribué par Electronic Arts Japan, il tient sur six CD-Rom dont un audio avec toutes les musiques du jeu. Chose bizarre, le système de son XG de Yamaha est mis en valeur (les autres cartes sont aussi compatibles, rassurezvous ... Pourquoi avoir privilégié un standard relativement peu répandu au détriment de Creative et son environnement Live ? On a peut-être un début de réponse quand on se souvient que le XG équipe la Dreamcast. Sans oublier que depuis un certain temps, on parle de Square sur Dreamcast. Alors simple rumeur

dissiper certaines zones d'ombre.

Pourquoi développer une telle interface une offre en ligne aussi complete, alors que Sony en fait de même, au risque d'entrer en concurrence, voire en conflit ? Sony déploie l'heure actuelle des efforts inouïs pour se faire une place dans L monde en ligne aux côtés de géants déjà bien installes | AOL, Yahoo: Softbank Microsoft En effet Japonais ne cesse de développer ses gammes informatique et électroniq en ce sens aux côtes de ses eunes filiales en ligne d'assurance et de banque. Face cette multiplication d'interfaces pour . PS2, le consommateur risque d'être perdu. Sans oublier multitude d'offres en ligne annoncées. Il , a celles qui restent au niveau ludique Dreamnet de Sega (en cours), 🖿 projet Capcom-KDD (été 2000) ou celui de SNK (mars 2000). Mais il y en a d'autres comme celles de

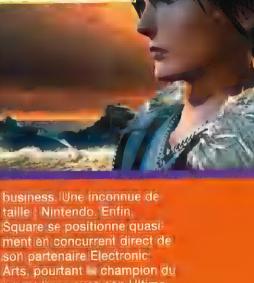
Softbank de Microsoft qui

visent un marché plutôt

business. Une inconnue de taille: Nintendo. Enfin.
Square se positionne quasiment en concurrent direct de son partenaire Electronic
Arts, pountant a champion du jeu en ligne avec son Ultima. Leur association résistera-t-elle au Playonline et a FFXI Les rumeurs grandissantes de mésententes entre ces deux éditeurs pencheraient pour le non...



La question fut sur beaucoup de lèvres. En insistant fortement sur business en ligne plutôt que sur ses jeux, Square pourrait bien avoir mis doigt sur problème actuel de l'industrie ludique nippone, à savoir que jeu va mal. Les ventes baissent, les salles d'arcade ferment, Internet ouvre des perspectives immenses, que les Américains et quelques Japonais explorent à la vitesse grand V. Alors. L. survie de Square



On pour d'ille soi lemine désignable préférées à terme, pitte leaceir d'éditeurs. Squere nouveillement en publication en direct par marche des la utilisation par marche des une imprimente des quiries de mangaleure paper. L'arrives d'innerga core subtraire en montée numérique (dominé par les oraines) en mortique (dominé par les oraines).

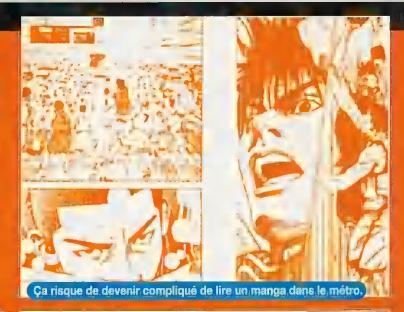


n puerri remealist sois les suitais aportifs de loue les pays misonde Idisons, les principaus de mégleiner con résultats pour les soistes vers de leu afin de remeal mistoir pu un Grand Prin. Off puirs ainsi essagar de marchés ( mis de l'itiatoire (4-9 %) Bluseoin de ristandiale Ressoulants

# JAPON PREVIEWS ) SQUARE MILLENNIUM



condamné i payer sans cesse (téléphone, abonnement Internet), une sorte location sans fin, à moins qu'il ne s'agisse d'arcade à maison, monnayeur en moins.
Square ou Sony disposeraient ainsi d'une source de revenus optimale et continue, sans aucune crainte de marché d'occasion ou autre: Mieux, certains comme Sony auront un moyen de promouvoir tous leurs produits du même coup. Mais voilà: les places sont cheres...











# Ami ou ennemi? A toi de décider.

Magic: L'Assemblée, 2000 commence fort.

Découvre Némésis,
un véritable petit concentré
d'astuce et de subtilité qui
développe de nouvelles
dynamiques de jeu pour
pourtendre les défenses de
tes adversaires.



#### Les "Laccolithes".

Ces créalures, une fois bloquées, éprouvent très sérieusement loute créalure contrôlée par ton adversaire. Ellet surprise garanti.



SORTIE LE 15 FÉVRIER.
Pour tout savoir: 01 43 96 35 65
www.wizards.com/limbe

### Les contes "Evonescence"

Des créatures et des enchantements qui provoquent des dégâts considérables, puis disparaissent avant que lon adversaire ne comprenne ce qui lui arrive.



Némesis en boosters\* pour les audacieux avides d'entrer directement dans le vit du sujet. Et peut-être une carte <u>Premium!</u>

Boosle pochelle 15 carles complémentaires

Et aussi 5 decks\* . thème.

Mercenaire (noir), Répliquant (noir/vert),
Éruption (rouge/blanc), Dépression
(vert/bleu): 4 decks de 60 cartes
"prêts à jouer" qui vont le révéler toutes

les facelles de Némésis.

Deck paquel cartes mises en leu.







# JAPON PREVIEWS

# EVERGRACE

Les mois avancent, et les possibilités ac la Playstation 2 se dévolent peu à peu. Evergrace compte bien les exploiter au mieux...



PLAYSTATION 2

n rappelle que le jeu se base sur deux heros, deux Sharuami Side Le premier personnage est un homme .... second une temme, avec chacun une morphologie qui va

conditionner leur aventure Yuterald manie à l. perfection la hache et les épées. Il est revêtu d'armures lourdes. A l'opposé. Sharuami ne pourra supporter qu'une armure et des armes légères, comme des lances ou des arcs. Mais l'héroine n'est pas demunie pour autant, elle est en effet dotée puissants pouvoirs magiques pouvant frapper a longue portée Yuterald se revèle bien plus limite dans ses pouvoirs, Jil pourra tout juste se protéger dans des

> début du jeu, on choisira l'un ou l'autre personnage Le scénano ne change pas, mais on commence à des lieux differents. Si les armes peuvent être changées en temps reel of a tout moment donc illien va autrement de l'équipement que le joueur pourra modifier uniquement aux divers points de

sauvegarde dissemines dans les niveaux en 3D. C'est à ces mêmes emplacements qu'on pourra passer d'un personnage Pautre Cependant certains evenements cles pour ont etablir automatiquement relais. Le Dress Up System permet une gestion des items récoltes et Certains ont des apparences anodines voire farfelues comme des ustensiles III. cuisine. Il faut savoir qu'il existe des énigmes ou des problèmes qui seront resolus par l'utilisation d'un objet en particulier. La puissance des armes peut se voir grandement renforcee par

biais de jauge de puissance, dont le niveau est proportionnel votre niveau de vie : peu de vie, faible jauge.

## Ombre et lumière

Entin I, partie graphique a realise un bond en avant prodigieux. From Software n'y est pas alle avec dos de la cuiller Les sources un lumière. les ombres et le vent sont geres en temps réel. La lumière est filtree par les différents éléments des décors comme











# REAMCAST. ME AVA SKET CO





a gasa ana pents dolges agites an dolvere per s'agite: Ébec-vous a la cautem pour jouer en NGAT







vec tous ces episodes qui partent dans tous les sens, il devient difficile de s'y retrouver. Disons que la vraie suite, du point de vue du scénario, sera introduite sur Dreamcast avec Code Veronica: BH3 n'étant qu'une variation du deuxième, histoire la faire patienter. Cela dit, ceux qui veulent connaître le pourquoi du comment devront slarmer diune N64 avec ce BH0. Les possesseurs de Playstation devront, quant a eux, s'équiper d'une PS2 pour jouer a cette sorte de remake de Code Veronica, Voilà, vous etes prevenus L'histoire débute dans un train où le Bravo Team est aux

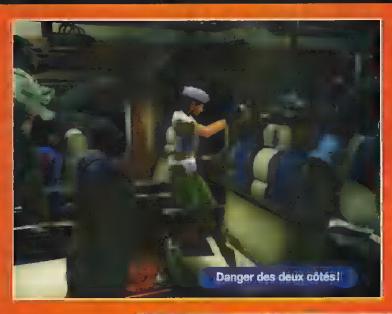
prises avec une horde de monstres. Cette équipe fera ensuite son entrée dans manoir maudit, très peu de temps avant l'Alpha Team. On incame Rebecca dans un premier temps mais, par la suite, on devrait pouvoir "controler" un autre personnage, un certain Regina. un homme n'ayant aucun apport avec les Stars. Capcom n'a donné aucun détail sur le nouveau système cense géré ces deux personnages Innovation remarquée, la caisse des items disparaît Du coup, a gestion des objets devient plus délicate Graphiquement, jeu assure avec d'excellents fonds en 2D. Les personnages sont en 3D, mais plus pixélisés que

dans la conversion N64 de BH2. On peut donc supposer que Angel Studio n'a pas pris part la ce projet

#### Ur solide ticket

Alors que BH3 a laisse nombre joueurs sur leur faim, ce BH0 apparaît bien plus justifié par sa réelle place au sein I la saga. Son développement sur N64 peut surprendre surtout de part de Capcom. Certes Onimusha et Dino Crisis sont en développement sur PS2. mais il s'agit d'une nouvelle console. Ce geste envers Nintendo est certainement en rapport avec le développement par Capcom de la nouvelle trilogie Zelda sur Game Boy Color. Il semble que l'éditeur dlOsaka ait un solide ticket pour les toutes places dans train

Dolphin









# SUPER MARIO RPG 2

Après plus de deux ans de développement, quelques nouvelles ont transpiré sur l'un des titres qui devaient à l'origine lancer le DD64.

# NINTENDO 64

Nintendo/Début 00

L'utilisation de la magie est des plus simple des pouvoirs, un menu, et voilà







uite aux déboires à pisodes du DD64. ce Super Mario RPG est désormais, de même que bien d'autres titres, reporté sur 😘 Nintendo 64, d'où le retard 🦠 l'allumage. Les décors se sont étoffés, grâce u une multitude de détails animés, tout en gardant lu design de départ, avec des sprites à Parappa (SCEI). Les personnages, et certains éléments des décors, sont en 2D sous forme de feuilles. Le tout bouge dans un cadre 3D avec moult effets. Par ailleurs. les Game Over ont été abolis Non Vie de Mario ne tom bera jamais u zéro. Ce qui fait dire que ce RPG s'oriente vers les plus jeunes, une sorte d'initiation donc

## Attaques magiques

La trame est simple : il s'agit en effet de délivrer la princesse Peach des griffes de Kuppa. Mario aura le possibilité, par moments, de se faire accompagner par d'autres person nages. Les passages en ville sont les moments propices à la conversation, ainsi qu'aux achats, RPG oblige, Mario pourra effectuer des attaques

magiques, ce qui ne l'empêchera pas de sauter sur le tête de ses adversaires pour s'en débarrasser. Mieux, il pourra se servir de tortue qui l'accompagne pour atteindre des endroits inaccessibles Avec un bon tempo, on peut accomplir des Combos en passant d/un ennemi à un autre, à la chaîne. On retrouve les mécanismes propres au monde de Mario, comme les switchs marqués d'un point diexclamation. Enfin, des minijeux seront inclus pour apporter un peu de diversité



Un peu d'entraînement ne fait pas de mal.

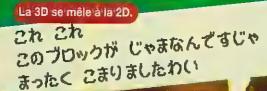
Les Combos saute-mouton.



L'Intrigue est on ne peut plus claire.

マリオめっ! ピーチ姫を 助けるために つガハイのところに くるつもりなのだな」





GRAVÉ DANS LES MÉMOIRES POUR TOUJOURS.

COLDINATE OF THE PARTY OF THE P

TENCHU PLATINUM

169 Frs

"Sili ne vous faut qu'un jeu ce mois ci, n'hestaz pasi" - Player One - 547 'Un de nos coups de coeur." Playstation Magazine 7/10

SOLUTIONS-TRUCS-ASTUCES 3615 ACTIVISION OU 08 36 68 17 71





Tenchu 1999 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. Tenchu is a trademark — Sony Music Entertainment (Japan) Inc Published and disinbuted under license by Activision Inc. Activision is a registered trademark and Steath Assassins is a trademark PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Inc.



# VER STONE 2

Sur la lancée du succès de Power Stone premier du nom, de la série télé et de la standardisation de Naomi, Capcom nous livre une suite qui, à bien des égards, est une illustration parfaite 📖 couple Naomi-Dreamoast.

e jeu est développé parallelement sur les deux supports Dreamcast et Naomi pour l'arcade) comme pour le premier episode. Le VM en sera 🥞 centre. Il permettra d'acceder 🌡 des portions cachées du jeu dans l'une ou l'autre. version: Côté jeu, Smash Brothers a fait des émules. En effet, ce Power Stone 2 emprunte pas mal d'aspects au hit de Nintendo. fout d'abord; les stages se deroulent souvent sur plusieurs niveaux, avec des elements mobiles animés. Il est possible de liouer 4 simultanement en mode Battle Royal. Les personnages sont renforces par quatre nouveaux arrivants (Accel-Julia, Gourmand et Pete), on compte cinq stages (Dark Castle, Tomb, Blue

Sky, leeberg et Space Station) Ces niveaux ont la particularité d'évoluer lors d'un combat. Par exemple, on débute sur une forteresse volante qui explose au bout d'un certain temps. L'empoignade se poursuit alors dans une sequence de chute libre se termine sur la terre ferme



dans le premier voiet, on effectue une transformation en recuperant des Power Stones. Mieux, on peut exploser son adversaire grâce à des véhicules (tank, hovercraft, tourelle de etc.). Graphiquement. c'est impeccable. La caméra zoome (en avant ou en arrière) en fonction de l'éloignement des combattants Des jauges mesurent pour chacun niveau de vie et de possession des cristaux magiques. Pour ne pas perdre de vue son personnage dans mêlée, une sorte de petite pyramide inversee de couleur avec le numéro du joueur la désigne du dessus. Des rumeurs font état d'un possible mode Internet pour la version console



ROULEZ

sa disposition!

JEUNESSE |

véhicules et d'engins divers à

On a une multitude de





Capcom propose une evolution

dynamique originale. On trouve des animaux, des pieges (chutes de pierres) ou des sortes de boss qui viennent corser tout Une foule d'items (caisse, coffres) sont dissemines et comme









DREAMCAST )

Notez le moine, zen

au milieu du bazar.

# JAPON PREVIEWS



# VIRTUA COP 2

Après une carrière remarquée dans 🖨 monde de l'arcade et de 🕍 console. Sega tente une reconversion dans celui des antiquitaires. Mais est-ce bien raisonnable 🖣

DREAMCAST Sega/2 mars

Sega va sontir une version Dreamcast de son Virtua Cop Non pas un nouvel épisode, mais bellet bien - second volet, c'est-à-dire une conversion fidele à 100 % - l'arcade de

> l'époque, agrémentée de toutes les options supplementaires introduites sur Saturn La fidélité de la conversion est telle que les moindres textures, les moindres polygones, ainsi que les moindres animations ont été transposés tels quels. Le nombre de niveaux est identique. Rien dans le jeu ne semble tirer

parti des capacités de Dreamcast Certes, c'est plus fin et on aura droit à de nouveaux modes de jeu mais. après l'excellentissime House the Dead 2, on ne comprend plus rien.

Personne au Japon ne voit ce que cherche Sega avec un tel titre, meme si son prix de vente est tres bas (moins de 150F). A court leux ? Pas vraiment quand on sait que les importants projets en développement ne manquent pas en ce

moment au sein 😘 Segal Premiere illustration de l'émulateur Saturn sur Dreamcast Mouais... Ou tout simplement un vide combler entre deux vagues de titres Bien possible. Même sur une carte arcade System 28. pourtant inferieure à la Dreamcast, Namco a pu nous pondre en quelques mois seulement un bon Crisis Zone A moins que Sega n'inaugure une serie a Namco Museum sur Dreamcast



On est loin de Crazy Taxi. PRESS STAF CREDITS 9



On bat les boss de la même facon que sur Saturn







# ZOMBIE REVENGE SUR DREAMCAST. DEGOÛTER DE LA VIANDE.





Zomble keyange attender vous à être vraiment dége Lant par son hauf niveau de réalisme que par le hombre duction at de pombles une vous aller dévoir bastonner. Gore jusqu's din " im jusqu'à alla soif, jusqu'à ecœurement www.dreamcast-europe.com



# THE KING OF FIGHTERS '99 EVOLUTION

DREAMCAST

SNK/Mars

Après une conversion plutôt moyenne de KoF'98, c'est au tour volet 99 de faire son apparition sur Dreamcast. Alors, SNK va-t-il enfin sortir e grand jeu pour honorer e plate-forme nouvelle génération de Sega? Réponse...

a serie des KoF est llune des plus pulaires au Japon, et aussi l'une des plus profitables, vu que le système MVS issu de la Neo Geo est ultra amorti, pour bonheur des salles d'arcade. Depuis trois ans, SNK cherche a imposer ses séries Fatal Furv ... KoF comme de sérieuses alternatives Virtua Fighter ou à Tekken: Ce qui suppose un passage à la 3D, lequel avait bien failli se faire, mais, par un manque évident d'expérience et de savoir-faire, l'éditeur avait dû reporter le projet, pour sortir i sa place Buriki One. Sur Dreamcast, KoF'99 se voit affublé de la mention Evolution", qui signifie qu'il s'agit d'un passage partiel la 3D. En effet, une partie des décors est désormais composée de polygones. Un détail important, quand on sait que cette conversion

Dreamcast servira de base pour le développement de KoF 2000, prévu en arcade (sur Naomi) pour la fin de l'année

## Striker = Extra Striker

Le système de base ne change pas. On constitue son équipe de trois persos à laquelle cette version 99 rajoute un quatrième, L. Striker, qui vient donner un coup de main en attaquant l'ennemi ou en régénérant une partie de la vie de son coéquipier. Les interventions du Striker sont limitées en nombre. On dispose de trois options Striker en début de partie (affichées en bas de l'écran), mais on peut en gagner au cours du jeu. jusqu'à en atteindre cinq A l'occasion de cette conversion. SNK a introduit un Extra Striker une sorte de cinquième personnage! Il se pourrait aussi que d'autres combattants deviennent disponibles en

cours de jeu. A noter qu'on pourra accéder directement aux personnages clés de KoF'99 dès le début. Krisalid (le boss), Kusanagi Kyo lori

### Baston sur | Net

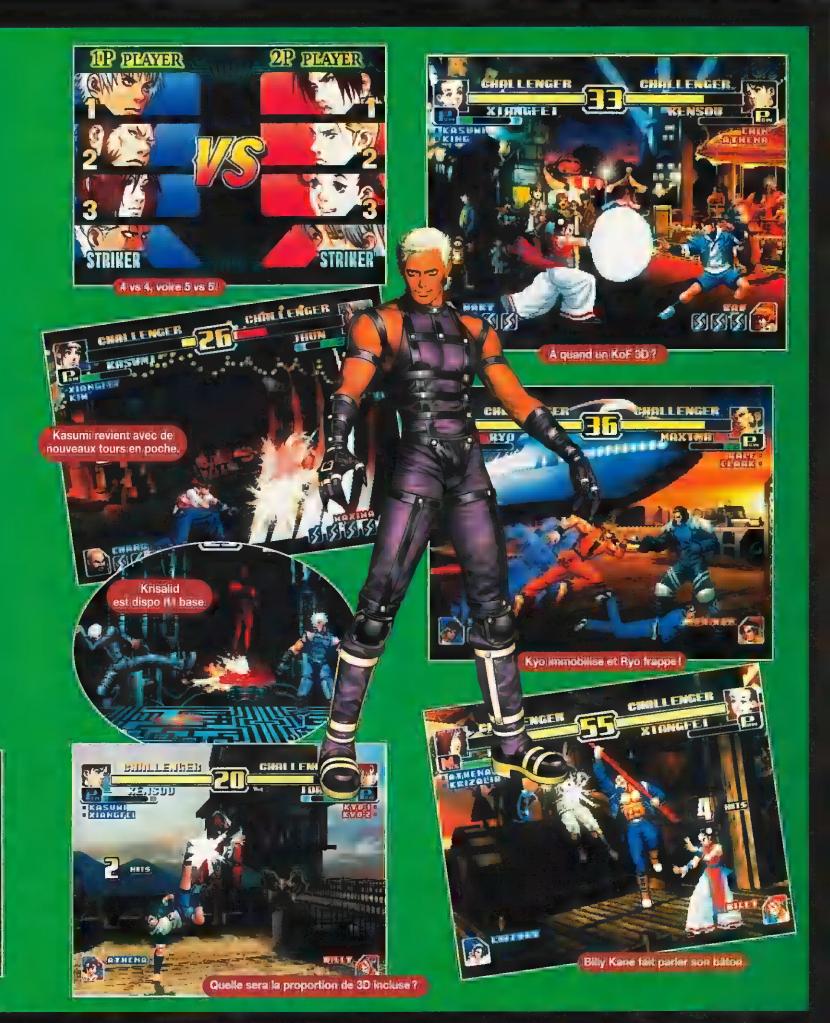
Outre le mode Arcade original. on trouve le Survival, dans lequel on doit enchaîner les adversaires dans la limite de sa liauge de vie. Le Time Attack instaure une course au meilleur temps.L'Endless couronne 🕼 plus grand nombre de victoires. L'Internet devrait permettre aux joueurs japonais. européens u américains de s'affronter par l'intermédiaire du modem. Un mode Link permettra enfin de charger des données en provenance de la Neo Geo Pocket Color, afin de débloquer l'accès des éléments bonus (perso, stages, modes, etc.)





Takuma démontre

# JAPON PREVIEWS



# TWINKLE STAR SPRITES

Développé initialement par ADK pour le compte de SNK, Twinkle Star Sprites est un savant mélange de puzzle et de shoot.

DREAMCAST

SNK/23 mars



ecom est divisé en dem. parties verticales, et on peut y jouer seul ou à deux. Les contrôles se font avec le joystick pour se diriger et deux boutons, A (tir) et B (bombe). Le système de tir est basé sur des niveaux d'énergie déterminés par une jauge de puissance en bas de l'écran Elle se remplit au für et à mesure qu'on abat des ennemis. On passe ainsi du premier degré de puissance au troisième. Chacun de ces niveaux possède des particularités. Le premier se constitue d'un tir puissant Le deuxième ajoute des personnages auxiliaires alors que le dernier propose un nombre accru d'aides auxiliaires. Pour déclencher ces tirs spéciaux, on doit maintenir la pression sur le bouton de tir A, jusqu'à ce que la jauge clignote. Les bombes permettent de nettoyer une large portion de l'écran, mais leur nombre est limité à quatre On en possède deux en début

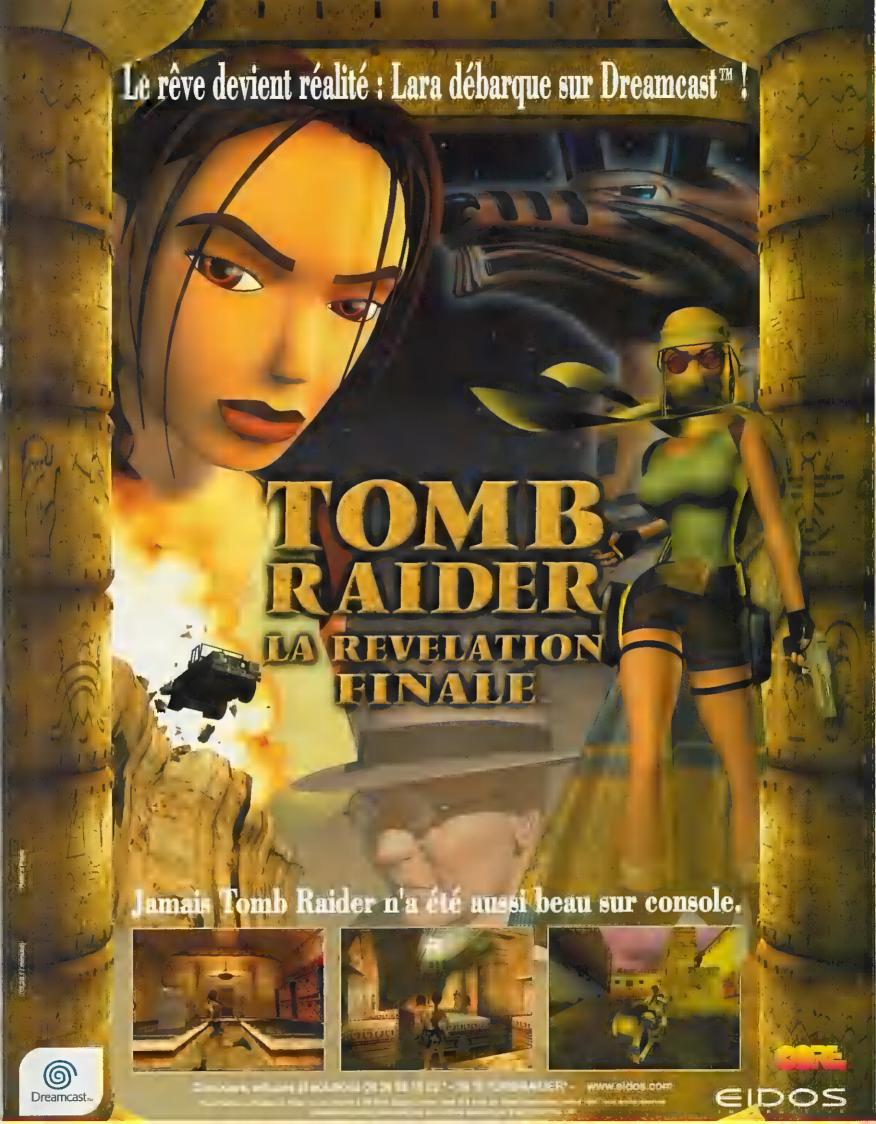
de partie et on peut en collecter au gré des bonus. Il est possible en outre de réaliser des Combos. Pour ce faire, il faut attendre que les ennemis se regroupent. En disparaissant, un ennemi provoque une onde de choc qui peut toucher à son tour les siens aux alentours. On peut ainsi nettoyer tout l'écran par un tir bien placé, un peu comme dans Puyo Puyo. On peut incarner l'un des neuf personnages de base et joue dans l'un des trois modes proposés: Story (on part à la quête des Twinkle Stars), Character (on joue l'un des neuf persos plus ceux cachés



pour découvrir l'une des multiples fins), et enfin Versus, Le jeu gère le PuruPuru Pack. La conversion semble souffrir du même problème que KoF '98 : les graphismes n'ont pas été retouchés, ou si peu De plus, un passage à la 3D aurait été le bienvenu. Malgré tout, Twinkle Star Sprites se révèle plus qu'honnête avec un prix plancher de 2800 yens (environ 170 francs).







# DRIVING EMOTION

On pensait que Bouncer serait le premier jeu de Square sur la Playstation 2. En bien c'est raté, ce sera en fait Type-S, une simulation automobile 3D basée sur les GT.

PLAYSTATION 2

Square/Début 00

## JAMAIS VU!

Les intérieurs de chaque voiture sont reproduits avec un réalisme encore jamais vu.















## SUR LA ROUTE DU SUCCES

Les GT ont du succès et on retrouve la crème de l'automobile









# JAPON PREVIEWS







remier des sept titres annoncés sur PS2 par Square, Type-S vient grossir la masse des simulations de GT prévues sur cette console. Il propose une majorité de voitures nippones, mais des marques étrangères seront également représentées.

A ce stade du développement, on trouve déjà Toyota, Nissan, Subaru, Honda, Mazda, Mitsubishi iii BMW. On dispose de deux vues, dont celle de l'intérieur qui est remarquable on voit réellement l'action 🗽 travers les yeux du pilote. Les intérieurs de chaque modèle ont été respectés, et les tableaux de bord affichent les informations en temps réel. Ce ne sont pas de simples textures appliquées! Les mains agrippent le volant qui valse à gauche comme à droite. A noter que suivant la voiture, conduite à gauche ou droite, la vision du circuit se trouve modifiée.

# Une multitude de réglages

On compte trois modes de jeu à ce stade du développement. Le Racing School est une sorte d'apprentissage de l' conduite sportive en plusieurs dizaines de leçons. Pour certaines, une trajectoire est dessinée au sol I il faudra la suivre jusqu'aux zigzags qui représentent le zone de freinage. Le mode 2 joueurs se dispute sur un écran partagé horizontalement, sans aucune perte de qualité graphique ni de vitesse (60 images par seconde).

Mieux, In Replay est même disponible dans ce mode. Enfin, le mode principal est constitué d'un championnat avec une ossature RPG. Il sera possible d'effectuer une multitude de réglages sur son bolide, grâce l'option "Settings", afin de l'adapter au mieux pour chaque course. Du classique depuis Gran Turismo. Une aide conseillera les joueurs peu expérimentés pour préparer leur voiture.

## La crème des circuits

On retrouve la crème des circuits nippons avec une reproduction au détail près, la texture près, ainsi que des parcours originaux, un peu à la Ridge Racer, qui reproduisent les sensations de conduite dans les plus beaux coins d'Europe. A noter, un niveau sur les autoroutes qui traversent Tokyo, très impressionnant surtout de nuit. Pour les revêtements. on aura droit de la terre et de l'asphalte. Niveau effets. Type-S ne fait pas dans la demi-mesure, car la gestion de lumière et des ombres est entièrement en temps réel aussi bien en extérieur qu'en intérieur. Une sacrée performance. Les courses se dérouleront par tous les temps et à toutes les heures de 11 journée. Avec un tel niveau graphique, le jeu est cependant capable d'afficher six voitures en même temps. Détail amusant, le jeu est prévu sur CD-Rom et non DVD-Rom





# ZELDA CHIKARA NO SHO

La Game Boy vient de fêter sa 100 millionième unité vendue et ne s'est jamais aussi bien portée en onze années d'existence! Et ce phénomène n'est pas près de s'atténuer avec cette trilogie.

enze années énomène n'est pas es cette trilogie.

Le vieillard vous sera d'une grande aide.

On allume pour faire apparaître apparaître.



Vous avez bien lu! Ce sont pas moins de trois épisodes Zelda qui sont annoncés! Trois épisodes développés par... Capcom! Pour ce numéro, on va s'attarder sur 🕠 premier volet, intitulé littéralement "Zelda, le chapitre de la Force". L'histoire prend la suite du volet Super Famicom "Zelda no Densetsu, Kamigami no Triforce". Link vient de défaire Ganon, mais la paix est de courte durée, car une voix mystérieuse 🕕 dirige vers une nouvelle quête. Lors du passage d'une troupe

d'artistes ambulants, un dénommé Golgon subtilise un objet magique, le sceptre des quatre saisons, à une jeune danseuse de la troupe, une dénommée Deen. Il n'en faut pas plus « Link pour partir à la rescousse de la belle Deen. On retrouve dans cet épisode tout ce qui a fait le succès de la série, avec des donjons piégés de partout, des énigmes à base de pierre pousser ou encore des

Deux Link?

lumières à

allumer. Certains labyrinthes vous donneront dü fil à retordre. On retrouve ainsi le vieux sage qui prodigue des conseils en guise de tips. On a droit à de nouvelles armes, comme les boules de feu à balancer sur l'adversaire. L'ennemi contrôlant in cycle des saisons, Link devra affronter tous les climats en plus de la tonne de monstres inédits qui vont lui tomber dessus. Vivement in printemps.

Et hop! Du poulpe grillé!





Poussez les pierres et le passage s'ouvre.







# ACCESSOIRES VENDUS SÉPARÉMENT.





Crazy Taxi: pour dévaler les pentes des villes de la côte

Ouest à bord de votre taxi, il faut avoir les reins solides.

Surtout pied au plancher et avec toute cette circulation.

Conseil: équipez-vous des bons accessoires pour ne pas

vous casser le dos. www.dreamcast-europe.com



# ARMORED CORE 2

Armored Core souffrait des limites techniques de la PS. Sa suite se sent bien plus à l'aise sur PS2 et la prouve.

rmored Core est une série bien connue au Japon, mettant en scène des robots qui s'affrontent dans des duels sans merci, lu tout dans un environnement 3D. Malheureusement, les limites des 32 bits ne lui permettaient pas de s'exprimer pleinement Avec la PS2, les choses pourraient changer. 3 le principe n'a pas l'air d'avoir beaucoup évolué (on retrouve le niveau de nuit dans une ville), il en va tout autrement d'un point de vue technique.Rien à voir avec 🜆 version PS. En effet, la PS2 est capable de prouesses et la ville se trouve transcendée, sans parler des multiples effets en temps réel. Le tout gagne en réalisme, avec une animation fluide en 60 images par seconde. From Software étudie les angles de caméra

pour offrir une parfaite jouabilité. Le scénario n'a pas encore été dévoilé, mais il mènera 🖪 joueur jusque sur la planète Mars.

## Grand public

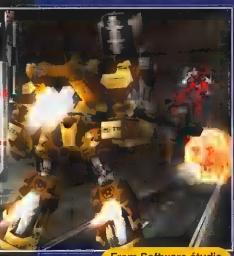
Tout en restant il la portée du grand rublis. Armored Core 2 offre de plus grandes possibilités de customisation de ses robots. Par rapport aux versions PS, on trouve trois nouvelles options. Le Depository permet de stocker les pièces détachées gagnées

l'issue de chaque niveau. Ces éléments sont capitaux, car ils permettent de renforcer très sensiblement les performances et la puissance de sa machine. Le Cockpit Arrange permet de composer soi-même l'interface visuelle du cockpit. Il y a ainsi pas moins de 13 éléments qu'on

peut choisir d'afficher ou non Enfin, une rubrique Help vient en aide au joueur a tout moment. D'autres options ont aussi subi des améliorations par rapport aux précédentes versions. L'Assemble est la lieu où on composera sa machine n partir de pièces réparties en 14 catégories. Le Coloring permet d'attribuer librement des couleurs personnalisées au robot qui est divisé en cinq zones pour l'occasion. Enfina l'option Emblem autorise le joueur à réaliser son propre emblème dont la taille passe de 128 x 128 au lieu des 64 x 64 sur PS.



Difficile de juger la jouabilité pour le moment.



From Software étudie les angles de caméra.

PLAYSTATION 2

From Soft/Été







Le combat éclaire les lieux.

## ROBOT - LA

From Software profite de la puissance de la machine pour proposer des possibilités quasi Illimitées de personnalisation des machines de combat Petit aperçu...



Les possibilités sont fort nombreuses !



La vaste palette de la PS2 au service du jeu.



On peut réaliser des emblèmes très fins:





Chacun son interface

La pénombre pour cacher les problèmes d'affichage ?

## NEO GEO POCKET COLOR: LE BOUT DU TUNNEL

Avec plus de 100 millions Game Boy vendues. Nintendo est intouchable sur la front des portables. L'autant que le phénomène perdure. Ses concurrents ont-ils autre chose a attendre que des coups ?

aradoxalement, c'est SNK qui s'en sort le mieux, affichant un nythme de ventes d'environ 4 000 machines par semaine. Il ne faut pas oublier qu'il n'y a pas longtemps, la Neo Geo Pocket Color était vouée à une mort certaine. Qu'en est-il de la Wonderswan? Soutenue par Square, Namco, et le catalogue des licences de Bandai, elle

METAL SLUG 2

être présent. SNK/9 mars

avait effectue un départ sur les chapeaux 11 roue pour dépasser 🕒 million d'exemplaires. Elle se positionnait alors comme la seule alternative sérieuse | la Game Boy. Force est de constater que, depuis, c'est la chute libre, avec un rythme de sortie de jeux au point mort. Capconi a même été obligé d'annuler de nombreux développements en cours de route

## EVOLUTION

Sorti en janvier 1999, ce fut le premier RPG disponible sur Dreamcast. Le voici maintenant adapté sur NGPC. Nouveauté, le "Oshaberi System" (Dialogue System) voit in jour. Le jeu peut adapter ses dialogues en se basant sur le calendrier interne de la machine, par exemple à l'occasion de Noël, du jour de l'an, etc. Le jeu peut aussi intervenir pour donner des tips ou révêler des secrets sur les persos. On peut charger sur la NGPC les items accumulés sur la version DC. La portable en ajoutera de nouveaux. Enfin, il y a cinq donjons à visiter 11 à chaque fois, les niveaux se forment pour garantir une durée de vie maximale. ESP/10 févriera











## LAST BLADE

Il avait pris la suite de Samurai Spirits quand ce dernier était passé à la 3D. Voici sa conversion sur portable, avec des graphismes d'une finesse qui rappelle Samurai Spirits 2 sur NGPC. On retrouve l'intro de la version arcade et les modes de jeu de la version CD : Arcade, Time Attack, Training et Survival. Le scénario se base sur celui du second volet sorti en arcade, avec des éléments du premier épisode pour ceux qui ne connaissent pas le série. On trouve aussi une tonne de minijeux, et on devrait pouvoir linker 2 NGPC, SNK, 16 mars

Le premier était excellent. Cette suite enfonce le clou avec des gra-

phismes jamais vus sur portable couleur. On y pilotera un sous-marin

embranchements, d'où une durée de vie importante. On tombera sur

des bonus particuliers (véhicules, armes, etc.). Un mode Link devrait

les boss sont imposants, et les niveaux ont toujours de nombreux







**SOLEGUÍN** 



## RED DOG "MODE 4 JOUEURS" SUR DREAMCAST. RIEN DE TEL QU'UNE BONNE GUERRE.





Red Dog conduisez un tank ultra-perfectionne et tirez-vous dessus sans aucune retenue. Yous verrez que de s'entretuer une bonne fois de temps en temps en famille ou entre amis,

ça ne fait de mal à personne. Ça fait même





## ZELDA NO DENSETSU "MUJURA NO KAMEN"

Initialement présenté sous le titre de "Zelda no Densetsu Gaiden" (Legend et Zelda Gaiden), le jeu a adopté son titre définitif en donne quelque chose comme "Legend et Zelda, the Mask et Mujura".

n rappelle que ce Zelda est marqué du sceau du compte rebours. Dans I scénario, vous ne disposez que de trois jours pour sauver monde diune fin certaine: une lune va en effet s'écraser sur votre planète. Pas question donc de flâner en route, car le temps s'écoule justement en temps réel! Du coup, les heures défilent, au l'astre grossit au fur un me sure qu'il se rapproche. Dans ce contexte, votre bon sens sera mis à rude épreuve pour résoudre toutes les énigmes. Ce mois-ci, Nintendo plevé le voile sur un boss du nom de Odolwa, un géant muni d'une grande épée qui pourrait bien

ne faire qu'une bouchée de Link, lequel sera obligé de faire des détours par des mondes parallèles. Le système des mas ques semble être Possature principale de ce nouvel épisode, car il permet au héros de prendre l'apparence de chaque espèce présente dans le monde de Zelda. Malheureusement, ces masques n'apportent pas seulement des avantages, puisqu'ils renferment aussi les souvenirs de leur propriétaire initial. Au scénario principal. des trames secondaires s'ajoutent alors.

> Une bouée ? Un minijeu?



Link peut combatire à mains nues.

L'astre s'approche,



## JAPON PREVIEWS



## SPACE INVADERS X

Réalisé en arcade par Activision sous licence Taito, Space Invaders X veut ressusciter la légende avec une mise à jour 3D. Mais est-ce une bonne idée?

ntièrement en polygones, Space Invaders X renferme pas moins de dix mondes divisés en dix niveaux incluant un bossi de fin in chaque dixième niveau). Lors de ce passage, la vie du boss apparaît ...us forme d'une jauge. Suivant lu niveau de difficulté choisi, tous les mondes ne seront pas accessibles (Normal: 8/Expert 10) mais chacun comporte un boss de fin. On dispose de trois vies sans Continue. Ce nombre peut être augmenté tous les 50 000 points ou

durant les niveaux bonus (entre chaque monde). Il est désormais possible de récupérer des items de couleur en cours de partie en détruisant les UFO qui passent en haut d'écran: Celui qui est en bleu accorde un double tir. Un autre en mauve donne droit à un bouclier d'énergie momentané Le jaune permet de figer l'écran l'espace d'un instant pour faire 📗 ménage avec précision. Enfin, le vert permet de remplir une jauge de puissance en une seule fois Ce qui donne droit un tir

spécial. Le même résultat peut être obtenu en détruisant de suite quatre aliens de même couleur. Suivant cette couleur, on pourra déclencher l'un des cinq tirs spéciaux. L'option Dual Shock est gérée. Dommage tout de même qu'en passant à la 3D, le design original n'ait pas été conservé. Le jeu semble avoir de fait perdu son



Peu d'espace de manœuvre.

Qui ne connaît pas ce design de légende?

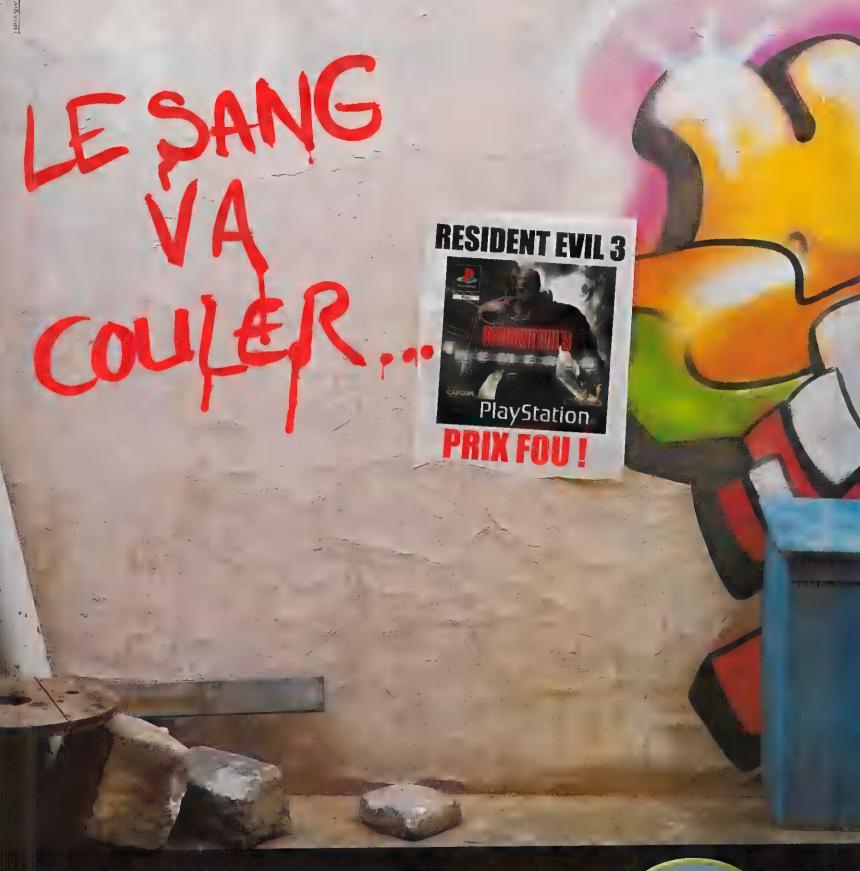




PLAYSTATION )

• Activision/Février





Offrez-vous plus de 1000 jeux-consoles-périphériques

- Paiement sécurisé par carté bancaire (ou par chèque).
- Livraison à domicile gratuite\*

Pour tout renseignement, appelez nous au 0 825 019 029 (0.99 F TTC/minute)

www.rueducommerce.fr

HABITENT

WWW.

Rue du

Commerce

fr

## RAYCRISIS

Les shoots se font rares, et c'est avec une joie non dissimulée que nous apprenons qu'un spécialiste : genre se penche sur la question. Et de quelle manière Le troisième volet, entièrement 3D, de série "Ray" se voit adapté sur PS.

## PLAYSTATION

Taito/Mars

## VOS MONTURES...







ayonsis fait suite deux volets de renom (Ray Force Ray Storm). On rappelle que ce shoot a scrolling vertical met en scene un appareil capable de verrouiller un certain nombre d'ennemis avant de les détruire à coup de missiles Les tirs sont bien sûr là pour se tailler un chemin a travers les hordes déferiantes d'aliens belliqueux. Le jeu utilise trois boutons (tir, attaque speciale et "lock on"). Chacun des trois appareils disponibles (Wave Rider-01R, WR-02R, WR-03) possede des caracteristiques qui lui sont propres, influant directement sur ... partie. Ainsi, nombre de lock disponibles varie. Comme d'habitude dans ce type de jeu, on peut ramasser des items pour récupérer de vie ou encore pour

## Deux modes

Il existe deux modes principaux de jeu: L'Original, basé

ameliorer son armement.

sur version arcade, permet d'éditer sa partie. Une partie de Ray Crisis se deroule sur sept niveaux. la confrontation avec l'ultime boss comprise Le premier niveau, intitule Host Area, est fixe. Le dernier niveau avec le bosseo est lui aussi déterminé par jeu Mais pour ies cinq stages restants, on pourra en sélectionner trois parmi liste proposee (ils peuvent etre identiques). Pas moins de 42 combinaisons seraient ainsi possibles. En mode Epecial, on doit recolt un maximum de points. Pour ce faire, on devra franchir tous les niveaux. On ne disposerait pas de bonus ni d'items, mais l'arsenal de départ serait assez important pour permettre tous d'établir un score honorable Quant a disposition des ennemis, elle changerait ... chaque fois:

## Deux attaques spéciales

Pour repousser l'invasion alien, on dispose de deux attaques

speciales Le Round Divider (sorte de bombe) est une onde de choc qui pan du centre du vaisseau et qui balaie les environs. Cette arme est disponible quand une jauge en bas de l'écran est pleine. Elle se remplit quand on elimine des ennemis, On retrouve egalement l'hyper laser identique à celui de Ray Storm. Sa nature varie en fonction de l'appareil. Un Reset est possible en actionnant simultanément les boutons Start Select, La Pocketstation sera gérée avec un minijeu du nom de "Pocket Ray" en relation avec mode Special. Un "Internet High Score Ranking" sera mislen place à sortie du jeu. On v chargera le score obtenu en mode Special . l'aide de divers moyens tels que l'e-mail. navigateur ou l'iMode (GSM) Internet de NITI). Volla un shoot qui va faire mal sa sortie. même si les fans du genre se font rares a notre epoque.





Ça se réchauffe, on dirait.



## JAPON PREVIEWS



## BUCHIGIRE KONGOU

Après la simulation de train A-6 qui doit sortir en même temps que la PS2, Artdink se reconvertit dans les travaux publics.











## STEPPING SELECTION

En plein imbroglio judiciaire entre Jaleco et Konami au sujet des jeux musicaux (Namco est lui aussi poursulvi par Konami), ce n'est pas Stepping Selection qui va apaiser les tensions.

e clone avoué de Dance Dance Revolution vient tout simple ment affronter le Drumsmania de Konami sur la même PS2, et le même jour de sortie tant qu'à faire... Le principe reste le même, avec des instructions qui défilent à l'écran (couleur !! position), et que l'on doit reproduire en rythme. Alors que DDR se compose d'un tapis de danse de quatre marques de couleur. Stepping en propose six frouge, bleu, jaune). agencées en hexagone. A noter que Jaleco propose le même genre de tapis pour la PS2 que celui de Konami pour la PS Seul ou à deux, il faudra danser au rythme du tempo et des infos scrollant sur l'écran de jeu. Les 26 musiques sont produites par Avex Trax, l'ennemi de Toshiba EMI (l'allie de Konami) au Japon. Elles seront réparties en nombre égal sur les deux CD-Rom du jeu. Certaines sont très connues, comme "Scatman John" ou encore "Steps". Il existe une foule de niveaux de difficulté (6) et de modes de eux (6). Le mode Standard est le même qu'en arcade. Le mode Challenge permet à

Late hitten hard parents in Local Street as

1P 00000000

Cooll

ll'ordinateur d'ajuster en temps réel la difficulté (4 degrés) par rapport à l'adresse du joueur Le mode License (un mode caché propre à la version PS2 permet de noter les performances du joueur d'après son score, ses combos et ses erreurs. Dans le mode Movie, on peut visualiser les clips vidéo de chaque chanson. Le mode All Music permet de choisir librement la chanson, son style de danse et le niveau de difficulté. Enfin le mode Twin gère deux tapis, soit 12 marques de couieur.

## Option 2 joueurs

Certains modes intègrent une option 2 joueurs. Il est possible de choisir son style de danse (on en connaît déjà 3). Le Free Step ne prend en compte que la concordance des couleurs. Le Random change les couleurs de manière aléatoire pour une même chanson. Le Show Color enfin se divise en trois options: Appear (les couleurs apparaissent au dernier moment), Vanish (les couleurs disparaissent au dernier moment) et Hazy (les couleurs apparaissent un court instant).



PLAYSTATION 2

Jaleco/4 mars

## ALLONS, NOUS SOMMES EN L'AN 2000: PLUS JAMAIS ÇA!





LES BONNES RÉSOLUTIONS DE L'AN ZÉROZÉRO:
"Cette année, plus jamais ça grâce aux astuces et solutions de Tips"

3615 FIFTH

9617THPS

0835688477

Par FAX ou COURRIER

Par TÉLÉPHONE (8477=TIPS)

Astuces, solutions et plans pour jeux vidéo. Consoles et PC.

## 4 MARS: IN PLAYSTATION 2

sort au Japon! Tips couvre en direct l'évènement avec un jour-naliste sur place et des infos en temps réel sur le 3645/3612 TIPS et le 0836688477. Rendez-vous dès le 2 mars!







id 3618, 083681; 2,250mm, 3617; 3,970mm, 7607 i) a 2008 line into the manufacturation bedjessed on the column array of the second

the state of the s

## OCK GAME Jeux Vidéo Neufs et Occasions

## DOCK GAMES S'ENGAGE

A VOUS RACHETER CASH\*\* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.

Nos tarifs sont clairement définis par notre argus i jeu video

A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID,

A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.

aque mogasin présente enviror 3000 jeux dioccasion.

A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES. Dock Games traile en direct avec toules les grandes marques.



DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT\*\*\*







ovrez cetle nouvelle version,ovec une am

de plus ou plus angoissante.



## FRANCE EUROPE SUISSE DOM TOM

## TRUCS ET ASTUCES SUR 3615 CODE DOCK GAMES

MSE, 2,23f/mn

FRANCE

COGNAC CENTER

DUNKEROUE CENTER

FORBACH FORBACH

CREIL CENTER

COLMAR

FECAMP

FREJUS

LAGNY S/MARNE 🙏 rue des Marchés 01.60.07.73.07

ST BRIEUC Center 12, rue Charbonnerie 02.96.61.72.60

**AGEN Corner** 167, av. Jean Jaurès 05.53.47.73.01

ROLLE (Suisse) Grand'Rue 9 021.826.25.25

PAMPELUNE Center (ESPAGNE)

38, rue Amaya (00 34) 948.15.42.23

Centre C. «Les vertes campagnes» 75, route vertes (ampagnes 04.50.41.92.21

QUIMPER 2 Center Centre C. «Géant Casino»

Route de Bénodet 02.98.10.24.78

ALES 21, rue Taisson 04.66.52.38.95

PONTARLIER 4, rue de la Gare 03.81.46.23.29

LUXEMBOURG Center rue St Vincent ESCH S/ALZETTE

(00 352) 26.53.04.42

METZ Center Galorio St Jacques 03.87.75.22.75

**BOURGES** Center 7-9, rue Coursarion 02.48.70.39.10

MOLSHEIM 24, avenue de la Gare 03.88.38.33.32

## **FORBACH**

58, route nationale 03.87.88.76.87

ST QUENTIN Center Place de l'Hôtel de Ville 03.23.05.17.75

resse des magasins est consultable sur le minitel 3615 code DOCK GAMES

RACHETI CASH

· 05 63 49 94 40 Tél: 04.66.52.38.95 Tél: 03.22.92.28.85 ANGERS CENTER Tél: 02.41.87.59.14 ANGLET CENTER TAL: 05 59 03.72.03 ANGOULEME CENTER ANNECY ANNEMASSE Tél: 05.45.94.43.15 Tél: 04.50.51.44.98 Tél: 04.50.87.16.75 : 04.90.95.84.81 AUXERRE Tél: 03.86.52.22.21 AVIGNON CENTER BARENTIN CENTER BESANÇON BEZIERS Tél: 04.90.82.22.61 Tél: 02.35.91.98.88 Tél: 03.81.81.67.09 Tél: 04.67.28.03.91 BLOIS Tél: 02.54.78.97.38 Tél: 03.21.30.20.95 Tél: 02.48.70.39.10 Tél: 02.98.46.11.46 Tél: 05.55.17.92.30 BOULOGNE OUR MER CENTER BOURGES CENTER HOUVEAU BREST CENTER CALAIS CENTER
CAMBRAI CENTER
CERGY PONTOISE
CHALON S/SAONE Tél: 03.21.19.49.59 Tél: 03.27.78.77.42 Tél: 01.34.25.06.06 Tél: 03.85.42.98.58 Tél: 03.85.42.98.58 Tél: 04.79.60.03.81 Tél: 03.24.57.43.19 Tél: 02.54.60.86.97 Tél: 05.49.21.80.76 Tél: 04.73.28.93.37 Tél: 04.73.28.93.37 Tél: 05.45.35.07.46 CHAMBERY CHARLEVILLE-MEZIERES CHATEAUROUX CHATELLERAULT CHOLET CLERMONT-FERRAND

T61: 03.44.25.56.64 T61: 02.35.64.63.90 T61: 03.80.58.95.94

Tél: 03.28.66.73.73

Tél: 02.35.29.90.00

Tél: 04.94.53.64.18

Tél : 01.60.72.80.56 NOUVEAU Tél : 03.87.88.76.87

GAP GRENOBLE HAGUENAU LAGNY s/ Marne LA ROCHELLE
LA ROCHE/YON CENTER
LA VARENNE SI HILAIRE LE HAVRE CENTER LENS CENTER LES LILAS LILLE LILLE 2 CENTER LIMOGES CENTER LORIENT CENTER LORIENT 2 CENTER LYON MACON MEAUX METZ CENTER MOUVEAU
MOLSHEIM HOUVEAU
MONT de MARSAN CENTER
MONTARGIS
MONTBELIARD
MONTELIMAR MORLAIX NANCY CENTER NEVERS CENTER NÎMES NIMES NIORT CENTER ORLEANS PAMIERS PAU CENTER PONTARLIER NOUVEAU Tél : 03.81.46.23.29
QUIMPER CENTER Tél : 02.98.64.29.15
QUIMPER 2 CENTER NOUVEAU Tél : 02.98.10.24.78 REIMS RENNES ROUEN CENTER SENLIS CENTER

SALLANCHES CENTER SAINTES CENTER SARREGUEMINES

Tél: 04.50.41.92.21 Tél: 04.76.47.14.25 Tél: 03.88.73.53.59 Tél: 01.60.07.73.07 Tél: 05.46.41.29.01 Tél: 02.51.47.39.52 Tél: 01.41.81.03.17 Tél : 02.35.19.36.46 Tél : 03.21.28.45.46 Tél: 01.43.63.05.37 Tél: 03.20.51.44.75 Tél: 03.28.38.18.78 Tél: 05.55.12.16.12 Tél: 02,97,21,69,73 T41: 02.97.87.81.82 Tél: 04.78.60.33.60 Tél: 03.85.40.91.74 Tél: 01.60.25.11.56 Tél: 03.87.75.22.75 Tél: 03.88.38.33.32 Tél: 05.58.06.39.51 Tél: 02.38.98.00.67 Tél: 03.81,95.54.63 Tél: 04.75.01.75.82 Tél: 02.98.88.41.90 Tél: 03.83.17.35.29 Tél: 03.86.61.23.32 Tél: 04.66.21.81.33 Tál: 05.49.77.05.13 Tél: 02.38,80.45.50 Tél: 05.61.67.34.63 Tél: 05.59.72.91.32 Tél: 03.26.77.98.76 02.99,31,11,26 Tél: 03.44.60.07.79

Tél: 04.50.58.49.11 Tél: 05.46.74.13.56 Tél: 03.87.02.96.00

Tél: 04.92.56.09.66

ST NAZAIRE Tél : 02.40.22.60.15 ST BRIEUC CENTER HOUVEAU TH: 02-96.61.72.60 ST OMER CENTER TH: 03.21.88.14.15 ST QUENTIN CENTER NOUVEAU Tél : 03.23.05.17.75 STRASBOURG CENTER TARBES Tél : 03.88.22.54.81 Tél : 05.62.44.92.92 TARNOS Tél: 05.59.64.18.66 THIONVILLE CENTER Tél: 03.82.34.61.49 THONON les BAINS Tél: 04.50.71.69.02 TROVES Tél: 03.25.73.11.28 Tél: 04.75.56.72.90 Tél: 03.27.47.30.60 VALENCE VALENCIENNES CENTER VANNES CENTER Tél: 02.97.42.60.60

## CORNERS

AGEN / SIDERAL 2000 NOUVEAU Tél : 05.53.47.73.01 CHATEAU-GONTIER / CLIP-CLAP Tél : 02.43.70.37.45 Tél: 04.76.65.96.27 VOIRON / PAT VIDEO

## EUROPE

BRUXELLES CENTER T61: (2) 514 67:37 LUXEMBOURG CENTER NOUVILAU (00:352) 26.53.04.42 PAIPELINE CEITE (Espegne) NOUVILAU (00:34) 948.15.42.23

## SUISSE

FRIBOURG GENEVE - CHARMILLES GENEVE - PLAINPALAIS GENEVE - MEYRIN Tél: 026,322,82,52 Tél: 022,940,03,40 Tél: 022.800.30.50 Tél: 022.980.07.80 LAUSANNE Tél: 021.329.04.14 ROLLE MYEAU Tél : 021.826.25.25 SIEBBE HOUVEAU Tél: 027.455.73.28 Tél: 022.363.03.09 SION

MON Tél: 027.323.83.55
MOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Reymond IGLISIAS 079.212.08.80

## DOM TOM

Tél : 05.96.63.12.13



Houvelle génération de en action/aventure. Une histoire passion-nante à l'atmosphère oppressante.









Après le succès du pramier, retrauvez vetre hieres favoris dans un jeu de plateforme en 3D.



www.dockgames.com

console +1 manette analogique vibrante + PACK ACCESSOIRES



NEW

CRAZY T





## RETROUVEZ CES GRANDS **EN VERSION PLATINUM**









analogique vibrante 1 cable RGB licarte mémoire



Enlin une suite pour cette simulation qui vous permettra de participer oux épreuves phares d'athlétisme. Attention aux crampes

## SI VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VILLE, CONTACTEZ NOUS : NOUS AVONS UNE SOLUTION À VOUS PROPOSER

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 6 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 100 magasins en France et en Europe dans des centres-villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON

\*Promotions et conditions valables dans les magazins participants aux opérations et dans la limite des stocks disponibles.\*\* Selon le stock des magazins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en ban d'achat uniquement

\*I' La carrie DOC-KID vous sera remise avec votre procham achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Offire valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mét DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARGUES déposées.





Consoles+ Libre reponse n° 88 42 75 -	75742 PARIS CEDEX 15 - Tel.: 01 64 81 20 23
OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au Je recevrai le jeu Soul Reaver pour PlayStation (dans un délai de	u tarif de 519 F au lieu de 799 F soit 280 F d'économie.
Nom :	
Prénom :	Date de naissance :
Code postal : Ville :  Tél.: (facultatif)	
☐ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de	
Je préfère régler par carte bancaire dont voici la numéro :  Date d'échéance : LLL LLL	Signature obligatoire :
Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de	35 F et le jeu Soul Reaver au prix de 379 F. Offre réservée aux

## NEWS

Encore des gros jeux à vous montrer ce mois-ci... Entre Syphon Filter 2, Perfect Dark, Colony Wars Red Sun et Colin McRae Rally 2, on ne sait plus où poser son regard. Pour vous donner un avant-goût de ce qui vous attend les mois prochains, lisez attentivement ce qui suit, ça en vaut la peine! ORTS SPORTS BINITO ESTONE GNISOLESCHI 53



## BUSINESS

■ MGS GAGNANT. A l'occasion de M sortie en mars de Metal Gear Solid en version Platinum, on vous livre quelques chiffres sur ce titre hors du commun: en France, il s'en est vendu plus de 250000 exemplaires, et en Europe, plus de 1,7 million. Enfin, Konami en placé plus de 4 millions dans le monde entier.

■ PP, POUR PROST ET
PLAYSTATION. Sony ■ plein de
sous à claquer. Notre cher
Georges Fornay, le PDG de
SCEE France, a donc décidé
de renouveler le partenariat
avec l'écurie de F1 Prost
Peugeot pour la saison 2000.
On verra donc encore une fois
le logo Playstation sur les
combinaisons de Nick
Heidfeld et de Jean Alesi.

■ Lucky Kalisto. La société bordelaise Kalisto développera, en partenariat avec Infogrames, le prochain Lucky Luke sur PS, prévu pour 2001.

## RENAULT SPORT.

Le constructeur automobile français pourrait bientôt s'allier à Sony pour développer un simulateur de conduite issu de ses laboratoires d'étude et de test.

- ANTICONFORMISTE. Alors qu'il nous avait habitués à la politique des suites faciles, Electronic Arts a officiellement renoncé à développer des jeux pour la Dreamcast aux USA, malgré le succès retentissant de la console de Sega.

  L'éditeur américain préfère investir dans la PS2.
- STUDIO LINE. Aucun rapport avec l'Oréal, rassurez-vous. Les développeurs de Studio 3 viennent de grossir les rangs de Virgin Interactive en Europe.
- HOFFMAN EN PIXEL Le champion du monde de BMX, Mat "Condor" Hoffman, sera cet automne vedette d'un jeu d'Activision subtilement intitulé Mat Hoffman's Pro BMX. Ce sera sur Playstation, et ça sortira aux Etats-Unis.

SYPHON FILTER 2

## Infiltration dans le syphon

989 Studios est à l'origine de gros hits sur Playstation, comme Twisted Metal, Coolboarders ou encore Syphon Filter. On a enfin pu jouer à la suite très attendue de ce dernier.

abe Logan et Lian Xing sont accusés d'un acte qu'ils n'ont pas commis, à savoir la vente du virus "Syphon Filter" (vu le nom, il doit y avoir un rapport avec les toilettes...) à un immense réseau terroriste. Leur but sera donc de dénoncer cet odieux complot qui semble toucher les hautes sphères du gouvernement, et le plus rapidement possible. Au passage, nos deux héros espèrent bien être innocentés...

## Tounouvotoubo!

Au programme, on retrouve de l'action-aventure en 3D à la Metal Gear Solid, avec quelques nouveautés sympathiques. Notre héros, Gabe, est désormais équipé d'un couteau, très pratique pour nettoyer discrètement les lieux et pour pallier le manque oppressant de munitions. Les deux protagonistes peuvent à présent sauter. Les systèmes de visée manuelle et automatique sont toujours là. Contre des adversaires basiques, le "lock" automatique suffira. En revanche, contre des mercenaires équipés de gilet pareballes, il faudra viser la tête. En manuel, ce sera dur... L'arsenal militaire comprend en tout 25 armes différentes. Parmi les plus originales, on trouve l'arbalète, le gaz C2, le laser et les lunettes à vision noctume. D'autres nouvelles armes seront indispensables pour se sortir de situations qui se révéleront encore plus rocambolesques que dans le premier opus. Un mode 2 joueurs a même été introduit.

Ça blaste encore plus sec!

Apparemment, l'action sera plus soutenue que dans le premier volet, et la difficulté a été revue à la hausse. Dès le début, on assiste en effet à un festival d'actions musclées de la part de Gabe, au désespoir d'une bande de terroristes cachés dans les montagnes. Par la suite, Lian réussira, de son côté, à s'échapper d'une base militaire. Elle devra

retrouver son équipement, sans se faire repérer par les gardes. Le côté espionnage est donc plus évolué que dans le premier épisode. La qualité graphique s'est légèrement améliorée, avec notamment des textures plus soignées et des effets de lumière plus nombreux. L'intelligence artificielle des ennemis a été revue à la hausse. Enfin, le suspense lors des séquences d'action et d'infiltration est mieux dosé. La mise en scène est beaucoup plus soignée, mettant en valeur les explosions. Le duo Lian et Gabe risque bien de faire des étincelles le mois prochain...

## L'ÉCHAPPÉE BELLE

L'aspect espionnage est bien plus développé que dans le premier Syphon Filter. Sortir d'une base aérienne, désarmer un pont truffé de C4 ou encore neutraliser les snipers, les objectifs sont variés et nettement moins bourrins que dans le premier épisode. Il va falloir se déplacer sur le bout des pieds pour être discret, et utiliser sa tête pour réfléchir un minimum.



Evitez les gardes, et trouvez les explosifs pour les désamorcer.



Il faut dégager la voie avec le couteau, afin d'escorter Chance, un GI allié...



# Lian devra sortir de la base militaire Le taser est une arme de

défense silencieuse. Grâce à

elle, on peut neutraliser les

gardes de la base.

où elle se trouve en quarantaine.

Ce passage rappelle les missions VR de Metal Gear Integral.

## LES PHRASES QUE L'ON DIT JUSTE AVANT DE MOURIR

"— un peu d'élan et hop je saute..." vlan
"— super, une trousse de soins. Ah, non, une grena..." boom
"— ah ah, il est beaucoup trop loin, il peut pas m'avoir! " oouch
"— allez, un p'tit looping, j'ai la place. " vante
"— boaf fastoche ce niv... " vlan "— ovah un passage secret! " chibing
"— c'est quoi ce truc? Ah ok, un bonus, géni... " crac
"— même pas besoin de freiner dans ce virage. " vante

## NE MOUREZ PLUS! CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES

## 3615 STU

LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE D'ASTUCES & DE SOLUCES DEPUIS 1988

## NE MOUREZ PLUS! CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES

18 926 88 926 24h/24, composez le 08 926 88 926

PAR TÉLÉPHONE, D'AUTRES ASTUCES & SOLUCES QUE SUR LES SERVEURS 3615 ASTU & 3615 SOLU

toutes les nouveautés en premier!

## SUITES

- Survivor. Eidos s'est de nouveau allié à Capcom pour distribuer Resident Evil Survivor, qui n'est autre que le titre occidental de Bio Hazard Gun Survivor, testé dans ce même numéro en import.
- ET DE TROIS. Acclaim a enfin dévoilé les prémisses de la suite de son Doom-like fétiche sur N64. Son nom, Turok 3: Shadow of Oblivion. La cartouche exploitera l'Expansion Pak, et il sera possible de sauvegarder à volonté.

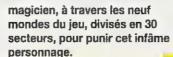


- QUAKE III. Sur PC, ce jeu fait déjà des ravages sur le dernier neurone de Switch. Sur DC, c'est Sega qui l'éditera, à la place d'Activision. Avec la connexion Internet de la console, on peut s'attendre à une petite merveille, vu que Quake III ne se joue qu'en mode Multijoueur. On ne sait pas encore qui sera chargé de l'adaptation.
- EN EFFET. Avant même la sortie de Fear Effect sur PS, Stanley Liu, PDG de Kronos, nous a lâché le thème de la future "suite". L'histoire se passera avant le premier épisode, et mettra en scène la rencontre des trois protagonistes: Hana, Glas et Deke.
- Driver 2. Quelques infos sont sorties des labos de Reflections, concernant la suite de Driver, Elle exploitera le même moteur que le premier épisode. Ce ne sera plus de simples poursuites en voiture. Le héros pourra sortir de sa caisse et faire ses missions à pied. De plus, il pourra prendre le contrôle d'autres véhicules dans la ville, comme des bus et des camions. Enfin, l'action se passera entre Chicago, Las Vegas, Rio de Janeiro et La Havane.

NIGHTMARE CREATURES 2

## Aurore en gore

n des jeux les plus sombres de la PS s'apprête à revenir, avec des personnages inédits. Notre nouveau héros, Wallace, s'est échappé des labos d'un méchant savant, M docteur Crowley, après avoir enduré souffrances et tortures. Rongé par la vengeance, il poursuivra son bourreau pour lui donner une bonne fessée. Malheureusement, le doc est entouré d'un tas de créatures immondes. Wallace devra donc montrer ses talents de querrier et de







## 14 NOUVEAUX ULTIMA

CHAMBERY - MARTINIQUE - MONTARGIS - NIORT - VIRE

## Chez ULTIMA, Faites le plein de sport à prix record !



PARIS et RÉGION PARISIENNE
PARIS / REPUBLIQUE JEUX VIDEO
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31 - Fax : 01 43 38 11 86
PARIS / GOBELINS 01 47 07 33 00
57, av. des Gobelins - 75013
ASNIERES III 47 91 49 47
95, av. de la Marne - 92600
BRUNOY 01 69 39 55 82
18, rue Pasteur - 91800
NOGENT 3/ MARNE 01 53 99 10 10
42, bis, rue des Héros Nogentais - 94130
PUTEAUX 01 47 TR 23 23
25, bd Richard Wallace - 92800
■ PROVINCE
AJACCIO 04 95 20 155 E1
5, av. Beverini - 20000
ANGERS 02 41 25 23 23

04 95 20 TH B1
02 41 25 23 23
04 56 72 45 00
03 21 23 10
05 62 05 🔤 🔤
□ ■ 51 57 59
89000

(, rue de la Misericorde - 20200				
m to m , at 4th	05 5	7 25	56	31
58, rue d'Espagne - 64100				
not tarms arms	03 2		38	48
Cial CORA Bruay 🛍 Bruissière - (	62700	)		
1001010 : Partie	02.5	4 55	09	90
27/29, rue Porte Chartraine - 4100	00			
BREST				
Cial Carrefour - Brest Iroise - 292	100			
BREST	02 9	8 80	62	14
12, rue Louis Pasteur - 29200				
	02 3	1 86		
17-19, rue Arcisse Coumont - 1400	00			
CASTRES	05 📖	1 59	28	03
i, rue Fuzies - 81100				
TO OT LOT OF THE PARTY OF THE P	03.8	5 93	45	08
C.Cial Correfour - 71100				
CHALON/SAONE	03 8	5 93	80	80
10, rue au Change - 71100				
	04.7	9 60	40	73
I, rue 5t Antoine - 73000				
CHARTRES	02 3	7 21	60	50
13 bis, av. Jehan de Beauce - 2800	10			
COMPIEGNE	03.4	4 40	48	97
ID, rue des Bonnetiers - 60200				
DAX	05 5	8 74	00	58
13, av. \$1-Vincent-de-Paul - 40100				
DIEPPE	02 3	5 B4	74	14
C.Cial Belvédère Auchan - 76200				

.04 95 34 94 94

DOUAL	<b>27 71 60 70</b>
194, rue St Jacques - 59500	
FLERS	02 33 64 39 44
65, rue Domfront - 61100	
FOUGERES	02 99 94 14 21
2, place de la République - 35300	02 77 74 14 21
GAP	04 92 56 03 13
45, bd de la Libération - 05000	
LA ROCHELLE	III 46 41 80 B1
14, rue du Pas du Minage - 17000	3
LAVAI.	02 43 BB 36 BO
10, rue Val de Mayenne - 53000	
LAVAL 2	02 43 68 30 76
C.Cial Correfour La Mayenne - 536	000
LENS	.03 🗐 42 62 63
C.Cial CORA Lens 2 - Vendin le Vie	il - 62880
LIBOURNE	05 57 25 50 11
12, allée Robert Boulin - 33500	
TRIE	03 20 12 98 99
C.Cial des Tonneurs - 59000	
LORIENT	02 97 84 # 38
6, place des Halles SHLouis - 5610	0
LYDN	MI 00 83 72
58, cours Lafayette - 69003	
NOUVEAU : MARTINIQUE	05 96 71 80 B5
Parking Silo Pointe Simon - 97200 Fort	de France - Lot 305
METZ	03 87 36 78 34
Galerie parking République -1, av	Ney - 57000
NOUVEAU : MONTARGIS	
3, rue du Bon Guillaume - 45200	

MURET	05 1 56 84 41	
8, place de la Paix - 31600		1
NANCY	03 83 35 49 33	1
Galerie St-Sébastien - 54000		7
NANCY PC	03 83 35 34 35	1
Espace CD-Rom - 19, rue de la vis	itation - 54000	4
NANTES	02 40 48 57 05	
3, rue J.J.Rousseau - 44000		1
NIMES	04 66 76 🜃 🛗	,
2, rue des Greffes - 30000		7
NOUVEAU . NIORT	05 49 04 56 05	1
8, rue 51-Jean - 79000		
ORLEANS	02 38 53 🗯 36	1
1, rue Isaac Jagues - 45000		
[près des Halles Chatelet]		-
PAU	05 59 27 18 86	
1, rue du Docteur Simion - 64000		
PERPIGNAN	₩ 68 66 52 11	
C.Cial - Cabestany - 1, rue des Be	rges - 66300	
RENINES-CESSON	02 23 45 07 07	
C.Cial Carrefour Cesson-Sévigné -	35510	
RODEZ	41 79	4
6, av. Victor Hugo - 12000		
ROYAN	05 46 05 21 79	
62, ful de la République - 17200		
SABLES D'OLONINE	02 51 21 61 68	
34, rue des Halles - 85100		
ST-BRIEUC-LANGUEUX	02 96 52 07 07	
C.Gol Langueux - 22360		

ST-ETIENINE	04 77 32 21 21
5, rue de la République - 42000	
ST-MALO	02 23 18 18 23
75 bis, liit des Talards - 35120	
SOISSONS	03 23 93 11 38
4, rue St-Christophe - 02200	
STRASBOURG	03 88 52 03 52
31, rue des Fassés des Tanneurs -	67000
TROYES	03 25 73 67 29
70, rue Urbain 4 - 10000	
VENCE	04 93 24 00 34
164, av. Emile Hugues - 06140	
VILLEFRANCHE	04 74 65 94 39
11, rue des Marais - 69400	
NOUVEAU : VIRE	02 31 67 50 35
1, place do 1á juin - 14500	
VOIRON	04 76 65 72 55
A - C F 2000	

\* Dans les magasins affichant l'opération.

REVENDEURS, REJOIGNEZ-NOUS! CONTACTEZ-NOUS AU:

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & D'OCCASION DEPUIS 1984 !

## TOPE-LA

MEILLEURES VENTES PARMI LES NOUVEAUTÉS AU JAPON (DU 06/12 AU 16/01):

- 1- GT2 (PS) : 748 600
- 2- Valkyrie Profile (PS): 409 000
- 3- Shenmue (DC): 260 000
- 4- Tokimeki Memorial 2 (PS): 196 000
- 5- Shin Dual Monsters (PS): 183 300
- 6- Parasite Eve 2 (PS) : 172 500
- 7- Donkey Kong 64 (N64) : 163 000
- 8- Mario Party 2 (N64) : 132 000
- 9- Chocobo Collection (PS): 112 000
- 10- Virtual On 2 DC: 92 000

## LES VIEUX DE LA VIEILLE AU

- 1- Pocket Monsters (GB): 6 millions
- 2- Pocket Monsters Silver & Gold (GBC) : 4,52 millions
- 3- Smash Brothers (N64): 1,37 million
- 4- GT2 (PS): 1,36 million
- 5- Docodemo Issho (PS): 690 000
- 6- DDR 2nd MIX (PS): 658 000
- 7- Winning Eleven 4 (PS) : 640 000
- 8- Chrono Cross (PS): 610 000
- 9- Donkey Kong 64 (N64) : 600 000
- 10-Mario Party 2 (N64) : 550 000

## TOUJOURS AU JAPON.

Le gadin du mois pour Ready 2 Rumble Boxing (Sega, DC): 7 800 malheureuses ventes. Prix spécial de la déception pour Koudelka qui s'est pris l'effet GT2, Parasite Eve 2 et Mario Party 2 de plein fouet: 20 000 ventes.

■ GAME BOY FOREVER. La GBC a enfin passé la barre des 100 millions d'unités vendues dans ■ monde! Onze ans après sa sortie, la portable ne s'est jamais aussi bien portée. L'effet Pokémon joue à plein. Pokémon aurait rapporté dans le monde et sous toutes ses formes près de 6,3 milliards de francs à Nintendo.

COLONY WARS : RED SUN

## L'orient est rouge

olony Wars revient pour un troisième épisode. Cette fois-ci, la saga înterplanétaire ■ été réalisée par une nouvelle équipe, qui a grandement bénéficié des conseils de ses précurseurs. L'action de Red Sun se passe en même temps que Vengeance Wars, le deuxième volet, mais dans une autre partie de la galaxie, plus isolée. C'est donc l'occasion d'assister à la bataille sous un autre angle de vue. Cette nouvelle aventure futuriste vous guidera vers des contrées inconnues, à la rencontre de nouvelles formes de vie (non, ce

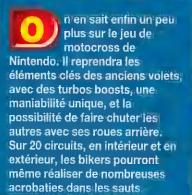
n'est pas Star Trek), aux commandes de huit vaisseaux au choix. Avec l'argent gagné dans les missions, vous pourrez soit les booster, soit en acheter d'autres. Les scènes cinématiques sont encore plus soignées, et les musiques, composées sur mesure, ne sont pas sans rappeler les grandes symphonies de John Williams pour "Star Wars". Une grande fresque spatiale qui fera décoller votre Playstation.















NEWS

STREET SKATER

## Sur le menton...



complètement bousculé la donne. Ce deuxième épisode tournera donc avec un moteur tout neuf et des graphismes améliorés. La maniabilité sera plutôt orientée arcade. Bien sûr, des fabricants célèbres en ont profité pour coller leur nom poartout, comme Powell et Dragon Optical.



## GUILTY GEAR

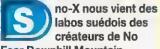
prétention de concurrencer les mastodontes de la baston 2D, comme Capcom et SNK. Les graphismes détaillés de ce jeu très bourrin sont très inspirés de mangas, avec 13 persos aux traits typiques. On retrouve les recettes classiques de genre, avec des coups spéciaux et des Furies à la Street Fighter.





SNO-X

## Polluez tout!



Fear Downhill Mountain
Biking. Ce titre reste toujours
dans le domaine de la glisse et
les sports extrêmes, puisqu'il
s'agit de courses de
motoneige. On trouvera même
de véritables machines de
chez Yamaha, ainsi que les
véritables circuits des
championnats.



## POWER GAMES



PlayStation

VENEZ BECOUVAIR EN

EXCLUSIVITE LA

NOUVELLE CONSOLE

128 BIT DE SONY

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS Pel : 01 43 79 12 22 Métro Reuilly - Diderot

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H30 A 19H



## PLAYSTATION 2 VERSION JAP 3

CONSOLE + 1 JOYPAD NTSC
TRANSCODEUR PAL/NTSC
TEKKEN TAG TOURNAMENT
RIDGE RACER 5
DIRIVING EMOTION TYPE S
JIKKYOU WORLD SOCCER 2000
MARS
MARS
STREET FIGHTER EX3
KESSEN
MARS
MARS

## STREET FIGHTER EX3 040300





## PLAYSTATION IMPORT

CHRONOCROSS Jap COUNTOGWN-VAMPIRES US DIE HARD TRILOGY 2 US DRAGGON VALOR US KING OF FIGHTERS 99 Jap SAGA FRONTIER 1 US PROMO II SAGA FRONTIER 2 US SYPHON FILTER 2 US VALORANT STORY Jap

## PLAYSTATION FRANCAISE

COULBOARDERS 4 339
DISCWORLD NOIR 339
DUNE 2000 339
ERGHEIZ 339
FEAR EFFECT 339
FEAR EFFECT 339
FEAR MILA ONE 2000 339
GRAN TURISMO 2 299
GRANDIA PRO 339
ISS PRO EVOLUTION 339
LEGEND OF LEGATA 299
MARVEL VS CAPCOM 339
MARVEL VS CAPCOM 339
RESIDENT EVIL 3 VF 339
RESIDENT EVIL 3 VF 339
STAR OCEAN II 339
STAR OCEAN II 339
STAR OCEAN II 339
TRACK AND FIELD 2 339



499 F





## NOUVEAU



## DREAMCAST

JEUX VERSION FRANÇAISE

JEUX VERSION FRANÇAISE

CRAZY TAXI
DEADLY SKIES
EVOLUTION
JIMMY WHITE SNOOKER
MARVEL VS CAPCOM
MOK 2
NEA 2000
PLASMA SWORD
RAYMAN 2
RED DOG

349 F SHADOWMAN
349 F SLAVE ZERO
349 I SOUL REPUER: LEGACY OF KV
349 F STREET FIGHTER ALPHA 3
349 F TEE GOLF
349 F TOMB RAIDER 4
349 F TOY STORY 2
349 F WIRTUA STRIKER 2000

ZOHBIE REVENGE

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

********			
BON DE COMMANDE A RETOU 31, rue de Reuilly			GAMES
TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30P DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)	100		
HOH : PRENCH :			

## CANNELLONI

- SUPERSONIQUE. La sortie de Sonic sur NGPC a été reportée, officiellement suite à un bogue dans le dernier niveau.
- SONY ONLINE. Sony veut se lancer à 100% sur le Net à la poursuite de Softbank, Microsoft et Cisco System. Le géant nippon devrait proposer prochainement sa vision de la chose. Square l'a déjà devancé lors de son Square Millennium. Sony a aussi présenté de nouvelles extensions pour sa ligne d'ordinateurs Vaio, Ces dernières seront compatibles avec la PS2 via le port USB. A noter que Sony compte aussi sortir une sorte de Palm Pilot qui viendra se friter directement avec l'original.

Docomo.

NTT enfonce le clou sur infront du online avec un appareil destiné à populariser le vidéomail chez les Japonais.

Et c'est mignon

SALES

comme tout!

BETES. Des cochons
qui font la guerre, voilà le
thème du prochain jeu
d'Infogrames, qui sortira
courant juin 2000 sur PS. Dans
un milieu en 3D, Hogs of War
mélangera action, cochonnaille et stratégie porcine.
Enfin, tant qu'ils ne se roulent
pas dans la boue... La photo
ci-dessous n'est pas tirée
d'une séquence du jeu.



PERFECT DARK

## Le côté obscur

un mois de la sortie de la pseudo suite de GoldenEye, Rare a dévoilé quelques petites infos: Finalement, le coup de la caméra Game Boy pour coller sa tronche ne sera pas présent. Mais, mode Multijoueur a été conservé. On pourra donc jouer jusqu'à 4 simultanément. A deux, on peut aussi jouer en coopérative dans le mode Scénario. L'arsenal militaire déployé sera impressionnant,

même pour les habitués des Doomlike, avec plein d'options.
L'intelligence artificielle a été
améliorée depuis GoldenEye,
surtout dans le comportement des
petits aliens obéissants, qu'on
utilise comme leurre (et chair à
canon) dans le jeu. On peut ainsi
les envoyer se faire étriper pour
faire diversion. Enfin, le jeu tiendra
sur une cartouche de 256 mbits et
exploitera le Ram Pak III le son
Dolby Surround.







## ZE TOP DES LECTEURS

Que ce soit dans les tops ou les most wanted, la suprématie de la Dreamcast n'est plus à prouver. Code: Veronica et Perfect Dark attisent vos convoitises. House of the Dead 2, SoulCalibur et Blue Stinger se hissent tout en haut des tops. Enfin, dans les flops, on ne comprend toujours pas la présence de Zelda 64 en première position. Est-ce là un vote de protestation?

77.4

House of the Dead 2 DC SoulCalibur DC Blue Stinger DC ex aequo Metal Gear Solid PS et Gran Turismo PS EL ALE

Zelda 64 N64 Men in Black PS Shining Force 3 SAT Spice World PS Asterix PS Keri S. Jangain Bir

Resident Evil: Code Veronica DC Perfect Dark N64 RC- Stunt Copter PS Ogre Battle 3 N64 ex aequo Ace Combat 3 PS, Dragon Valor PS et MDK 2 DC

Pour voter, c'est très simple: tapez sur votre Minitel et votre Zano le 3615 code TCPlus (2,23 F/min).



## VANISHING POINT

aura faiki attendra olusieurs années avant que les concepteurs de Lemminos 3D fassent leur retour dans le monde des jeux vidéo. Et c'est avec Vanishing Point, un jeu de course typé très arcade, que Glockworks Games fait a nouveau parler de lui. Ce jeu alinspire des plus grands nome du moment: Gran Turismo et Ridge Racer pour les graphismes et de Sega Rally pour la conduite Pas moins de 35 voitures sont proposées dens ie jeu. On retrouve ainsi les marques les plus prestigieuses du moment comme Mercedes. Lotus Audi mais



aussi Volkswagen, Austin ou encore Alfa Romeo. Animé en 30 images par seconde, Vanishing Point se paye le luxe de proposer jusqu'à 80 voltures par course. Du jamais vu. En plus des 64 championnats proposés, 15 épreuves spéciales vous attendent: saut en longueur, parcours d'obstacles, stalom et autres dérapages seront au rendez-vous.

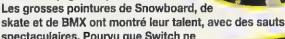


LIBERTY SURF SNOW PRO

## Sauvez Switch!

l'occasion du Liberty
Surf Snow Pro, qui
s'est déroulé au
Stade de France le 29 janvier,
Scoregames et Sega ont
organisé la finale du grand
concours SoulCalibur.
L'heureux vainqueur s'appelle
David (à droite sur la photo) et

David (à droite sur la photo) et a gagné un an de jeux Sega, après un dur combat contre Sébastien (à gauche).







TENCHU 2	TÉLÉPHONER	POGIŒ TÉLÉPHO	MON STA NER	אאהופה
A RETOURNER A CON	SOL PLUS-B	P 22 - 06801 (	AGNES/MER	CEDEX
TITRES	PRIX	CONSOLES		PRIX
S PAIEMENT CONTRE REMBOURSEM	ENT AJOUTER 30 F AU	X FRAIS DE PORT	TOTAL	
COORDONNÉI	S	R	EGLEMENT	
Nom:	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	CHEQUE BANCA	IRE OU POSTAL :	
Prénom :		CARTE BANCAI	RE L	!
adresse:	000000000000000000000000000000000000000	Expire fin	1 1	
Ville :		CONTRE REMB	OURSEMENT(rajoute	r 30 F)
Code Postal			oplus 03	/ 2000

Tél. 04 92 02 06 04 FAX 04 93 20 97 03

## CRÉMERIE

MILKY WAY. Le lait est une véritable institution aux Etats-Unis. Pour preuve, cette campagne de pub qui s'est largement fait remarquer. Demièrement, c'est la mégastar Mario de Nintendo qui a daigné tourner un spot. vantant les mérites du lait. Il rejoindra ainsi l'armée de célébrités (dont Garfield, Buffy et Austin Powers) ayant déjà participé à l'opération Moustache blanche.





MARS ATTACK

ntre deux parties de Pokémon, le joueur incarnera dans ce jeu toonesque le célèbre lapin de chez Warner, Bugs Bunny devra tout faire

pour empêcher Marvin le Martien de détruire la Terre. A chaque victoire, Bugs intégrera un nouveau

personnage dans son équipe, qui l'aidera dans l'aventure. Au total, il y en a 47 dont 14 jouables. Comme dans Pokémon, on pourra les collectionner et prendre des paris, gràce à la connexion infrarouge de la cartouche.









## BATTLETANX II









MUPPET RACE MANIA

## Intellectuel!

Playstation! Kermit, Peggy, Gonzo, ils sont tous là! Chacun aura son petit véhicule. Dans ce titre à la Diddy Kong Racing, les décors sont directement tirés des longs métrages (dont bien sûr le dernier, "Les Muppets dans!'espace"). Il faut atteindre divers objectifs dans chaque circuit. Pour ce qui est des armes, elles seront totalement loufoques, fidèles à l'esprit tordu de la série, entre les bombes pingouins et les poissons à tête chercheuse. Enfin, parmi les nombreux bonus, des scènes de la série seront incluses



## LES FOUS DU VOLANT

ncore un jeu qui exploite une licence connue. Le vieux dessin animé qui a fait rigoler vos parents, "Les Fous du volant", sera bientôt adapté par Infogrames, dans un jeu de course délirant. Les persos auront le choix entre plusieurs types de véhicules. Sur l'eau, sur les routes ou dans les airs, le jeu mettra en scène les principaux héros de la série, avides de vitesse, assoiffés de baston.



## BUSINESS

- FIN DE DATA EAST.
  Cette société japonaise a fermé. Les projets en cours seront néanmoins terminés.
- RETOUR VERS LE BON SENS. Sega revient aux sources en redonnant une liberté totale à ses unités de développement. Du coup les AM (arcade) comme les équipes CS (console) obtiennent tour à tour des statuts sociaux indépendants, mais avec un capital social détenu en forte majorité par Sega. Par exemple, après s'être appelé un moment Soft2, l'AM2 est passé sous la marque CRI. Chacun sera responsable de ses résultats financiers. Mieux, chacun pourra en principe développer sur plusieurs formats différents. C'était le cas avant quand Sega développait, parfois en accordant des licences, sur Famicom, Nec PC Engine, etc.
- PLAN CABLE, Sega vient de signer un gros coup et l'a annoncé comme par hasard au lendemain du Square Millennium. Sentant le vent du "online" souffler très fort, le roi de l'arcade a réussi à signer des accords avec les 30 opérateurs du câble pour créer un network de dimension nationale. Ainsi, les utilisateurs de la Dreamcast auront la joie de goûter à Internet par câble. Sega réalise ainsi avec une année d'avance le projet de SCEI pour sa PS2 (prévu en 2001). Reste à définir un contenu logique et convainquant.
  - Systeme D. L'arcade va mal, mais ce n'est pas vraiment nouveau. L'argument du prix des parties devient prédominant. Du coup, au Japon, un petit malin a trouvé le moyen de proposer un tas de jeux pour seulement 10 yens (60 centimes) la partie. Sa salle se trouve en plein milieu du paradis électronique de Osaka, à Nihonbashi.

## BIENTÔT LÀ

- MICKEY. Eidos adore Disney et nous le montre. L'éditeur prévoit de sortir en mars 2000 le premier de ses trois titres sous licence Disney. Ce sera Magical Racing Quest, sur PS, DC et GBC. Ce jeu mettra en scène Jiminy Cricket et Tic&Tac dans un jeu de cours basé sur les attractions de Disney Land. Crystal Dynamics (l'auteur de Gex) s'occupe du développement.
- STAR WARS. Episode I Racer sera adapté sur Dreamcast, après l'annulation sur Playstation. En voici le premier écran. Cette version inclura des scènes cinématiques, et pourrait même exploiter les capacités en ligne de la console de Sega. Le jeu sera disponible aux Etats-Unis au printemps prochain.





## IMPORTS OFFICIELS.

Déjà testés en import voici les sorties officielles des prochains mois.

D'abord sur PS: Jojo Bizarre Adventure (85% dans C+ 95), Saga Frontier ■ (91% dans C+ 89), Star Ocean 2 (95% dans C+ 91), Legend of Legaia (85% dans C+ 88), Grandia (89% dans C+ 91) et Vandal Hearts 2 (84% dans C+ 91). Ensuite, sur DC: encore Jojo Bizarre Adventure DC (83% dans C+96), Plasma Sword ou Star Gladiator 2 (70% dans C+ 97) et Resident Evil 2 (90% dans C+ 97).

COLIN MCRAE RALLY 2

## **Capitaine Colin**

otre cher Colin a changé d'écurie, et se retrouve maintenant chez Ford.

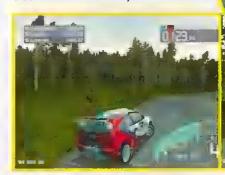
D'ailleurs, depuis qu'il conduit in faux-cul... euh non, la Focus, ses victoires se font plus rares. Dans cette suite du jeu de rallye le plus populaire de la PS, la Subaru ne tiendra donc plus la vedette.

Au niveau de la réalisation, ce nouveau volet induit une grande avancée technique. Les graphismes sont encore plus fins, et la maniabilité qui avait tant plu s'est même améliorée, au niveau



du nom.









## Me bradez pl

Recycleware reprend vos jeux Dreamcast, PlayStation

## Vos andlans

et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

## recyclez-les 3

IMPORTANT! Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux pour un bon d'achat valable sur l'ensemble des produits disponibles en magasin.

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu vidéo recyclé, c'est-à-dire:

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher





## EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS\* PLAYSTATION

IMPORTANT I PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Formula One 98	119 F	FIFA 99	179 F	Soul Reaver	249 F
Gran Turismo	119 F	Syphon Filter	219 F	Star Wars - Episode 1	249 F
Tomb Raider 3	119 F	V-Rally 2	219 F	Quake 2	249 F
Ridge Racer 4	149 F	Silent Hill	229 F	Wipe Out 3	249 F
Metal Gear Solid	169 F	Monde des Bleus	249 F	X-Files	249 F



EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS\* DREAMCAST IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Expendable Millen.	249 F	Monaco GP	259 F	Snow Surfer	269 F
Incoming	249 F	Tokyo H. Challenge	259 F	Speed Devils	269 F
Toy Commander	249 F	AeroWings	269 F	Trickstyle	269 F
Blue Stinger	259 F	Dynamite Cop 2	269 F	Virtua Fighter 3	269 F
Buggy Heat	259 F	Power Stone	269 F	Sega Rally 2	279 F

## RECYCLEWARE LES

## PARIS - PLACE DES INNOCENTS PARIS e Pier: 1, cot -7500 | Paris 01 42 42 RÉGION PARISIENNE

27 av. de Division-Leclerc - 92 (60 Antony 01 44 - 06 26

G. Ccial Carrefour - RN 3 77413 Claye Souilly - Tel. DI 60 94 80 41 ai (Evry 2 - 91022 Évry 1 Niveau bas i te t Tél: 0,1 39 23 16 65 RONTAULT-COMBAULT Carrefour 7/340 Rontault-Combault 0,1 60 19 11 1 Ccial Rosny - 92110 1 7 01 48 12 65 47 Les Portes de Taverny 95 (58 Taverny : 01 39 7) 95

9, rue Saint-Ferreol - 3001 Marseille Tél: 04 96 [1] 14 28 NICE-LA FRINITÉ cial Auchan La Tranité 04 93 27/00 19 THIONVILLE

Gcial Continent Geric-Thionville

57/100 Thionville

samedi Ouverture du lundi ац de tous

## **RAVIOLIS**

- FEUX FOLLETS. SCEI a présenté les premières images de sa simulation de feux d'artifice, Fantavision.

  Tout est géré en temps réel en respectant les lois physiques.

  On peut faire un gel de l'action et contempler le spectacle sous tous les angles.
- 0 Story. Love Story est le premier jeu Enix sur PS2. C'est une sorte de film interactif exploitant la qualité de l'image DVD. On a par moments le choix entre plusieurs actions. A noter une poignée de scènes tendancieuses, voire très osées.
- La MACHINE A MEVER. La
  Dreamcast continue dans sa
  fièvre des concours, avec
  l'Xtreme Dream. Sega se
  proposait de réaliser les rêves
  les plus fous (à condition qu'ils
  soient réalisables, et que ça
  ne coûte pas plus de
  35000 francs). Chaque
  semaine, il suffisait de taper
  ses désirs en 12 mots, sur
  Dreamarena, et d'être tiré au
  sort. Liste des lots des
  gagnants bientôt!
- CONCOURS MUSIC 2000.

  BMG et Codemasters se sont associés pour organiser un concours sur Music 2000, à l'occasion de la sortie de la compil Techno Booster 6. Le grand gagnant participera à un stage de trois jours dans une école de D.J. Pour en savoir plus, allez sur le site www.ecoutezvous.fr

LARA SUR DC. Après l'annonce surprise de ses aventures sur Game Boy, Lara débarquera sur DC en mars 2000.

- SNK EN RADE. Mal en point après le désastre Koudelka, le japonais a été racheté par une société de pachinko d'Osaka qui avait déjà repris Seta.
- CAPCOM ET KDD. A son tour, Capcom veut s'investir dans le online familial, avec l'aide de KDD. Les premiers jeux concernés seraient Marvel vs Capcom 2 DC, Power Stone 2 DC et Rival School ■ DC, et bientôt les jeux PS2.

V-RALLY 2 MILLENNIUM EDITION

## Se rouler dans la boue

ien à voir avec V-Rally 2 sur PS, le jeu a été revu de A à Z pour la version DC. Les voitures ont été complètement retravaillées, avec beaucoup plus de polygones, de couleurs et surtout de réalisme que dans les

versions précédentes.

La puissance de la DC a en effet permis aux programmeurs d'Eden de gérer tous les calculs en "flottant" (par opposition aux nombres entiers, les "flottants" permettent des calculs extrêmement fins), donnant des réactions beaucoup plus précises. Toutes les forces appliquées aux



gérées, de l'inertie due à la vitesse aux frottements des roues sur le sol (qui varie suivant le type de pneus...) en passant bien sûr par le moindre choc. De plus, les voitures bénéficient d'effets spéciaux, comme l'apparition de traces de boue sur les jantes ou les défor-

PS auxquels un nombre impressionnant de nouveaux tracés a été ajouté. Tous les circuits bénéficient bien sûr de graphismes beaucoup plus fouillés. Le jeu, qui dans sa version définitive tournera à 60 images par seconde, devrait offrir une fluidité extraordinaire même en mode Multijoueur (jusqu'à 4 simultanément). On trouvera dans V-Rally 2 Millennium Edition des modes de ieu classiques, mais aussi un éditeur de niveau simplifié qui vous permettra de créer vos propres circuits, et de les enregistrer sur le VM. La version que nous avons pu voir, même si elle est loin d'être parfaite, possédait déjà les éléments qui permettent à V-Rally ₽ Millennium de devenir un hit, et on peut faire confiance à Infogrames pour fignoler son jeu dans les



## UU produits disponibles

Pas de chèque à envoyer, pas de numéro de carte bleue à laisser





## BLUE STINGER **AEROWINGS** DREAM STYLE SEGA RALLYE 9

- TOKYO HIGHWAY CHALLENGE
- TRICKSTYLE
- PSYCHIC FORCE
- POWERSTONE
- STREET FIGHTER ALPHA
- MARVEL VS CAPCOM
- **UEFA STRIKER** READY & RUMBLE
- PEN PEN
- NFL BLITZ
- MORTAL KOMBAT GOLD
- MILLENIUM SOLDIER EXPANDABLE HYDRO THUNDER
- INCOMMING DYNAMIT COP
- **BUGGY HEAT**
- BILLARD CLUB HOUSE
- HOUSE OF THE DEAD 2
- TOY COMMANDER
- SONIC ADVENTURE













## CADEAU!

## Un «CD futé» offert

lors de votre première connexion! Pour le recevoir, tapez le sésame : Moins

quand il vous sera demandé

- vous choisissez le(s) produit(s) qui vous intéresse(nt)
- vous laissez vos coordonnées sur Minitel\*
- your recevrez le(s) produit(s) chez vous, par la Poste





- TARZAN
- LOONEY TOONS CAESARS PALACE II
- CRAZY BIKERS
- POKEMON ROUGE
- # FOURMIZ
- II LIGHT MAX 9
- SILICON VALLEY
- R.TYPE
- SUPER MARIO Color ■ LA LEGENDE DE ZELDA DX
- OBELIX
- MAYA.
- PRINCE OF PERSIA
- BUST A MOVE 4 LUCKY LUKE
- TITI & GROS MINET
- I LES SCHTROUMPES
- **BUGS BUNNY CRAZY**





- SUPER BREAK OUT
- FROGGER CENTIPEDE
- ISS 99
- DROP ZONE
- DEFENDER + JOUST
- 720 SKATE BOARDING
- GAME WATCH GALLERY &
- ODDWORLD
- RAMPAGE
- POWER QUEST
- SHANGAI POCKET PITFALL
- LES RAZMOKETS

Découvrez également notre sélection de logiciels et accessoires pour PC et un vaste choix de DVD et K7 Vidéo, CD musicaux ...

## **NÉCROLOGIE**

NEWS

■ Nuon. Oui, les Ricains ont osé. Nuon (le fameux Project X) est une nouvelle console qui va sortir peu de temps après la PS2. Au programme: Myst, un jeu de karting, un puzzle... Ce sont Samsung et Toshiba qui s'y collent. Rendez-vous sous peu dans la rubrique nécrologique...













La ruée vers l'or





## LES RAZMOKET FONT LEUR CINÉMA

## Arheu! Arheu!

orsque l'on a des enfants, il vaut mieux ne pas les emmener dans un studio de cinéma. Surtout si ce sont des Razmoket. Chaque bébé râleur passera en vedette à tour de rôle dans le jeu. Casse bonbon, Couette Couette, La Binocle, ces petits ont des idées plein la tête et ne se gêneront pas pour vous guider vers de folles aventures. Une fois que vous aurez accompli une des quinze épreuves de course ou de recherche proposées, vous recevrez une clé qui vous ouvrira bien des surprises. Un titre multigenre qui plaira sans aucun doute aux plus jeunes.



## **BOLOGNESE**

## NINTENDO PLEIN AUX AS.

Nintendo of America vient d'annoncer que le film Pokémon et ses produits dérivés auraient rapporté 10 millions de dollars en novembre (soit 65 millions de francs). Sur l'année 99, le chiffre d'affaires provisoire de NOA s'élèverait à 30 millions de dollars (175 millions de francs), soit une progression de 50% selon les sociétés financières US.



## ■ NOUVEAU DÉPART. Seconde jeunesse pour Spiderman, la mascotte de Marvel. Spiderman #1 retrace en queiques pages les origines de ses super pouvoirs. Passé, mais aussi présent avec un affrontement avec un vieil ennemi: le lézard. Ce numéro 1, contre toute attente, nous offre aussi le retour de May Parker! On apprend qu'une doublure aurait remplacé May, enlevée par Osborn (le Bouffon vert)... Numéro collector avec couverture argentée en relief.

## ■ Nouvelle séri

**Nous vous** l'avions annoncé le mois dernier, **Marvel France** lance Spidev-Girl, une nouvelle série bimestrielle qui met en avant la fille de Spider-Man. Souhaitons-lui autant de succès que son père.



## CALZONE

■ Tuez-Les Tous! Que ceux qui en ont marre de voir la tronche de Pikachu partout se rendent immédiatement sur ce fabuleux site

www.mustbedestroyed.com

On peut y voir le célèbre Pokémon frappé, secoué, battu, noyé, écrasé, étranglé, saigné, enterré, harponné, cogné, bouffé, décortiqué, attaché, brûlé, traîné, sali, arraché, guillotiné, tronçonné et humilié, images à l'appui. Et pour clore ce spectacle saisissant, vous pourrez même envoyer vos propres vidéos.

■ ALLO. En partenariat avec Guillemot, Ubi Soft vient de créer une société spécialisée dans les jeux pour téléphones portables. Elle s'appelle Ludi Wap, et son capital est réparti entre Ubi Soft (20%), Guillemot Corporation (20%), et la famille Guillemot (60%).

## RAYMAN PARTOUT.

Guillemot va commercialiser un pack d'accessoires Game Boy dédié à Rayman, à l'occasion de sa sortie sur la petite portable. Il comprendra une loupe éclairante, une batterie rechargeable (avec adaptateur pour les deux types de Game Boy), un adaptateur secteur, et un câble Link. Le prix du pack sera de 139 francs. Guillemot a aussi prévu un sac aux compartiments spacieux, avec renforts de mousse. Le transport des consoles devient donc plus sûr. Prix du sac: 119 francs.



ECCO THE DOLPHIN

## Histoire d'eau!

près deux épisodes couronnés de succès, Ecco le dauphin est de retour. Encore une fois, on pourra voguer vers de nouvelles aventures dans un univers aquatique et mystérieux. Mais attention, lorsque vous aurez pénétré dans ce monde, il n'est pas sûr que vous acceptiez d'en ressortir.

En réaction contre la pollution des humains (genre les marées noires causées par l'Erika...), Appaloosa Interactive propose, à nouveau, d'incarner Ecco le dauphin, et d'explorer les mondes marins pour aider ses habitants en détresse. Ses camarades aquatiques, une fois sauvés, lui libéreront à chaque fois un passage ou lui remettront un indice bien utile pour la suite de ses pérégrinations. Ce sera surtout l'occasion d'admirer les fonds marins recréés amoureusement

grâce à la puissance de la Dreamcast. La vie de dauphin n'est pas de tout repos, mais les paysages sont tellement beaux. Grâce à son sonar, Ecco pourra communiquer avec les autres mammifères marins ou se repérer dans les gouffres amers. Pour se défendre contre les requins affamés, il pourra charger avec son bec. Pour récupérer de l'énergie, il se nourrira de petits poissons inoffensifs, Enfin, comme Ecco est un mammifère, il devra régulièrement remonter à la surface pour reprendre un bon bol d'air pur, et en profiter pour faire quelques pirouettes à la plus grande joie des petits et des grands. Alors, dès à présent, enfilez votre masque et votre tuba, et entraînez-

masque et votre tuba, et entraînezvous à répondre à l'appel de l'océan. L'immersion est annoncée pour le mois prochain...







## AVIS AUX PROFESSIONNELS

Une Camme d'accessoires complète, de qualité \* originales!





THE CONTRACT



Des cantes Mémoires in grande capacité a Gonnectables au PC pour l'échainge de Sauve garde par internet!
Dispo en version 4M 4 16 M!

Connectez les manéttes PSX à la DCI Compatible avec les Vibrations! Puce Universelle
DC est armyéé!



Boîtier de Couleur



Un Vibreur de qualiné

léger et puissant

Cable RGB Audio, Améliorez le rendu de Votre image

Finie la mode du blanc! Colorez la DC!



Changez le look de votre PSX



Connectez la maneute PSX au PGI Compatible "Duar Shock"



Echangoz les Sauvegarde entre les Memsay Cards e le PC!



WORM LIGHT

Une lamps flazible & motilitable à souhait pour le Camabor Salan



Abbrilio, asserbies Sor amplifié Ples eschangeables Manna Stick

Des Prix alléchants, Des Conditions de palement avantageuses...
Goniactez-nlous!



sont disponibles chez





## NEWS

## TIRAMISU

■ Quark Express. Quantic
Dream, les créateurs
d'Omikron the Nomad Soul, ,
sont déjà sur un autre jeu sur
DC et peut-être même PS2. Le
projet s'appelle Quark. Pour
l'instant, nous n'avons que
des écrans de la version PC à
vous montrer.



■ FERRARI. Bonne nouvelle! Le superbe volant Ferrari Racing Whelle de Thrustmaster, qu'on a adoré sur PS, est aussi prévu sur DC. Son prix sera d'environ 500 francs. Bientôt en test dans un prochain numéro.



La couleur de L'argent.
Codemasters se diversifie.
Pour une fois que ce n'est pas un jeu de course qui est en préparation...
L'éditeur anglais nous sortira bientôt World Championship Snooker sur PS.





## THEME PARK WORLD

a gestion de parc
d'attractions est
devenue accessible
avec Theme Park. Le nouveau
volet, qui était déjà sorti sur PC,
s'appellera Theme Park World.
On peut à présent choisir entre
plusieurs types de parc. Ensuite,
vous d'installer les attractions,
les commodités, les circuits et

les systèmes de surveillance.
Embauchez vos équipes, et formez-les. Dans le parc, c'est toute une vie qui s'anime, et il faut faire bien attention à la satisfaction des clients, sans pour autant exploser les budgets. Sur une interface simple et rigolote, un petit bonhomme explique et commente le jeu, en



donnant de précieux conseils. Au final, Theme Park World est fidèle aux créations antérieures de Bullfrog. On attend avec impatience sa sortie





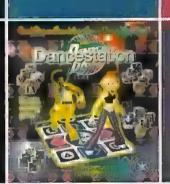


# SOM SONAL SONAL



## MODIFICATION

- PS Game Enhancer interne scph9000
- PS Game Enhancer
- PS Puce de modification
- PS Cable RGB A/V
- DC Puce de modification
- DC Cable RGB





## GOODIES



Kit Porte Clefs (PS, N64, DC)
Porte Clefs Alien
Gamme Mini Skate
PS Calculator Pad
PS Stickers
Autres...

## ACCESSOIRES

Manettes standards, vibrantes, analogiques
Pistolets DC, PS Adaptateurs PS-PC, PS-DC
Cablages, Cartes mémoires, etc...
Boitiers transparents PS, DC

GRME STRTION

GRME STRTION

GRME STRTION

GREEN WAS MOTOR STREET OF THE PRODUCTION

GREEN SIDE PRODUCTION

FRONT SIDE PRODUCTION

FRONT SEGRETARE AS POSSES POT SEGRETARE AS POSSES POT SEGRETARE AS POSSES POT SEGRETARE AS POSSES POT SEGRETARE AS TO SEGRET

www.vga-international.com



FAX: 03 89 579 218



#### PIZZA

■ BEATMANIA. Pour la sortie française dans les mois qui viennent, Konami a corrigé légèrement le pad dédié à ce simulateur de DJ. Le pad français sera plus robuste. avec des touches de clavier plus soignées.



■ Time Crisis. La suite de ce jeu de tir de Namco sur PS sera Time Crisis: Project Titan. Et voici le logo!



- PLATINUM. Les prochains titres à petit prix sur PS: Tomb Raider III, Moto Racer 2, Ridge Racer Type 4, 1001 pattes, Spyro, Crash Bandicoot 3 et Tenchu Stealth Assassins.
- Toca voyager. Toca Touring Car 3 ne s'appellera plus Toca. WTC World Touring Cars se passera cette fois-ci tout autour du Globe, et non plus seulement en Angleterre. Les 23 circuits seront situés en Europe, en Amérique, en Australie et au Japon.
- **RETARD.** Dragon Quest VII est une nouvelle fois reporté à la période avril-mai. C'est la panique chez les autres éditeurs qui revoient leur planning afin d'éviter le choc avec le jeu le plus attendu au Japon.
- ARC ET ERC. A l'occasion de sa sortie américaine, Working Designs prévoit de commercialiser un pack spécial bonus contenant les trois Arc The Lad sortis au Japon.

F1 2000

## Comme en vrai

I ne manque plus grandchose dans le catalogue d'EA Sports. L'éditeur américain veut s'attaquer aux jeux de formule 1, avec F1 2000. Pour l'occasion, ont mis le paquet, en raflant la licence exclusive de la FIA qui donne droit aux vrais noms des pilotes, des circuits et des écuries. avec les nouvelles voitures de III saison 2000. Les commentaires seront assurés par Jean-Louis

**Quelques options** intéressantes ont été implémentées, comme la possibilité d'étudier instantanément ses exploits, en pleine course, sous un autre angle de vue.



## FUR FIGHTERS









#### ANIMÉ+

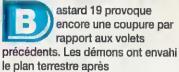
- Yu-gi-on! 7. Les héros mènent le combat final contre leur adversaire du moment dans un RPG-plateau. Cette fois, un seul jeu des ténèbres occupe la majorité du manga.
- CLAMP SCHOOL DETECTIVES 1. Le studio Clamp pète vraiment les plombs avec ce titre. Trois écoliers BCBG jouent les détectives pour femmes en détresse. La niaiserie des enquêtes est édifiante!
- DETECTIVE CONAN 19. Pour des investigations de plus haut niveau, intéressez-vous aux aventures de ce minidétective. Voilà enfin un manga qui contient une bonne dose de dialogues!



- Dragon Ball 40. Sangoku passe en super saïven 3 et Gotenks apparaît, suite à la fusion entre Trunks et Sangoten. Tous ces efforts vont s'avérer inutiles face au nouveau Boo.
- SLAM DUNK 5. Le manga de T. Inoue propose un basket assez délirant. Même ceux qui n'apprécient pas trop ce sport peuvent s'intéresser au match de ce volume.
- I'II GÉNÉRATION BASKET 4. On tombe ici quasiment dans le shojo-manga, vu que les problèmes sentimentaux et relationnels des personnages constituent l'essentiel du scénario.

BASTARD 19

## La tradition au placard



le plan terrestre après l'anéantissement des anges. DS et quatre anges survivants s'allient contre un diable majeur bien trop fort pour eux. Hagiwara met

définitivement fin au style heroicfantasy traditionnel des premiers volumes. Il se lance donc dans des combats à rallonges carrément repompés sur "Dragon Ball Z". L'action à outrance est alors au rendez-vous, mais le scénario va se figer pour un bon bout de temps. Glénat



## KENSHIN LE VAGABOR

enshin va devoir changer ses habitudes. Son sabre sans tranchant se brise dans un duel et son passé d'assassin refait surface à Kyoto Actuellement, seul l'ancien Kenshin, c'est-à-dire

Battosai l'assassin semble capable de se débarrasser de son successeur Shishio. On espère donc prochainement une evolution du personnage de Kenshin. II serait necessaire de rompre le traintrain des volumes précédents.

Cote graphisme, l'auteur a trouve ses marques et c'est tres bien comme ça. On rappelle que Kenshin possede aussi sa serie TV au Japon, et elle comporte un sacré paquet d'episodes.

PRINCESSE MONONOKE

## e dernier Miyasaki

e film d'animation "Princesse Mononoké" de Hayao Miyasaki sort maintenant en animé-comics. C'està-dire que les images du film sont imprimées en couleur avec les dialogues mis en bulles. Deux volumes sur quatre sont déjà disponibles.

Miyasaki reprend un thème écolo qui lui est cher : les conflits entre la nature et les hommes. La princesse

Mononoké est une jeune fille élevée par des loups qui défend la forêt et ses créatures contre l'expansion humaine. L'action se déroule dans un Japon médiéval assez baroque. Attendez-vous à des combats sanglants, mais aussi à une sacrée confiture de sentiments. Tous ceux qui apprécient Miyasaki ("Mon voisin Totoro", "Porco Rosso") ne seront pas déçus. Glénat.





e volume 5 voit se renforcer l'association entre Ken et Rei. Rei est un personnage qui prend de l'importance au fil de la série. Sa technique tranchante offre en effet une alternative de mort intéressante aux grosses

brutes stupides qui abondent. Tetsuo Hara nous gâte avec un dessin détaillé et très typé, bien supérieur à celui utilisé dans la série TV. Quant au scénario de Buronson, il contient une bonne dose d'humour noir sur un fond postapocalyptique exagéré. Ce manga est une œuvre mythique à aborder au second degré, sinon plus.

## AKIRA





certain realisme à l'aventure et développer le côté sombre des personnages. Dans ce volume, Tetsuo et Akira se sont autoproclamés seigneurs du Grand Empire de Tokyo. Mais la ville est devenue un champ de ruines où règne le Chaos. Il ne faut dono pas s'attandre à ce que les choses s'améliorent.

DRAGON HEAD

## Tête de mort

cinquième volume de Dragon Head se révèle un peu moins noir et glauque que le précédent. Les deux héros, Téru et Ako, tombent enfin sur une âme charitable dans leur univers postapocalyptique

désespéré. Ne vous laissez surtout pas influencer par les horribles visages de certains personnages, ils sont faits pour renforcer l'ambiance chaotique du manga. Vous découvrirez ensuite qu'après une petite fin du monde, les blessures sont aussi bien mentales que physiques. En tout cas, vous ne rêverez sûrement pas de participer au genre d'aventure qu'expérimentent les personnages du manga. Manga Player.

# DILLULARIAN Elaine Cunningham

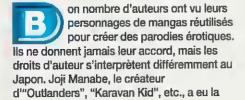
## D'OMBRE-TERRE

ôté vrai bouquin, pour s'occuper en voyage ou au bureau, je vous conseille de lire les aventures de Liriel, la ravissante elfe noire. Ce volume correspond aux numéros 38 et 39 des "Royaumes oubliés", aux éditions Fleuve Noir, écrits cette fois par Elaine Cunningham. Dans la cité souterraine des maléfiques elfes

noirs, Liriel ne tient pas à devenir prêtresse de Lloth, la déesse araignée. Elle apprend la magie grâce à son archimage de père et rêve de fouler le monde de la surface, sans toutefois renier ses terribles origines. Ces livres, sous licence TSR, gardent bien l'esprit des aventures médiévalfantastiques de Donjons et Dragons.

HELP ME !!

## Auto-parodie



bonne idée de prendre les devants en sortant ses propres parodies. C'est actuellement un secteur qui marche du tonnerre et les boutiques spécialisées abondent. Manabe n'y va pas avec le dos de la cuiller, et il s'attaque même aux personnages d'autres auteurs.



### CURIOSITÉS PS

KITTY ON YOUR LAP. Ce sympathique ieu Playstation reste en import. Il met en scène trois filleschattes étudiantes dans un style assez "digital comics". Il remporte au Japon un large succès qui dépasse le cercle fermé des otakus. On trouve un paquet de goodies sur les trois héroines : posters, pochettes, pencil-boards. tapis de souris et même des porte-clés. Les multiples illustrations sont touiours mignonnes et rigolotes. Ce jeu provient de chez Kaneko Culture **Publishers** & Movic.

**■ BAKURETSU HUNTER.** La série animée TV et OAV devient aussi un RPG médiévalfantastique. Attention, le groupe d'aventuriers à gérer se classe dans l'alignement Chaotique Neutre le plus total. Autrement dit, les héros sont tous complètement fous! Il y a un berserker obsédé sexuel, un barbare toujours en concours de musculation, un prêtre timide et désabusé, une tueuse sadique en tenue topless avec casquette SS. et sa sœur plus réservée en costume SM. La Déesse de la Justice vous confiera des quêtes qui aboutiront le plus souvent au nettoyage par le vide et à la destruction totale.

#### ■ CEUX QUI CHASSENT LES

pond à un RPG tiré de le série TV du même nom (voir rubrique animé C+ 97). Quand un animé rencontre un certain succès au Japon, il est aussitôt adapté en jeu vidéo. Le jeu ne sort pas du domaine import, puisqu'il s'adresse uniquement à ceux qui ont apprécié l'animé.

Découvrir les produits les plus innovants du marché

Conserver une avance sur la concurrence

Etre informé sur les nouveautés en permanence

MEdiasoft

## le premier grossiste en innovation permanente

Toute l'équipe de **Mediasoft Multimedia** observe en permanence les principaux marchés de la planète pour vous rapporter leurs découvertes les plus étonnantes.

Nos produits exclusifs sont soutenus par une véritable stratégie de communication et de promotion.

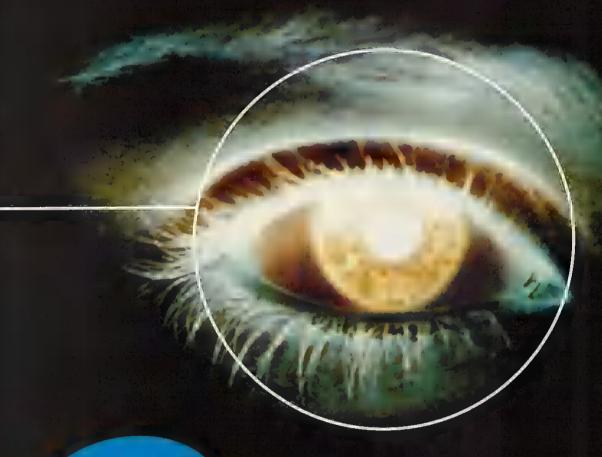
Nous vous proposons également un **choix immense de jeux vidéo**, sur tous les supports du marché (Playstation™, Dreamcast™, Nintendo 64™, Game Boy™, etc.) et de **produits dérivés** immédiatement disponibles en stocks. **livraison en 24 h ou enlèvement sur place dans notre Show Room**.

Revendeurs, centrales, distributeurs Contactez-nous :

Tél.: 01 39 91 50 01

Fax: 01 39 91 69 26

## MULTIMEDIA



Votre grossiste en jeux video et produits innovants pour l'Europe entière

Un regard sur le futur...

















Réservé aux professionnels

### WORK IN PROGRESS

## Firacing la modélisation des véhicules a été particulièrement soignée. Championship

C'est dans leur studio de développement de Montréal que les créateurs de Monaco GP ont invité Consoles+ à découvrir leur nouveau jeu de Fi. Pas de jaloux, puisque la Playstation, la Nintendo 64, la Game Boy Color et la Dreamcast vont chacune accueillir une version de Fi Racing Championship.

### GAME BOY

La Game Boy Color ne permet évidemment pas les mêmes performances que les autres consoles. Les tracés sont tout de même bien reproduits, et la possibilité de piloter en vue intérieure est une première sur la petite Nintendo.





#### NINTENDO 64

Cette version propose les mêmes options que celle sur Playstation, plus des modes Championnat et Time Attack en Arcade.



La vue depuis cockpit est très bien réalisée.



L'animation des stands est remarquable et originale.

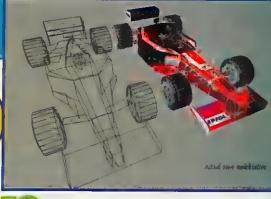


Le mauvais temps change totalement la tactique de course.



On peut regarder un Replay après chaque course





#### **PLAYSTATION**

Cette version proposera un mode Simulation comprenant un Single Race, un Time Attack, un Championnat, un mode Duel, et enfin une école de pilotage. Le mode Arcade comprendra un mode Duel, et des courses aux check-points.



Plusieurs vues sont proposées, dont deux de l'intérieur du cockpit.



Les pneus fument au freinage et à l'accélération.



Des flammes sortent quelquefois des échappements.



Admirez la modélisation e les reflets sur la carrosserie.

### WORK IN PROGRESS

a formule 1, chez Ubi Soft, on connaît et on aime ça. Plusieurs équipes de développement (Canada, France, Asie...) ont été mises à contribution, et ont travaillé d'arrache-pied pour nous livrer ce titre quasi simultanément sur quatre consoles différentes. L'un des principaux objectifs est d'offrir aux joueurs une simulation réaliste, ainsi que la possibilité d'effectuer des courses rapidement, pour le plaisir et le fun. En fait, quelle que soit la console, chaque version proposera un mode Arcade ainsi qu'un mode Simulation, L'obtention de la licence officielle FIA a permis aux développeurs d'inclure les vingt-deux participants du championnat 1999, ainsi que les onze écuries. Bref, on retrouvera MM. Schumacher, Hakkinnen, Alesi et tous les autres, ainsi que leurs Ferrari, Mac Larren, Williams... Les seize circuits du championnat du monde de F1 sont eux aussi reproduits (même I nouveau circuit en Malaisie).

#### Le souci du réalisme

En fonction des capacités de chaque console, les développeurs ont tenté de reproduire le plus fidèlement possible les tracés des différents circuits, les reliefs, les décors, ainsi que les diverses textures de l'environnement. En mode Simulation, de très nombreux réglages peuvent être effectués sur les bolides. Toujours dans un souci de précision, les développeurs déclarent s'être inspirés de la télémétrie des véritables F1. et donc être en mesure de proposer des modifications très réalistes: suspensions, hauteur de caisse, freins, ailerons, boîte,

mais précise, et le freinage surpuissant feront rapidement monter l'adrénaline. Le mode Arcade consistant à passer des ser sur les différents circuits la tête avec les réglages.

pneus, braquage et quantité d'essence. La version Dreamcast offrira quelques options de réglage supplémentaires. De même, les effets visuels et les sons ont fait l'obiet d'un travail particulier. Ainsi, pendant le déroulement des courses, on peut apercevoir de la fumée au freinage, des étincelles lorsque la caisse touche le sol, des flammes jaillissant des pots d'échappement, ou encore de l'herbe collée aux pneus après une sortie de route. Et pour couronner le tout, les développeurs annoncent une intelligence artificielle inédite. Plusieurs critères, comme par exemple l'adresse, l'agressivité et la rapidité, vont varier selon les pilotes, en respectant leurs résultats de l'année 1999. A titre d'exemple, le chef de projet nous a annoncé, en souriant, qu'il faudrait être méfiant en doublant Pedro de la Rosa, un pilote qui a provoqué quelques accrochages l'année demière.

#### Le plaisir avant tout

Le premier objectif étant le plaisir du joueur, un effort considérable a porté sur la maniabilité des voitures, ainsi que sur le fun global du jeu. La sensation de vitesse, la direction sensible

chek-points permettra de s'amu-

sans être obligé de se prendre

notons que le mode 2 joueurs en écran splité permettra de se confronter avec ses

Enfin,

amis dans la voiture et sur le circuit de son choix. Ubi Soft annonce la sortie des quatre titres pour le printemps 2000...

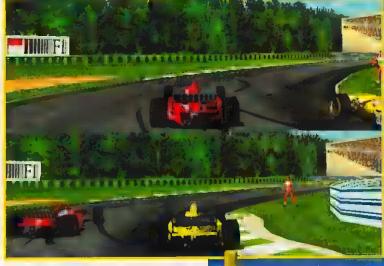
Nous n'avons pas pu voli tourner la version Dreamcast, mais voici quelques écrans en guise d'avant-goût



Les possibilités graphiques de la Dreamcast ont l'air d'être exploitées.



Plusieurs vues seront disponibles.



Comme pour les autres versions, il y aura un mode Duel.



On peut s'attendre à une modélisation des véhicules particulièrement réussie.





## Medievil 2

Après le succès du premier opus, Sony a pris l'excellente initiative d'inviter Consoles+ dans ses laboratoires de Cambridge, en Angleterre, afin de nous présenter le développement de la suite.

#### **UN NOUVEL HOMME**

Pour son grand retour, Dan menouvelé sa garde-robe.

Ainsi, on pourra le croiser habillé en élégant gentleman, en aborigène coiffé de plumes, en grand boxeur viril, ou encore im tête enfichée sur une main ambulante (comme celle de la famille Addams).

Au total, il aura droit à trois corps différents, qui serviront dans la résolution de certaines énigmes.





PLAYSTATION

SONY CAMBRIDGE

Avril

#### LE STAFF

On ne voit jamais leurs têtes. Voici donc lloccasion de découvrir ces personnages passionnés par leur travail.



Andrew, le big boss du studio, présente Medievil 2



James explique la création des maps et des différentes formes du héros.



Andrew chatouille nos oreilles avec les musiques du jeu.



Jason montre les esquisses et les dessins qui ont servi pour l'élaboration des éléments graphiques.

## WORK IN PROGRESS



de ménager leur motivation et leur créativité. En effet, quand on discute avec les membres du studio, on se rend vite compte que l'enthousiasme de chacun est intact. Medievil 2. ce n'est pas uniquement un "produit", c'est aussi leur bébé à tous, et ils en parlent avec émotion.

#### Dan 🖟 terrible

Cet enthousiasme se communique dès l'instant où on prend le pad pour jouer. On retrouve globalement le même esprit que celui du premier épisode, mais avec de nombreuses innovations en plus. Mis à part un nouveau moteur 3D, des graphismes



des décors encore mieux travaillés et des animations plus fluides, le héros, Dan, a eu droit à un petit lifting. Son torse est plus baraqué, sa tête plus grande, et ses gestes sont plus naturels. Ensuite, il a gagné de nouveaux mouvements, comme grimper aux murs, à la façon d'un crabe. Les créateurs ont aussi pris un malin plaisir à introduire des armes complètement anachroniques (l'action se passe dans l'Angleterre victorienne). La plus surprenante est sans doute la grosse mitrailleuse. Notre revenant pourra également charger avant de frapper. De plus, Dan pourra se glisser dans plusieurs corps. Il lui suffira de placer sa tête sur un autre corps (sans tête), et il pourra le diriger à sa guise.

#### Des détails qui tuent

De nombreux détails ont été introduits. Par exemple, le changement d'arme sera moins contraignant. Avec une combinaison de boutons, Dan pourra alterner entre deux armes préalablement sélectionnées, sans passer par les menus. Autre exemple marrant : quand on fait apparaître le menu des items, on peut bouger la caméra dans tous les sens, alors que l'action reste

Den sera pardé a nouvelles armes. Au lieu d'avoir des lames identiques, mais de plus en plus puissantes, n. m. héros accédera mantable ramul. En vrac : h. ne de guerra, m. lià pompe, grosse épée à deux mains et même un gros pétardia la Duke qui to trait.







figée. Ce qui n'est pas sans rappeler les séquences spectaculaires de "Matrix". Ce sont ces petits plus au niveau ergonomique qui caractérisent les grands jeux. Et en ce qui concerne Medievil 2, on n'en doute plus, ce sera un grand jeu.



Peter donne un

cours particulier de

d'effets de lumière

placage de texture et



arborent fièrement le story board des scènes cinématiques:



nous exposent les secrets de la programmation du moteur 3D.



Justin sammente l'animation des personers, et subtilités la la déformation des polymes.

LE N°1 DES ENCEINTES POUR CONSOLES EN FRANCE



ROUS MODELES CARVANTES IL AND

LIVRAISON POSSIBLE SUR TOUTE L' EUROPE **TEL DE L'ETRANGER:** 00 33 4 79 61 04 50

**METTEZ DES WATTS SUR VOS** CONSOLES !!!





**PS 315 S** 2 X 3 WATTS + SURROUND ks. ca + pc Port compris

**PS 515 S** 2 X 5 WATTS + SURROUND 10-11-11-1-1-1 **Port compris** 

PS 71 S **2 X 10 WATTS** + SURROUND 提供SAARS (ELEST) 173 10 2 10 2 Port compris







ALC: NAME OF TAXABLE

AND RESIDENCE

LES SYSTEMES ACCOUSTIQUES

(S) KINYO

SONT A LA BASE DESTINES AU MONDE INFORMATIQUE PC & MAC .

LA CONNECTIQUE A ETE REVUE PAR NOS SOINS, DE CE FAIT LES ENCEINTES ACTUELLEMENT **DISPONIBLES DANS LE COMMERCE NE SONT PAS DIRECTEMENT COMPATIBLES AUX** CONSOLES DE JEUX.

NOUS AVONS CHOIS! DE VOUS PROPOSER UNE GAMME COMPLETE AYANT UN RAPPORT QUALITE PRIX EXCEPTIONNEL.

SACHANT QUE NOS PRIX COMPRENNENT: LE TRANSPORT RECOMMANDE + ASSURANCE + LIVRAISON AVEC LA CONNECTIQUE RENDANT COMPATIBLE NOTRE GAMME (%) KINYO A VOTRE CONSOLE DE JEU PREFEREE.

475 00 F FS) **Port compris** 

499 00 F DE **Port compris** 

**LE GROS** SON

(99 (90 F PS)) Port compris

Port compris

SW 7352

**SATELLITES 2 X 3 WATTS SUBWOOFER 10 WATTS** 

**SA 4315 SATELLITES 2 X 3 WATTS SUBWOOFER 15 WATTS** 



21 WATER THIS

**SA 1031 SATELLITES 2 X 5 WATTS** 



Port compris (1) (1) (1) (1) (1) (1)

(4)(0,0) + (53)

Port compris



DE WATTE BMS

LA PLUPART DES 11 DE 36 CM SONT EQUIPES DE HAUT-PARLEURS MONO DE A S WATTS RMS CE QUI VOUS DONNERA UNE IDEE DE LA PUISSANCE DE NOS SYSTEMES ACCOUSTIQUES.

PUISSANCE = OUALITE

## CD SERVICE

10, avenue St. Simond - 73100 AIX-LES-BAINS - Tél: 04 79 61 04 50 - LE N°1 DES ENCEINTES POUR CONSOLES EN FRANCE



METTEZ DES WATTS SUR VOS CONSOLES !!!

SW 201 NOUVELLE TECHNOLOGIE SATELLITE EXTRA-PLAT 2 X 1 WATT SUBWOOFER 5 WATTS RMS



TO AND MARKET STATES

239.00 F PSX

Port compris

.229.00 F PS 315 S PSX .. 249.00 F PS 315 S DC. 289.00 F PS 515 S PSX. PS 515 S DC 309.00 F 359.00 F PS 71 S PSX. PS 715 DC. 379.00 F SA 4315 PSX. .479.00 F 499.00 F SA 4315 DC. .449,00 F SA 1031 PSX. SA 1031 DC. 469.00 F 399.00 F SW 7352 PSX. 419.00 F SW 7352 DC. 299.00 F SW 201 PSX. SW 201 DC. 319.00 F 329.00 F SW 210 C PSX. 349.00 F SW 210 C DC. 229.00 F PC JOYDAPTER. 229.00 F DC JOYDAPTER. 249.00 F **NEXUS 4 MB DC.** 

QUANTITE

#### TOUS MODELES MARANITE LAIN

CD SERVICE INNOVE UNE FOIS ENCORE

SORTIE NATIONALE LE 15 MARS 2000 SW 210 C

1 SUBWOOFER 2 SATELLITES

LIVRES
AVEC
4
LOTS
DE
FACADES

PAR CLIPS

COULEUR

THE PARTY

BHILD AGENT

Port compris









THE WATER RIVER

arisistems.



Port compris

Desiredad (CHE) PROF.
Connected wit Toler Co.
Law Service Co.

CARTE MEMOIRE
POUR DREAMCAST
NEXUS 4 MB
AVEC CABLE POUR
RELIER A UN PC
4 FOIS PLUS PUISSANT
QUE LE VMS

Port compris

Tél:



☐ Chèque ☐ Mandat ☐ Contre Remboursement (+20 F)
☐ CB n° ☐ Valable jusqu'au : ☐ Valable jusq

Code Postal: .....

COUPON A RETOURNER AVEC VOTRE
REGLEMENT A CD SERVICE VPC
10 AVENUE DE SAINT SIMOND
73100 AIX LES BAINS



18 F seulement N° 8 en vente dès le 24 février.

vont prendre une mauvaise habitude de plus.

FOR HIM MAGAZINE

MAGAZINE TYPIQUEMENT MASCULIN





## CRAZYTAKI

Vous êtes le chauffeur d'un taxi cabriolet indestructible doté d'un moteur surgonflé.

Partout où vous passez, c'est la panique et l'anarchie. Les cabines téléphoniques volent, les terrasses des cafés sont dévastées, et les usagers de la route n'ont plus qu'à aller chez le carrossier...

ans cette "simulation" de taxi, votre objectif est de prendre le plus de clients et de les emmener là où ils veulent aller en un temps limité. Le jeu se déroule dans une immense ville aux dénivelés prononcés (un air de ressemblance avec San Francisco est perceptible par moments). Les dimensions de cette ville sont tout simplement hallucinantes, et aucun temps de chargement ne vient perturber votre chevauchée délirante. Chaque client déposé dans les temps vous rapporte de l'argent, ainsi que quelques secondes de bonus s'il arrive en avance à son rendez-vous. Vous avez le choix entre quatre

chauffeurs, chacun possédant son véhicule personnel. Quatre types de passagers peuvent être embarqués. Les verts ne sont pas très pressés, mais ils ont souvent une longue distance à parcourir, Les jaunes, eux, se montrent un peu plus impatients. Les oranges ne vont généralement pas très loin, mais ne désirent pas s'attarder sur le paysage. Enfin, les clients rouges sont très pressés, mais ils ne vont jamais plus loin que quelques pâtés de maisons. De plus, ces clients aiment l'adrénaline, et plus vous leur ferez peur, plus le pourboire qu'ils vous laisseront sera

généreux. Ainsi, un slalom en sens inverse, un dérapage à l'arrivée, ou encore un grand saut vous rapporteront quelques précieux dollars...

Sauvage à souhait!

Le mode Arcade propose quatre types de jeux. Vous disposez de 50 secondes de capital-temps au départ. Ensuite, à vous de déposer vos clients rapidement pour glaner des secondes de bonus. Sinon vous écornez votre capital-temps. Vous pouvez également disposer de trois, cinq, ou dix minutes d'avance, maís, dans ce cas, les clients ne donnent pas de bonus de temps. L'autre choix possible est le mode Original. Il fonctionne



comme le précédent, mais se déroule dans une autre partie de la ville. Il est aussi légèrement plus difficile que le mode Arcade, mais sauvage à souhait! Enfin, pour les acharnés, il reste le Crazy Box. Ce sont de petites épreuves d'habileté et de rapidité. Il faut, par exemple, récupérer sept jumeaux et les mener à bon port, ou encore enchaîner 15 Combos en moins de 30 secondes. Les Combos sont des dérapages, ou des slaloms entre les voitures. En terminant les 16 petites épreuves, vous serez totalement familiarisé avec le véhicule | les techniques de Boost et de dérapage, et vous gagnerez un véhicule supplémentaire: un pousse-pousse. Bref, Crazy Taxi s'impose comme l'un des jeux les plus funs et fous du marché, toutes consoles confondues. La qualité graphique est tout simplement exceptionnelle, l'animation est une merveille de rapidité, et le pilotage du taxi reste facile. Du délire et des sensations, que dire de plus...

#### AVIS OUI!

ZANO

Crazy Taxi change vraiment de ce que l'on voit d'habitude. Certes, l'intérêt du jeu peut paraître un peu simpliste mais, quand on y 

goûté, on ne décroche plus. La ville est immense, il y a énormément de choses à découvrir. Les graphismes sont très réussis, et les quelques bugs passent inaperçus au milieu des carambolages géants. Quant aux musiques, elles collent au jeu et renforcent ce cocktail de brutalité. Bref, c'est un jeu que je vais acheter sans hésiter, pour son fun, son originalité, il est idéal pour se défouler et se faire plaisir.





La zone où le passager veut être déposé est matérialisée par des



Les clients rouges sont hyper pressés et ne vont pas loin. L'erreur n'est pas permise...

#### **CRAZY CLIENTS**

Les clients sont aussi timbrés que vous. Ils adorent, lorsque vous slalomez sur voie de gauche ou sautez par-dessus les carrefours et les immeubles, ils apprécient les figures de style (180° et 360°). Plus vous êtes "crazy", plus les dollars pleuvent dans votre portefeuille



Les clients verts ont de longs trajets à faire. C'est l'occasion idéale pour gagner quelques dollars de pourboire.



Certains clients sont quelquefois particulièrement pressés de descendre...



D'autres, au contraire, sont très impatients de monter...

#### AVIS OUI!

J'avais déjà craqué pour ce jeu fabuleux lors de sa sortie en arcade, il y a plus d'un an maintenant. L'adaptation sur Dreamcast

est une réussite complète, et cette version a gardé toute la pêche originale. Avec le mode Crazy Box, la durée de vie s'est trouvée grandement rallongée, car la "subtilité" des Boosts demande un

peu d'entraînement. De plus, les épreuves sont bien tordues, comme je les aime. Alors, si vous ne l'avez pas encore acheté, foncez droit dedans (c'est le cas de le dire). Sensations garanties !



#### HELP!

Maîtriser les Boosts n'est pas forcément évident. Il en existe de deux types : le premier se fait en pressant simultanément le bouton A et la gâchette R. Il est très pratique pour démarrer très vite. Le second est plus délicat, il faut relâcher l'accélérateur, et presser rapidement le bouton B pour mettre marche arrière. Il faut ensuite presser rapidement le bouton A en même temps que la gâchette R. Enfin, le Boost ultime se fait en enchaînant les deux...



Le premier Boost fait fumer les pneus, et vibrer le Purupuru Pack.



Le second fait décoller la voiture. Les vibrations dans la manette s'intensifient.



Pour sincréter unibon grosshoot latéral sur un mur reste la meilleure solution pour ne pas perdre trop de temps.

## **CRAZY IUMPS**

S'il y a une discipline homologuée dans Crazy Taxi, c'est le saut en longueur. La moindre bosse, immoindre terre-plein, ou le plus petit dos d'âne suffisent à transformer votre voiture en avion.



Le pousse-pousse décolle sans problème, mais certains atterrissages peuvent être catastrophiques.



Le mode Original comporte un joli pont, idéal pour s'envoler.



Sur le bord des routes, quelques tremplins permettent de se prendre pour l'homme qui tombe à pic.



Traverser les terrasses de café permet d'éviter les axes encombrés



Quelques clients sont un peu spéciaux. Certains attendent sous l'eau, sur un toit, dans un centre commercial



Nilico sur son Plaggio Special Edition LX4 Tafiolle... Trop pas IO Nilico 1968



#### **CRAZY BOX**

sont comparables aux permis de certains autres jeux de caisses. Ce sont des courses de quelques secondes mettant à l'épreuve votre habileté et votre rapidité. Une fois ces exercices terminés, le maniement du véhicule n'aura plus aucun secret pour vous.



La première épreuve est un saut en longueur. Savoir utiliser le Roost est vital.



Une autre épreuve consiste à effectuer 15 "Crazy Drift" (dérapages) en moins de 30 secondes.



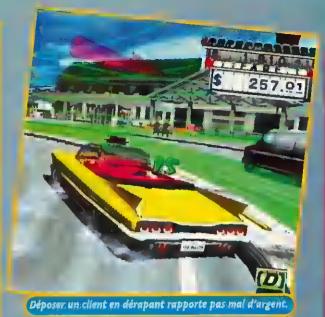
Ici, vous devez shooter 70 quilles. Une bonne maîtrise du dérapage est nécessaire.



Une autre épreuve impose la réalisation de 30 Combos sur une autoroute. Une voiture touchée, et le compteur revient à zéro.



horizontales ou verticales, on débloque des épreuves secrètes.









- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues :
  ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS
- Développeur : SEGA
- Éditeur : SEGA
- **COURSE DÉLIRANTE**
- **JOUEUR**

Contrôle : DE LA DYNAMITE! Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté :== Sauvegarde: OUI (VM) Compatible: PURUPURU Vibrations: DE LA BALLE!

#### **PRESENTATION**

D'emblée, la musique met l'ambiance. Menus clairs et bien présentés.

#### **GRAPHISMES**

De très haut niveau. Finesse et profondeur de champ exceptionnelles.

#### ANIMATION

La voiture se bloque parfois, mais rien de méchant. En général, tout va très vite...

#### MUSIQUE

The Offspring, Bad Religion... L'ambiance est sauvage à souhait. Du pur bonheur.

#### **BRUITAGES**

Le son de la voiture est moyen, mais les chocs sont très réussis.

#### **DUREE DE VIE**

Le jeu est fun, mais devient répétitif à la longue. Pourtant on y revient souvent...

#### **JOUABILITE**

Pas de problème. Seuls les Boosts et les Combos nécessitent un peu de pratique.

Un jeu comme on en voit rarement. Brutal et sauvage à souhait, beau et rapide, rien de tel pour se détendre en fin de iournée...

94%

86

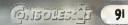
93%

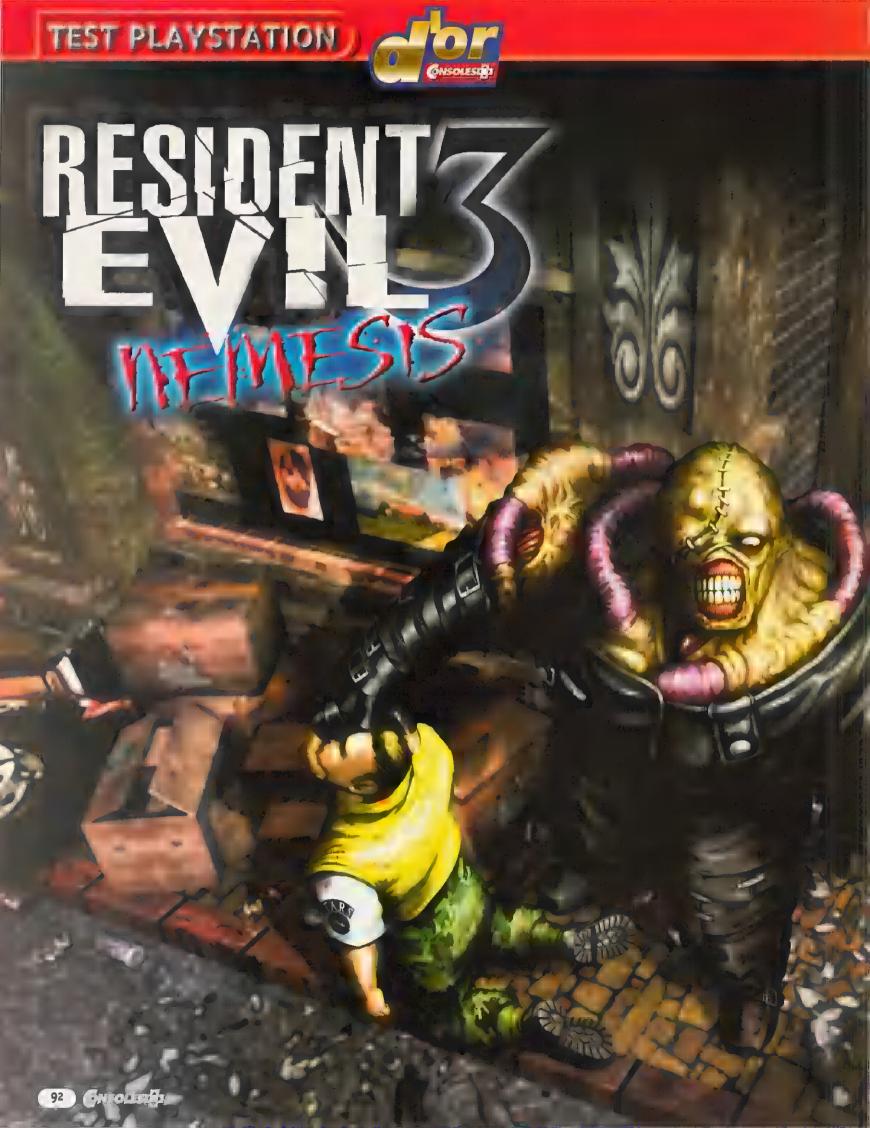
94%

929

88%

85%





## Quand Capcom 1 trouvé un filon, || ne le lâche plus ! Après | 1 saga des Street Fighter, voici celle des Resident Evil dont une nouvelle page est écrite avec ce Resident Evil 3 : Nemesis.

esident Evil 3 n'est pas, comme on pourrait le penser, la suite directe de Resident Evil . En effet, l'action qui se déroule en deux parties prend place entre la fin de Resident Evil 1 et Resident Evil 2. Dans RE3, on incarne Jill Valentine (présente dans RE1). Après avoir éliminé les zombies de RE1, elle part in il e vers la ville. Malheureusement pour notre héroïne, les lieux moment peuplés de zombies. RE3 démarre à moment-là. Vous progresserez donc dans Raccoon City, vous rencontrerez de nouveaux alliés (une brigade de renégats), el vous affronterez épisodiquement la méchant de service, Nemesis (qui fait étrangement penser à Tyrant de RE2).

Un game-play revu

Bien que la scénario du jeu puisse paraître rébarbatif (buter tous les zombies résoudre les enigmes), on ne s'ennuie pas une seconde. La effet, Capcom a su conserver les éléments constituent + force des Resident Evil (armement impressionnant, ambiance stressante à souhait un surtout, cinématiques fabuleuses) tout en vapportant des modifications fort sympathiques au niveau du game-play. Par xemple, il n'est plus nécessaire d'appuver sur le bouton d'action pour graper les escaliers. Cela peut paraître futile mais, aurfinal es déplacements deviennent plus naturels 11, de ce fait, le jeu

gagne en réalisme. Autre innovation, et non des moindres, il est maintenant possible d'esquiver les attaques. Une pression du bouton R1 effectuée au bon moment, et Jill fera un saut de côté : ces crétins de zombies frapperont alors dans le vide... Génial! Ajoutez à cela la possibilité qui vous est donnée de vous retourner rapidement pour blaster vos poursuivants en deux secondes, ainsi qu'un mode de visée semi-automatique, et vous aurez compris que jouabilité de RE3 atteint des sommets en la matière

#### De nouvelles possibilités

En ce qui concerne le jeu et le scénario, il faut d'abord noter l'apparition de poudres servant à créer des balles. A l'instar des herbes vertes, bleues of rouges, il existe maintenant de la poudre h B et C. En les mélangeant habilement, on peut créer des munitions pour certains types d'armes (pistolet, magnum...). Une autre nouveauté, qui peut avoir une influence importante sur les combats, consiste en l'apparition des bidons et autres bombes. Attendez qu'un groupe de zombies s'en approche, envoyez une boulette, et le tout explosera dans un feu de joie Mais blus intéressant, c'est que I vous ne créez qu'un seul type de munitions (par exemple uniquement des balles pour le

pistolet), ces dernières deviendront de plus en plus puissantes, ut l'efficacité de votre arme s'en trouvera donc augmentée. Désormais, et c'est ce qui contribue à rendre certains passages encore plus stressants, les zombies surgissent de partout. Au lieu de simplement vous attendre au coin d'une ruelle, ils se cachent quelquefois dans une voiture, il défoncent la portière pour vous bondir dessus lorsque vous passez devant eux.../Mais le gros plus de RE3 réside dans l'apparition d'embranchements. En clair, cela veut dire que vous devrez de temps à autre prendre des décisions (en un temps limité). A ces moments-là, un menu avec deux options apparaîtra. Suivant lu choix que vous avez effectué, vous vivrez des situations différentes qui influenceront même la fin du jeu.

#### Des monstres retravaillés

Les ennemis que vous croisez dans Resident Evil 3 ressemblent fort ceux des autres versions. Vous - retrouvez, entre autres, les corbeaux, les chiens, les zombies normaux, les "lickers" Toutefois, certains d'entre eux ont été retravaillés pour les rendre soit plus beaux, soit plus méchants... Par exemple, les araignées géantes, lorsqu'elles sont abattues, libèrent une nichée de petites araignées qui s'empresseront d'aller vous grignoter les orteils. Les "lickers" ont également été complètement relookés, et ils disposent maintenant mouvements

beaucoup plus souples et d'une animation plus complète.

#### Un jeu parfait?

L'avantage de RE3, c'est gu'il s'adresse aussi bien aux fans de la série qu'aux nouveaux venus. En effet, à ceux qui connaissent déjà Resident Evil, ce troisième volet apportera une nouvelle vision de l'univers de la série à travers les yeux de Jill. De plus, l'interconnexion avec les RE1 et RE2 leur rappellera de bons souvenirs. Quant aux néophytes, le jeu semble parfait pour eux tous les niveaux. En mode Facile, tout lu monde pourra jouer à ce titre passionnant sans rencontrer de difficultés insurmontables (les rubans encreurs sont infinis, l'esquive se fait automatiquement...)

#### TIQUE

It n'y a pas à dire, Capcom sait faire des cinématiques. D'une qualité graphique exceptionnelle et d'un réalisme convaincant, elles vous donnent l'impression de regarder de véritables films. Le plus beau dans tout ça n'est pas vraiment la qualité des scènes d'action, par ailleurs incontestable, mais la beauté des "acteurs" en scène. Seul regret : il n'y en a pas assez !



Les zombles envahissent la ville. Admirez le faciès de ce spécimen.



Rapidement, les rues devien ment le théâtre d'un vrai massacre.



Les policiers survivants, aidés d'un commando spécial, se retrouvent vite dans une position inconfortable

#### AVIS OUI!

N'ayant pas joué à Resident Evil 3 lors de sa sortie japonaise, je viens donc de découvrir ce petit bijou. Et j'ai été surpris au plus haut point par la qualité de ce nouvel épisode. Les innovations apportées par Capcom sont impressionnantes, et relancent complètement l'intérêt du jeu. Franchement, je reste sans voix devant un tel chef-d'œuvre. Et le plus impressionnant, c'est que l'éditeur ne s'arrête pas là : le fabuleux Code Veronica est sorti sur DC, l'épisode Zéro est en cours de développement sur N64... Hallucinant!

CHEUB



#### TEST PLAYSTATION



#### L'ENDROIT DU DÉCOR

La qualité graphique de RE3 apparaît non seulement dans la gestion de la 3D, mais aussi dans la beauté et le souci du détail apportés aux décors. On vous laisse admirer tout ça.



L'entrepôl



La salle de recherche



a chapelle



والمتعالمة المتعالمة



Petit clin d'est aux nestalgiques de commissariet de Raccoon City

#### AVIS OUI!

SWITCH

Voità une suite intéressante. Incarner Jill un jour avant et un jour après les événements de RE2 constitue une bonne idée de scénario. Les nouveautés valent 

coup. Nouvelles munitions, nouvelles armes, remise à niveau de l'intelligence artificielle, etc. Graphiquement, il faut reconnaître que le titre surclasse à peu près toute concurrence dans le genre. J'ai aussi apprécié la possibilité de choisir entre différentes actions à certains moments du jeu. Bref, avec son scénario béton et son action trépidante, Resident Evil demeure le top de l'aventure-action 3D sur PS !

Carlos, l'un des membres du commando spécial vous rejoindra en cours de partie



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes:
- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : EIDOS
- RESIDENT EVIL
- 4 JOUEUR

Contrôle : EXCELLENT Difficulté : ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : 2 Sauvegarde : OUI (1 BLOC) Compatible : DUAL SHOCK

Vibrations : BONNES

#### **PRESENTATION**

Une superbe cinématique vous projettera dans le feu de l'action.

#### **GRAPHISMES**

3D parfaite, effets de lumière impressionnants et cinématiques à se damner.

#### **ANIMATION**

Les déplacements de Jill sont très réalistes, et ceux des monstres sont excellents.

#### MUSIQUE

Votre cœur battra au rythme de la musique, le plus souvent stressante.

#### BRUITAGES

Les digits vocales, en anglais, sont d'une qualité parfaite. Idem pour les bruitages.

#### **DUREE DE VIE**

Vous devrez le finir au moins trois fois, et le mode Mercenaire est coton.

#### JOUABILITE

Tout simplement divine. Déplacements simples et configuration du pad parfaite.

#### INTERET

Parfait à tous les niveaux, ce titre devrait satisfaire le plus grand nombre. On regrette juste les deux CD et les quatre scénarios de RE2... 95%

90%

93%

924

95

95%

96



Plus de quatre ans après la sorut du premier épisode, Rayman 2 débarque sur Dreamcast. Si l'aventure est en tout point identique à la version Nintendo, les graphismes sont de pius fins et les animations plus fluides. Attention, chef-d'œuvre.



court un grand danger! D'affreux pirates ont en effet décidé d'emprisonner tous les habitants et de les réduire en esclavage. Fort heureusement, Rayman parvient à s'échapper de sa cellule. Bien décidé à ne pas laisser le forfait s'accomplir, notre ami décide de partir à la recherche du chef des pirates et de libérer, chemin faisant, tous ses amis. De niveau en niveau, Rayman voit ses capacités et ses pouvoirs augmenter. Il sait également grimper au lierre, aux grilles, et il peut s'accrocher entre deux falaises, ou encore nager sous l'eau à la recherche de trésors cachés. Au final ce sont une quinzaine de veaux, répartir dunune as intains d'airs de jeu, qui

#### Séquences spéciales

Ce jeu de plates-formes, tout en 3D temps réel, laisse beaucoup de liberté de mouvements: Contrairement i certains jeux du genre, le chemin à suivre n'en est pas pour autant difficile trouver. Outre les nombreuses phases de plates-formes, des séquences spéciales viennent casser rythme du jeu ll's'agit parfois de glisser la long de pentes vertigineuses, mais aussi de descendre sur une coquille le noix le long le colées de lave. D'autres scènes, plus crispantes encore, se feront à dos de missile!La puissance 🛀 Dreamcast autorise des graphismes of des animations d'une grande richesse, et qui rivalisent sans peine avec les versions PC. A essayer impérativement!

#### AVIS OUI!

La version Nintendo 64 m'avait fasciné et passionné. Cette version Dreamcast est en tout point identique : les niveaux sont les mêmes, les bruitages et les musiques également.

Les graphismes sont cependant beaucoup plus fins, voire meilleurs que dans la version PC, qui est déjà très belle. Le personnage se

dirige de manière
impeccable et le mouvement
des caméras, pour une fois, ne nuit pas
à la jouabilité. Rayman 2 est un excellent
jeu de plates-formes 3D que je conseille
à tous les amateurs du genre.

NIIICO

Une phase de plates-formes qui demande un très bon tempo : gare aux tonneaux explosifs.



le combat contre le boss de fin se déroule en plusieurs phases Pas facile d'en venir bout





#### OUI ! AVIS

ZANO

cette sur laquelle on choisit i niveau dans lequel on souhaite évoluer

A moi aussi, la version Nintendo 64 de ce titre m'avait vraiment plu. Sur Dreamcast, le jeu est nettement plus beau, et j'ai rarement vu une telle fluidité dans l'animation d'un jeu de plates-formes. L'atmosphère générale est très réussie, l'ensemble paraît presque vivant. Les insectes, les plantes, les cours d'eau et la musique confèrent au ieu une ambiance particulière et remarquable. Le maniement du perso ne pose aucun problème, Rayman se dirige facilement... Alors, si ce genre de jeu vous attire, il y a peu de chances que vous soyez déçus.

#### **HEP TAXI!**

La particularité de Rayman 2 est de proposer de temps è autre des séquences de jeu qui n'ont rien à voir avec les classiques plates-formes.



Sur le dos de son missile. Rayman deura éviter les nombreux tirs des adversaires tout en évitant les obstacles. Pas facile.



Le ski nautique, ça vous chante? Rayman est ici tracté dans les marais par un dinosaure dont on ne voit que la tête.



et actionnez

l'interrupteur



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialoques
- Textes: **FRANCAIS**
- Développeur : UBI SOFT
- Éditeur : UBI SOFT
- **PLATES-FORMES 3D**
- 1 JOUEUR

Contrôle : EXCELLENT Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté : = Sauvegarde: OUI (VM)

Compatible : -Vibrations :

#### PRESENTATION

De très nombreuses cinématiques pendant et après les niveaux.

#### **GRAPHISMES**

La Dreamcast fait encore une fois très fort. On en prend plein les yeux.

#### ANIMATION

Les mouvements de Rayman, comme tous ceux des personnages, sont splendides.

#### MUSIQUE

Des thèmes très agréables.

#### **BRUITAGES**

Du même niveau que la musique. Nombreux et variés.

#### **DUREE DE VIE**

Comptez une vingtaine d'heures. Mais le finir à 100% n'est pas facile.

#### **JOUABILITE**

La prise en main est rapide, et Rayman répond parfaitement à nos exigences.

C'est le meilleur jeu de platesformes sur Dreamcast, avec des idées empruntées à Mario et des graphismes dignes des plus puissants PC. Superbe!

92%

90%

95

95%

89

94".



#### test nintendo 64

ONSOLESK

Avec le roller, le skateboard est plus que jamais devenu un phénomène de société. Chaque jour, ce sport gagne de nouveaux adeptes. Après la Playstation, c'est au tour de la Nintendo 64 d'accueillir la meilleure simulation de skateboard: Tony Hawk's Pro Skater.

ux commandes de l'un des dix meilleurs skaters de la planète, il faut parcourir des pistes tortueuses à la recherche du moindre obstacle ou de la bosse susceptible de vous envoyer en l'air. Quatre modes sont disponibles: Carrer, 2 joueurs, Session et Practice. Le Carrer est celui qui vous demande le plus de temps et de pratique. Il faut en effet accomplir divers objectifs d'habileté, de vitesse et de technique afin de gagner des cassettes. Ces dernières servent à débloquer de nouvelles planches et les niveaux suivants. Pour la première cassette, il faut gagner un certain nombre de points (10 000 dans le premier niveau). La deuxième s'obtient en détruisant ou en "grindant" (voir encadré) certains objets répartis

dans le niveau. Pour la troisième, il est nécessaire d'explorer tous les recoins et de récupérer les cinq lettres du mot S-K-A-T-E. La quatrième est cachée. Enfin, pour obtenir la dernière, il faut faire preuve d'une grande habileté, afin d'atteindre le nombre de points exigés. Il est donc indispensable de bien connaître toutes les figures. En passant par le menu Extra, vous pouvez avoir un aperçu des figures possibles, ainsi que III manière de les réaliser.

#### E-Motion Capture

Pour ceux qui l'ignorent, la Motion Capture est un procédé qui permet d'enregistrer les mouvements d'un acteur afin de donner plus de réalisme aux personnages. Dans Tony Hawk, les stars du skate se sont

prêtées au jeu. Ainsi, vous pourrez reproduire les figures qui ont fait de ces artistes des légendes vivantes, comme le 540 Variable, irréalisable pour commun des mortels. De même que dans les X-games (des compétitions très connues chez les Riders), plus vos tricks sont difficiles à réaliser, plus ils rapportent de points. En haut à gauche de l'écran se trouve une barre d'énergie qui se remplit au fil des figures réalisées. Une fois remplie, elle change de couleur, décuplant la hauteur de vos sauts. De plus, certaines figures ne sont réalisables que quand que vous avez de nouvelles planches et compétences. Il est donc indis-

pensable de

finir tous les

niveaux...

Avec votre barre de spécial bien remplie, ce tremplin est une véritable aubaine.

Dans ce grand magasin, vous allez faire ce que vous n'aviez jamais osé. Prenez garde de ne pas rentrer dans les vitrines.

oui 🞚 AVIS

> Lors de sa sortie sur PS, Tony Hawk's Pro Skater avait surpris. Généralement, les jeux à licence sont catastrophiques. Ici, elle est merveilleusement exploitée. Ce titre possède un réalisme fou. Toutes les figures sont parfaitement reproduites et les détails graphiques sont super nombreux. Enfin, l'ambiance du monde du skate est respectée et, après quelques parties, on ■ envie de prendre sa planche pour dévaler les rues de la ville. Mais, gare aux chutes sur le menton. Pas vrai, Switch?

Hawk's

TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE LES T



Ouaich, ouaich! Tony Hawk sur N64! Le jeu est exactement le même que sur Playstation, mêmes niveaux, mêmes objectifs... Bien sûr THPS est le jeu de skate absolu. Bruitages différents suivant que l'on roule sur du bois, de la terre ou du béton, tous les tricks du skate sont dispos et même d'autres! Le jeu se prend en main très rapidement et les graphismes font honneur à la machine. Cependant, il diffère de la version PS sur quelques points. Un des modes 2 joueurs a disparu et le personnage ne s'allume plus lorsque sa barre est remplie.

**SWITCH** 

SUR LE 3615 TCPLUS

#### GRINDER POUR GAGNER

be objectifs les plus importants. mais aussi les plus intéressants. sont ceux où il faut obtenir le maximum points. Le "grind" est une sorte 🕕 glissade qui peut être réalisée sur tout ce qui est lisse. Rampes, tables, voitures, bords de mur, il faut en faire in maximum. Et lorsque vous en réalisez plusieurs à la suite, votre compteur de points culmine. Bien sûr, il faut les varier!



Les rampes 💎 d'excellentes surfaces pour Grind. Par une simple combinaison - mouvements, vous pouvez réaliser des choses très chouettes.



Lorsque la route est impraticable, il est bon d'opter pour



III rampes métalliques sont souvent difficiles à atteindre, mais elles valent le coup d'œil. Du métal qui frotte métal, ça fait des étincelles:



Les murs sont faciles à atteindre, mais il faut être prudent Ce serait bête sen prendre dans nez

#### test nintendo 64



- Version:
  OFFICIELLE
- Dialogues
- Texte: ANGLAR
- Développeur : NEVERSOFT
- Éditeur : ACTIVISION
- SKATEBOARD
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle : BON

Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté :=

Sauvegarde:: OUI

Compatible: RAM PAK

**RUMBLE PAK** 

Vibrations: BONNES

#### **PRESENTATION**

Un aperçu des plus beaux tricks réalisables. Spectaculaire.

#### **GRAPHISMES**

Identiques à la version PS. Certains détails ont disparu (sang, aura jaune).

#### ANIMATION

Ultra fluide avec le Ram Pak. Les mouvements des skaters sont parfaits.

#### MUSIQUE

Rap, rock, hip-hop... vous allez en prendre plein les oreilles.

#### **BRUITAGES**

Le frottement des roues sur les différentes surfaces est parfait.

#### **DUREE DE VIE**

Les nombreux objectifs à atteindre vous feront décoller des heures et des heures.

#### **JOUABILITE**

Pensez à une figure, prenez un tremplin et admirez. Tout se fait instinctivement.

#### INTERET

La N64 ne pouvait espérer mieux pour son premier jeu de skate. Fun, maniable, long... Tony Hawk est une vraie réussite.

86%

89%

90%

92%

89%

92%

94%

94%



## CODE: Veronica

Un coup de feu dans le nuit, un hurlement qui surgit du néant, des explosions qui éclairent le ciel de mille couleurs... Amateurs de sensations extrêmes, une fois de plus, la terrificante organisation Umbrella vous lance un défi de taille, mais, cette fois, sur Dreamcast.

Redfield qui

est i neroine principale

pit souts-matriti va vous entrainer vers l'avion cacke L'est vietre porte de sortie descette lle illabolique

de ce rou «u volet de la série des Bio Harral (connue en Europe sous le nom de Resident Evil). Le scénario situe l'action trois mois après la fig du deuxième épisode. Claire est à la recherche de son frère Chrise Emmenée de force sur une île isolée par les hommes de main ulu la compagnie Umbrella, l'aventurière de nouveau déjouer les pièges de l'organisation qui est responsable de la destruction de Raccioon City. La partie commence dans une cellule obscure. Claire s'en extral grâce au vague à l'âme de en gardien. I e part alors Immédiatement à la recherche de Chris. L'aventuje l'entraîne à trayers une de pièces, de lieux de de la ros variés mais tous effrayan sela ande adition des Flo Hazard, vous devrez résour lu cu ciques intrigues et su er la attaques répétées de c an res toutes plus agressives les unes que les autres. Des plantes vous aideront à retrouver de l'énergie en cas de coups durs, et vous récolterez une série de bonus qui vous permettront de progresser régulièrement. Il est important de bieninspecter tous les objets récoltés dans votre inventaire afin de ne manquer aucune clef. Il feudra également utiliser judicieusement 🖳 armes disponibles et ne pas vous retrouver en manque de munitions. Avec ses décors terrifiants, cet épisode est à coup sûr le plus sombre et le plus stylisé de la serie. Les partis pris visuels retranscrivent been su univers

torturés qui hantent les esprits des développeurs. La froideur et l'implacable réalisme des situations sont portés leur paroxysme. Il faudra s'adapter aux différents IIIIx visités pour ne pas perdre trop de temps à se repérer. Parmi les nouveautés de ce volet, on remarquera li possibilité de tirer sur deux cibles différentes avec deux armes. Un fusil a lunette haut de gamme sera nécessaire pour venir à bout d'un effroyable boss, et les mélanges de potions sont toujours de rigueur pour se tirer d'une mauvaise passe.

#### Han makerias

Les deux CD permettent de changer radicalement de type de jeu, puisque vous pourrez incarner Chris dans le second Retrouver ce héros au grand cœur constitue un plaisir pour quiconque a passé de longues heures dans les sordides couloirs de Bio Hazard premier du nom. Les intrigues de ce Code: Veronica sont plus

#### AVIS AH QUE OUI!

Une fois de plus, le nouveau Bio Hazard étonne. Ses graphismes et, plus généralement, sa réalisation ouvrent une nouvelle ère pour les jeux vidéo. La Dreamcast est à la fête. Le réalisme des situations est effrayant. Il n'y a pas un seul temps mort. Le savoir-faire de Capcom dans le genre est à son sommet. Les phases d'actions sont à elles seules de petits films dans le plus pur style hollywoodien. L'aventure perd un peu d'intérêt au début du second CD, mais se reprend vite grâce à l'intervention de Chris.

TOXIC

#### HELP!

matures que celles des précédents volets. Il ne suffit plus de trouver un objet et de le placer a un endroit précis. La résolution des énigmes est souvent différée par l'intervention d'un élément qui vous empêche de résoudre rapidement un mystère, et la durée de vie s'en trouve relancée d'autant.

Tout dans ce nouveau titre provoque l'admiration du oueur. La grande force de ce Code: Veronica, outre une réalisation ébouriffante, réside dans la maîtrise parfaite du mélange aventure-action de 🗤 part de Capcom. Ce volet constitue une avancée de taille dans l'histoire des jeux d'action de réflexion. Un cocktail étonnant d'horreur et de malice. Rien que du bonheur pour tous les joueurs de la Terre.

Dans la plus grande tradition des Bio Hazard, certaines énigmes sont délicates à résoudre. Voici comment déjouer quelques pièges parmi les plus tordus.



Voici le code à entrer dans l'ordinateur du hall de la grande bâtisse. Ce code se trouve au dos de la carte d'accès retrouvée dans le même hâtiment.



Pour délivrer Steve. prisonnier derrière la grande armoire, entrez les deux symboles de revolver sur le tableau du mur. Entrez les lettres E et C.



Pour déclencher l'ouverture de l'armoire musicale, entrez la date 1971 dans l'ordinateur de la pièce. Ce code correspond aux symboles précisés sur le parchemin du bureau.



Cette énigme des tableaux est assez délicate. Il faut déclencher les tableaux en prenant soin de placer les tasses de thé de la plus petite à la plus grande. Le premier tableau est la femme. Le deuxième, le vieil

homme et les deux bébés. Le troisième est le tableau directement à gauche des deux bébés. Le quatrième est le tableau de l'homme roux à la gauche de l'escalier. Le cinquième est le vieillard et le dernier est le majordome à la droite de la femme. Déclenchez le dernier grand tableau au sommet des marches.

#### MONSTRES **ET AUTRES ABERRATIONS**

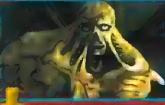
Il n'est pas rare de croiser des espèces particulièrement hostiles dans les couloirs de Code: Veronica. Tous ces monstres sont au sommet de leur forme A bon entendeur...



Les hunters sont de retour et visiblement, ils ne sont pas contents Une chose est sûre, ils n'aiment pas le fusil pompe



Les araignées géantes ont subi un petit lifting. Beaucoup plus rapides et agressives, elles agacent Chris au plus haut point



Les nouveaux monstres ont le bras qui s'allonge. Tenez-vous à bonne distance pour les blaster en douceur



Les chauves-souris doivent être shootées rapidement



Les papillons géants sont vraiment collants et rapides. Il faut les détruire avec une arme double pour ne t as perdre trop de temps







Ce Code: Veronica, graphiquement fabuleux et à maniabilité exceptionnelle, est aux Resident

Evil-like ce que SoulCaliburest est à la baston. C'est aussi simple que ca. Le jeu est extrêmement fouillé, y compris au niveau de l'aventure et des énigmes, qui sont plus complètes et plus dures que dans les anciens volets. Heureusement, Styx vous donne quelques conseils fort utiles finir, ayons une pensée émue pour les pauvres concurrents, comme UnderCover, qui sont renvoyés dix pieds sous terre...

CHEUB

(grand merci à Michaël au passage) ! Pour

les sulles de soms sont bujours une bénédiction pour reprendre de la vie L'haure de paix dans un univers de fund





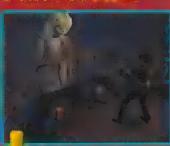






Socia ousea nasar ochaire de visage de la parece Glaire, d'iva fallotriréagiri très rapidement

#### LES LIEUX DE PERDITION



Rien de tel pour vous faire une peur bleue que ce manoir de la terreur à l'atmosphère oppressante et confinée



Chris est de retour et compte bien résoudre les mystères qui entourent ce nouveau volet de la série. Les laboratoires regorgent d'objets en tout genre A vous de faire \ tri



Ne vous laissez pas impressionner par la beaute architecturale de la maison principale, et restez vigilant



Ce manège mérite toute votre attention: Yous pourrez : faire tourner en incrustant la libellule, préalablement dépouillée de ses ailes, dans la bouche la fourmi sur le mur



Chris est à l'épreuve de la peur et du feu ! Le voici en pleine action dans ce petit enfer



- Version : IMPORT
- Dialogues :
- Textes:
- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- AVENTURE-ACTION
- 1 JOUEUR

Contrôle : BON

Difficulté : ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : 3 Sauvegarde : OUI (VM) Compatible : PURUPURU

Vibrations: BONNES

#### PRESENTATION

Du rythme, de l'action, de la sueur et du sang pour une séquence hallucinante.

#### **GRAPHISMES**

Couleurs variées, nuances remarquables, niveau de détail impressionnant...

#### **ANIMATION**

La décomposition des mouvements des protagonistes est souple et réussie.

#### MUSIQUE

Des thèmes accrocheurs et relativement discrets.

#### **BRUITAGES**

Les armes sont réalistes, et les grognements des monstres vous feront frémir.

#### **DUREE DE VIE**

L'aventure s'étend sur deux CD, et les énigmes demandent de la réflexion.

#### **JOUABILITE**

La prise en main du pad est immédiate. Le stick demande un temps d'adaptation.

#### INTERET

L'aventure est belle, longue et tient toutes ses promesses. La réalisation générale de ce soft est une révolution et donne ses lettres de noblesse à la Dreamcast. 70/

98%

96%

94%

95%

96%

Après une troisième mouture très réussie des (més) aventures des zombies de Racoon City, vos victimes préférées reviennent. Emotions et sensations plein écran pour ce nouveau titre qui mettra vos réflexes à rude épreuve.

ne fois votre revolver calibré sur l'écran des options, le scénario de ce jeu de tir vous place dans la peau d'un aventurier amnésique. Tout en progressant grâce aux boutons A et B et en tirant en bas de l'écran pour avancer, vous devrez éliminer une cohorte de morts-vivants et autres créatures visqueuses. Quelques petites énigmes vous attendent au hasard des couloirs. L'ensemble des intrigues reste assez simple, le jeu faisant résolument la part belle à l'action. Grâce aux objets et aux clefs récoltés, vous avancerez régulièrement, choisissant le chemin et les endroits visités. Plusieurs parcours sont possibles, suivant les portes que vous voudrez ouvrir. Ce procédé allonge la durée de vie du soft. Un système de Continue permet de progresser dans l'aventure, malgré une mauvaise morsure ou une trop violente charge de zombies. Bien que le niveau de difficulté soit paramétrable, la partie se

révèle plus ardue à mesure que l'on progresse. Les monstres se font de plus en plus collants, et débarquent souvent en très grand nombre. Quelques bonus de soins et quelques armes de premier choix sont accessibles à divers endroits de la partie. Il faudra économiser les munitions pour venir à bout du T-1000, une sorte de Terminator qui viendra réqu-

lièrement entraver votre route. Le jeu est entièrement en vue subjective. Les mouvements s'effectuent à partir du gun ou du pad, et vous permettent d'évoluer dans un univers tout en 3D. Péripéties et embûches ne manguent pas dans ce nouveau titre de la série, qui s'apparente à un Doomlike ultraréaliste.

OUI, MAIS... AVIS

> C'est un véritable bonheur d'arpenter les couloirs sordides de Bio Hazard en vue subjective. Le système qui permet à la fois d'utiliser le GunCon et d'évoluer librement dans un espace 3D est une réussite. Le jeu au pad se révèle lui aussi très

agréable. Les sensations sont extrêmes et il n'est pas rare de sursauter au moindre bruit suspect. Les armes sont spectaculaires, même si le rendu général est moins accrocheur qu'un House of the Dead. La qualité de la 3D associée au savoir-faire de Capcom dans le domaine des sueurs froides ravira les fans de Bio

Hazard et d'action bien bourrine.

Le T-1000 est toujours très présent. Il vous arrivez 🕯 le descendre régulièrement, vous obtenez munitions.



Version IMPORT

Textes JAPONAIS

Développeur : CAPCOM

• Editeur : CAPCOM

SHOOT

O I JOUEUR

Sauvegarde : CONTINUE

Compatible: GUNCON

Certains opposants vous guettent. les hauteurs. Feu à volonté.

Vous trouverez une clef importante dans la salle 🤲 projection. Placez le film dans it projecteur.

.............. Quelques beaux carnages vous attendent!

#### PRESENTATION

Des écrans de sélection clairs, la style Bio Hazard... De quoi frémir.

**GRAPHISMES** 

Une 3D de qualité, mais il manque quelques effets spéciaux .

ANIMATION

Les mouvements de monstres sont bien rendus.

MUSIQUE

Des thèmes moins travaillés que dans les précédents volets.

BRUITAGES

👪 réalisme est de mise dans la

plupart des situations. **DUREE DE VIE** 

On ne se lasse pas de shooter les monstres.

JOUABILITE

Prise en main immédiate avec le pad, plus longue avec le gun.

#### INTERET

Ambiance pesante, monstres agressifs, réalisation de qualité... De quoi se défouler.

65%

85%

Cotton est un titre célèbre chez les vétérans du jeu vidéo amateurs de shoot'em up à scrolling horizontal. Cet ancêtre était d'abord sorti sur borne d'arcade en 91 avant d'être adapté sur Nec PC Engine, puis sur Megadrive, Saturn et Playstation.

e principe demeure inchangé. On incarne une petite ensorceleuse à la coiffe mauve "tendance", qui chevauche un balai volant. En 2D sur les précédents supports, l'ambiance du jeu s'inspirait de "Halloween", sorcellerie rigolote, citrouilles et compagnie. C'est toujours le cas, mais cette fois dans une 3D colorée et plutôt fine. Le renouveau, fer de lance des nouvelles aventures de notre noiraude au nez pointu, se situe dans le principe des jauges d'énergie distinctes pour le balai et pour sa pilote. La 3D est précalculée, mais votre trajet dépendra de l'énergie dont votre monture fera preuve. Attention! si l'énergie du balai magique tombe à zéro, il n'est pas question de sortir du niveau! Il sera souvent nécessaire de tirer dans

> Les sous-boss interviennent fréquemment les avilaine citrouille : "Halloween".

les tonneaux dispersés dans les décors féeriques pour trouver des pastilles de sorts magiques ou d'énergie. Des sous-boss viennent pimenter la partie et permettent de s'entraîner avant le gros bosco de fin de niveau. Plusieurs sortes de supertirs sont disponibles : pluies d'étoiles ou déferiante d'éclairs constituent autant d'armes de choix pour les adversaires les plus coriaces. Si vous mourez avant le boss, il vous faudra recommencer depuis le début, mais avec vos supertirs. Le joueur moyennement découragé se lassera d'autant moins. Des petites scènes tirées du dessin animé illustrent chaque changement de niveau. Goutte de sueur au coin du front et loufoqueries au programme... un bon résumé de ce Cotton sur DC.

#### AVIS OUI, MAIS...

Cotton a toujours eu son public : son atmosphère, son originalité et sa jouabilité en on fait une référence pour les shooteux. Le voici désormais dans une 3D fine et haute en couleur. Le principe demeure inchangé : tirer sur une nuée d'ennemis plus mignons qu'effrayants. Dommage que l'unique vue de dos gâche la perspective et empêche de bien viser et d'anticiper. On notera aussi la fâcheuse tendance du curseur à revenir au centre de l'écran, ne laissant au joueur ni répit ni précision de tir. On arrive quand même à jouer, c'est plutôt sympa, mais on est loin des

sensations d'antan.

**SWITCH** 



bonus sont

généralement

planqués dans

des tonneaux

ou dans des

speces de têtes

volantes

DUG

Ver IMP Dia JAP

Version

Dialogues:

Textes

Développeur : TBA Éditeur : SUCCESS SHOOT THEM UP

JOUEUR

Sauvegarde : VM Compatible : PURUPURU

#### PRESENTATION

Un animé en jap mal compressé mais avec des scènes fun.

#### GRAPHISMES

Très fins. Couleurs et ambiance chaleureuses et chatoyantes.

#### ANIMATION

Les créatures sont souvent nombreuses, alors ça rame un peu.

#### MUSIQUE

Des thèmes sympas, ni soûlants ni entraînants.

#### BRUITAGES

Sorts magiques, tirs de base, toutes les actions ont un son.

#### **DUREE DE VIE**

Le système de double jauge augmente la durée de vie.

#### **JOUABILITE**

Moyenne à cause du centrage systématique du viseur.

#### INTERET

Un jeu sympa et très beau, qui souffre de son passage à la 3D à cause d'une jouabilité limite.

Il y a bien longtemps,
Silicon Knights créait
un nouveau genre:
l'aventure façon Zelda
mâtinée de Dracula.
Depuis, de l'eau a
coulé sous les ponts.
Voici la suite en 3D
directement adaptée
de la PS sur la machine
la plus vogue du
moment.

# SWILL BALK

la fin de Legacy of Kain, ce demier est parvenu à rassembler l'énergie des piliers de Nosgoth pour devenir le Maître du Monde. Bien assis sur son trône de demi-dieu, il s'est entouré de seigneurs de la guerre.

Raziel est l'un des meilleurs, jusqu'à ce qu'il montre à son

maître une

nouvelle

métamorphose divine. Kain, s'inquiétant des ailes qui poussent dans le dos de son homme de main, le condamne à la damnation éternelle dans les abysses spectrales du royaume. Raziel revient miraculeusement à la vie des siècles plus tard, bien déterminé à se venger de la tyrannie de son maître.

#### Pousser des blocs...

Vous vous réveillez donc au fond des abysses d'où il va falloir sortir. Deux dimensions vous sont accessibles, spectrale et réelle. Dans le monde spectral, impossible d'intervenir sur les objets, et si vous perdez votre énergie vous retournerez au plus profond des abysses. Dans le monde réel, Raziel peut intervenir sur des objets, pousser des blocs, ouvrir des portes, etc. Toutefois son énergie diminuera constamment jusqu'à l'obtention de la Soul Reaver, l'épée mythi-

que de Kain.

Raziel dispose d'un large panel d'actions, comme planer, sauter, pousser, basculer. Pour résoudre certaines énigmes il devra basculer du monde réel au monde spectral mais, le plus souvent, il devra pousser des blocs.

### ... puis pousser des blocs

Le jeu comporte bien des secrets dispersés à travers un territoire immense. Quinze artefacts de magie et quinze de vie devront être trouvés pour que Raziel soit au maximum de ses capacités. Il y a aussi les glyphes, des pouvoirs magiques cachés, qu'on obtient systématiquement en résolvant une grosse énigme à base de... blocs. Bref, Soul Reaver possède une ambiance unique. Dommage qu'il manque autant de repères visuels (on tourne en rond pendant des heures) et que l'action soit si répétitive (blocs, blocs dessinés. blocs interrupteurs, pffff...).

La glyphe de force est l'une des plus faciles à obtenir. Fouillez les alentours après avoir rencontré Melchiah, et poussez les trois pylônes.

AVIS OUI, MAIS...

qualité graphique. Dommage, toutefois, que le jeu baigne dans le brouillard façon N64 et qu'il rame en affichant de trop gros polygones!
On aurait aussi pu croire que la caméra, un tantinet capricieuse sur PS, serait plus coopérative. C'est à peine acas!
Côté intérêt de jeu, les ennemis ne sont pas très nombreux et, surtout, toutes les solutions d'énigmes se résument à pousser des blocs. Carrément gonflant à long terme! Surtout après avoir tourné en rond pendant des plombes.

C'est bon de revoir Soul Reaver avec une telle

SWITCH

Si vous n'attaquez pas il premier humain rencontré, ses congénères vous prendront pour un ange chasseur il vampires et se prosterneront devant vous. Flatteur!

## Kain décharge toute l'énergie de la Soul Reaver. Un grand moment !

## SPECTRAL

Raziel peut évoluer dans le monde de l'au-delà et celui des vivants. Pour basculer du monde spectral au monde réel, il devra avoir toute son énergie et se trouver sur un halo de lumière bleue. En revanche, dans le monde matériel, Raziel peut à tout moment basculer dans le monde spectral. Un aspect à ne pas négliger, puisque certaines solutions d'énigmes se trouvent dans cette possibilité.



Voici notre héros dans le monde matériel



Hop, dans monde spectral Comme vous pouvez le constater, les formes ne sont plus les mêmes

#### AVIS OUI!

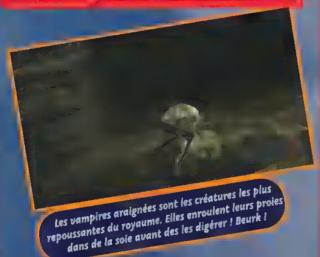
Eidos ■ l'air d'aimer la Dreamcast. Un de leurs plus gros hits sur PS de l'année dernière arrive sur la console de Sega. C'est propre, bien

foutu, avec des décors fins et travaillés.

On apprécie le soin apporté à l'adaptation, surtout quand la jouabilité est bonne. Et comme le jeu était déjà excellent à la base, on n'a pas vraiment de quoi se plaindre. Il reste juste quelques petits raientissements

par moments, un peu durs à accepter, et

un effet de clipping sur les décors gigantesques. Mais là, je fais la fine bouche...





#### TEST DREAMCAST



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS
- Développeur : CRYSTAL DYN.
- Éditeur : EIDOS
- AVENTURE-ACTION
- 1 JOUEUR

Contrôle : BON

Difficulté : CONSÉQUENTE

Niveaux de difficulté : =

Sauvegarde : VM (50 BLOCS)
Compatible :PURUPURU

Vibrations: BONNES

#### **PRESENTATION**

Une belle cinématique et des menus d'options très stylisés.

#### **GRAPHISMES**

Des textures très fines et d'un réalisme saisissant. Les lieux se ressemblent trop.

#### **ANIMATION**

Ça rame, ça saccade et il y a du brouillard!

#### MUSIQUE

Elle ne ressort pas beaucoup, mais elle reste dans l'atmosphère.

#### BRUITAGES

Variés, ils collent très bien aux différentes créatures.

#### **DUREE DE VIE**

Le royaume de Nosgoth est très vastes et dissimule moult secrets !

#### **JOUABILITE**

Les angles de vue posent parfois des problèmes de jouabilité.

#### INTERET

Une grande aventure dotée d'une bonne ambiance. Dommage que les lieux se ressemblent trop. De plus, bouger des blocs finit par lasser. 80%

904

88%

70%

784

85

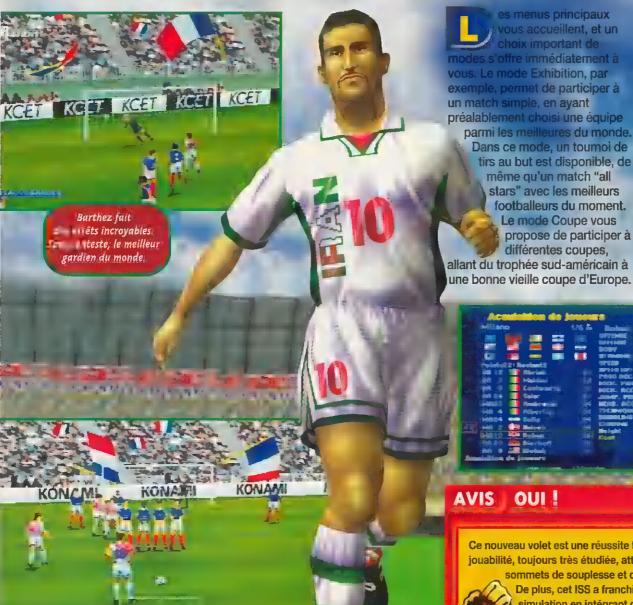
85

#### TEST PLAYSTATION



## International Superstar Soccer

Les amoureux du ballon rond le savent bien, ISS est la véritable référence en matière de foot sur consoles. Avec ce nouvel ISS Evolution, buteurs d'exception et dribbleurs de génie vous attendent pour des exploits au-delà de toutes vos espérances.



es menus principaux vous accueillent, et un choix important de modes s'offre immédiatement à vous. Le mode Exhibition, par exemple, permet de participer à un match simple, en ayant préalablement choisi une équipe parmi les meilleures du monde. Dans ce mode, un toumoi de tirs au but est disponible, de même qu'un match "all stars" avec les meilleurs footballeurs du moment. Le mode Coupe vous propose de participer à différentes coupes, allant du trophée sud-américain à

Il est possible de paramétrer certaines de ces compétitions pour évoluer dans un toumoi inédit. Le mode Championnat propose de participer à une compétition de longue haleine où il faut rencontrer la totalité des équipes présentes et assurer des résultats constants pour bien figurer à la fin de l'épreuve.

Un coup de maître Le mode League Master, la grande nouveauté de cet ISS, se révèle un coup de maître. Vous choisissez un club parmi les meilleurs européens. En début de compétition, votre équipe est constituée de joueurs inventés.

En League Master, gagnez un maximum de matchs pour vous offrir les plus grandes stars du foot

#### **AVIS** OUI!

Ce nouveau volet est une réussite totale! La jouabilité, toujours très étudiée, atteint des sommets de souplesse et de convivialité. De plus, cet ISS a franchi le pas de la simulation en intégrant des caractéristiques réalistes. L'intelligence artificielle des joueurs sur le terrain est remarquable. Certes, certains pourront critiquer la relative raideur des joueurs mais, une fois bien en main, ce jeu révèle des trésors d'ingéniosité. Profond et fun à la fois, ISS Evolution est tout simplement la nouvelle référence en matière de foot, toutes consoles confondues.

TOXIC

Les coups francs peuvent être une arme

W premier choix. Appuyez sur le pad dans le sens

inverse pour travailler la balle. Appuyez

dans direction des buts pour une frappe tendue.

C'est avec eux que vous rencontrerez l'élite du foot européen. Une victoire rapporte huit points, et m nombre de buts marqués détermine le bonus qui vous permet de vous renforcer en achetant des joueurs sur le marché mondial. Idéal pour développer une stratégie et un style de jeu selon vos moindres désirs. L'équipe ainsi constituée pourra. à tout moment, être utilisée dans les modes Exhibition et Entraînement.

Les options sont nombreuses et particulièrement judicieuses. Il est possible, à titre d'exemple, de sauvegarder sur la carte-mémoire vos plus beaux ralentis de buts, ou encore de créer de nouveaux joueurs grâce à un éditeur de nom et de caractéristiques techniques. Les options en cours de partie vous permettent de configurer les critères audiovisuels avec une grande souplesse.

A noter que le jeu sortira en deux versions identiques : une rouge et une bleue. De quoi combler les amateurs d'emballages...

### oui! AVIS

Si vous aimez le foot, vous allez être servi. En effet, cette dernière version d'ISS est comme il se doit plus belle, plus complète, et surtout plus réaliste que jamais : car qui dit ISS dit simulation et non arcade. Comprenez que presque tout dans le

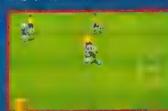
jeu est paramétrable, et que chacun de vos choix influence les performances de votre équipe. De plus, une fois sur le terrain, vous devrez utiliser à bon escient les nombreuses combinaisons de touches proposées (passe, tir, lobe, unedeux, dribbles, passe en profondeur, changement de stratégie...). Un jeu fabuleux pour les passionnés de foot.

# **DE BEAUX GESTES**

Ce nouvel opus d'ISS propose un panel de mouvements et de passes particulièrement spectaculaires et efficaces:



L'interception est un passage obligé pour monter une belle attaque.



Les dribbles sont assez délicats, mais le résultat est efficace. Utilisez le bouton Li pour réaliser une série de passements de jambes



La passe en profondeur peut prendre à revers toute une défense Attendez un mouvement de votre attaquant pour ajuster la passe avec le bouton Triangle.



Précis; les centres peuvent se transformer en attaque gagnante.



Romario favorise le goalaverage. Un petit intérieur du pled et il conclut une action de classe.

Selon la puissance : vos joueurs, vous pouvez tenter des frappes de loin. Avec les Allemands, allumez sans problème de trente mètres!



- Version !OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes: FRANCAIS
- Développeur : KONAMI
- Éditeur : KONAMI
- FOOTBALL
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle : BON Difficulté : ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : 3 Sauvegarde : OUI (1 BLOC) Compatible: DUAL SHOCK

Vibrations :: =

### PRESENTATION

Une introduction bien rythmée par une musique dynamique.

### **GRAPHISMES**

Les joueurs sont bien détaillés et l'environnement des matchs est très classe.

### ANIMATION

Les plus beaux gestes du foot.

### MUSIQUE

Agréable sans être originale.

### BRUITAGES

Tout, sauf réaliste. C'est dans ce domaine que le bât blesse.

### **DUREE DE VIÉ**

De belles et longues heures. Les divers modes sont complets et très conviviaux.

### **JOUABILITE**

Il faut maîtriser les finesses techniques. Ensuite, ce jeu prouve sa richesse.

De bien belles actions et une liberté quasi totale caractérisent le jeu de foot le plus abouti du moment. Le foot spectacle porté à son paroxysme !

95%

92%

94%

92%

85%

80%

95%

# TEST DREAMCAST

Alors que tout le monde attendait Resident Evil : Code Veronica, voilà-t-y pas qu'UnderCover débarque. Techniquement très loin derrière les hits de Capcom, ce titre

possède tout de même certains charmes pas piqués des hannetons. Amis des "survival games", bonjour!

vous mordre, mais des hommes armés de pistolets ou de fusil a pompe qui vous abattront à la première occasion. Il vous faudra donc utiliser au mieux les déplacements de votre héroine : roulades et pas chassés sont les mouvements de base qui vous permettront de survivre dans ce monde de brutes. Mais même si vos ennemis se révèlent dangereux, ils n'en demeurent pas moins humains, et donc vulnérables. Une ou deux balles bien placées les obligeront à se rendre. Par ailleurs, vos ennemis ont la possibilité de se toucher entre eux, et il n'y a pas de honte à se protéger des balles d'un terroriste en se cachant derrière



un autre. Apprendre à bien gérer son armement est également indispensable, et vous devrez rapidement maîtriser l'art du' close-combat pour économiser vos munitions. Heureusement, le système de sauvegarde vous facilitera la tâche: il vous est possible de sauver votre partie à tout moment (sauf, par exemple, lors des combats contre les boss). Le jeu contient aussi un petit côté aventure-exploration. et vous devrez régulièrement explorer les lieux que vous traversez à la recherche d'une clef, ou d'un autre objet indispensable à votre progression.



Une héroine qui déplace de gigantesques caisses, ça ne vous rappelle rien l



Version

Textes :

Développeur : PULSE

Editeur : PULSE INTER

1 JOUEUR

Sauvegarde : OUI
Compatible : PURUPURU

PRESENTATION

Une petite intro sympa qui vous mettra dans le bain.

GRAPHISMES

Très propres, et naturellement en haute résolution.

ANIMATION

A revoir. Les déplacements de l'héroïne sont pénibles.

MUSIQUE

Sympa, bien qu'un peu trop répétitive. Elle met la pression.

BRUITAGES

Assez bien réalisés, ils renforcent l'ambiance stressante.

**DUREE DE VIE** 

Comptez une dizaine d'heures pour finir le jeu.

JOUABILITE

Très mauvaise, et les angles de caméra sont souvent horribles.

INTERET

A réserver aux mordus de Resident Evil qui n'ont pas peur de jouer en japonais.

70%

85%

80%

80%

89%

78%

60%



### HAI, DEMO ... AVIS

A première vue, UnderCover n'est pas un bon jeu. Les déplacements sont mauvais, et les angles de caméra très douteux. Deux défauts majeurs qui

risquent de décourager pas mai de joueurs. Mais une fois que l'on rentre dans le jeu, UnderCover gagne en intérêt. Les combats, rappelant vaguement Metal Gear Solid ou Parasite Eve, sont assez sympas. Le scénario, ponctué de scènes cinématiques, est très prenant. Au final, UnderCover est un petit jeu sympa, mais qui risque de ne pas plaire à tout le monde. A essayer, avant de se lancer.

CHEUB

ncarnez

Kei, une Améri-

caine membre d'une brigade de

police speciale, le Cat. Un beau

jour, votre chef, Mr Ishida, vous

vous devez, avec l'aide de Li

votre partenaire, éliminer des

terroristes qui ont envahi un

mence, rappelant vaquement

l'intro du film "Speed". Cette

première mission constitue le

Le jeu, largement inspiré de la

série des Resident Evil, est plus

axé action qu'aventure. En effet,

vous n'y affronterez pas de stu-

pides zombies qui cherchent à

début d'une aventure palpitante.

confie une mission à haut risque

hôtel. C'est ainsi que le jeu com-

Rollcage proposait un nouveau principe dans la course automobile. Le véhicule était équipé d'énormes roues lui permettant d'exploiter toute la surface du terrain. Les courses au plafond et la tête à l'envers étaient nées. Voici la suite...

es véhicules suréquipés et indestructibles s'affrontent sur des terrains tumultueux, bien fournis en tremplins, pastilles bonus et autres flèches accélératrices. Des conditions de jeu qui rappellent celles du célèbre WipEout. A ceci près qu'il s'agit de voitures capables de rouler n'importe où dans le décor. Certains éléments, les panneaux publicitaires ou les pylônes par exemple, peuvent être détruits grâce aux armes. collectées : une bonne technique pour barrer la route aux adversaires. C'est dans le mode Course que l'on pourra débloquer des véhicules, avec de nouveaux bonus d'attaque et des caractéristiques évoluées. C'est en jouant tout seul que l'on débloque de nouveaux modes 2 joueurs. Le plus fun propose aux deux concurrents de s'affronter à coups de figures sur une sorte de rampe, une discipline oui rappelle le skate ou le roller. Mis à part ces quelques nouveautés, le jeu n'a pas beau coup changé, pas même au

niveau graphique, ce qui est assez étonnant. Les bonus proposés ne font pas preuve d'une grande originalité, boucliers, missiles, sphère magnétique, etc. Tout comme dans WipEout, la

première place ne pourra être obtenue que si le conducteur utilise à bon escient les différents bonus de la piste. Vous l'aurez compris. Rollcage ne constitue pas une révolution.

AVIS OUI. MAIS...

Le principe de Rollcage (rouler la tête en bas), est sympa. Le rendu du soft est correct, avec des graphismes détaillés mais pas très fins. L'animation rame un peu, c'est surtout dû aux immenses explosions qui pimentent la partie. La difficulté est très progressive, ce

> qui permet un apprentissage de la conduite tout en douceur. De nouveaux modes Multijoueur sont accessibles, à condition toutefois de les débloquer en solo. Par ailleurs, les graphismes sont corrects, sans plus. Bref, Rollcage est fun et pas trop mal concu, mais on trouve sur PS des titres bien meilleurs.

Version :

Dialogues

Textes: FRANÇAIS

Développeur : PSYGNOSIS

Éditeur : SCEE COURSE FUTURISTE

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Sauvegarde : OUI (1 BLOC)

Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION

Des menus obscurs, une intro en synthèse mal compressée.

GRAPHISMES

Peu d'évolution, on est loin des hautes sphères.

ANIMATION

Le décor explose. Les différentes armes sont bien rendues.

MUSIQUE

Groovy et techno. Avis aux amateurs.

BRUITAGES

Complets et nombreux.

70%

75%

85%

80%

88%

**DUREE DE VIE** Plein de modes jouables plutôt

maniable.

**JOUABILITE** Le jeu est devenu bien plus

INTERET

De nombreux nouveaux modes, mais le principe n'est pas vraiment renouvelé.



# Un second Castlevania 3D arrive sur III Nintendo 64. On va vite découvrir | Konami prend des risques avec cette suite, en

modifications et améliorations.

TEST NINTENE 64

ous incamez Comell le lycanthrop pour la première partie. Trois autres personnages, dont Reinhard et Carrie, seront disponibles plus tard. Au début, Cornell découvre la destruction de son village at l'enlèvement de sa sœur. Il doit aller la récupérer dans un château maudit, avant 🖿 retour à la vie de Dracula. Le héros dispose de certains atouts pour exploser les morts-vivants et autres créatures qui lui barrent 🖽 route. Deux types d'attaques sont d'abord possibles : coups de griffes ou projection d'énergie distance. Cornell peut ensuite se transformer en loup-garou 🗊 vous avez rassemblé assez de cristaux rouges. On trouve aussi les habituelles armes de jet: couteaux, haches, croix, flacons d'eau bénite, etc. Vous gagnerez de l'or des items en tuant les monstres ou en détruisant les tonneaux, les lampes, les vases

# Legacy of Darkness asticlatia

et autres accessoires du décor. Les potions de soins et les objets magiques s'utilisent en allant dans le menu d'inventaire. Un effort particulier a été fait au niveau des plans de caméra. Trois systèmes de vue sont possibles; action, combatmi automatique. Les ennemis se verrouillent instantanément grâce au viseur jaune qui leur colle au train. Le gros point faible se situé dans la précision médiocre des déplacements et des sauts. On passe beaucoup trop de temps à bien positionner le personnage. De plus, l'élan pris dans un saut se révèle difficile à contrôler. C'est donc rapidement la galère dans les très nombreux passages plates-formes. Au bilan, Konami abuse un peu en nous sortant un remake du premier Castlevania 3D. Celui-ci apparaît plus beau. mais toujours avec les mêmes défauts. Rien n'a réellement changé, pas même les décors

le bass de l'hydre n'a que 2 têtes à perdre.

NTATIN GOOD
2010
35.

Cornell sait faire un feu de camp depuis

ses cours de survie en milieu hostile.

AVIS OUI, MAIS...

L'ambiance lugubre et morbide des Castlevania reste vraiment indémodable. Au niveau du graphisme, il vaut mieux utiliser le Ram Pak pour profiter de belles textures lissées. Côté baston, le système de combat fonctionne plutôt bien. La variété des sous-boss

plutôt bien. La variété des sous-boss et des boss agrémente considérablement ment partie. Hélas, côté plateau donne parfois envie de balancer le pad. La 3D peut vous induire en erreur les chutes ne pardonnent pas. Finalement, la jouabilité laisse trop à désirer pour que nous soyons ici en présence d'un grand titre.

ARIOCH

Les scènes cinématiques abondent durant le jeu.

Action view



Tout d'abord, il faut savoir que le premier Castlevania sur N64 était une version "bridée", les programmeurs n'ayant pas eu le temps d'y implémenter tout ce qu'ils voulaient. Ce nouveau volet est donc la version finale, mais elle sort un peu tard... En effet les graphismes se font vieux, l'animation est toujours médiocre et la maniabilité reste très douteuse... Pourtant le jeu bénéficie de changements intéressants, comme l'apparition de nouveaux personnages ou de nouveaux niveaux. Si vous avez aimé le premier volet, ce Castlevania pourrait vous séduire.

CHEUB

# PLATEAUX BANCALS

Comme : s la majorité (
jeux le plateau, vous devrez
actionner de s leviers et
découvrir des : Ceux-ci r
sont réellement cachés,
mais chemins pour les
atteindre se révèlent très
périlleux. Ils fourmillent
passages secrets pièges
difficultés variables



Certains leviers activent
passages pour un temps assez court



Gardez le bouton appuyé, sinon le personnage lâchera prise.



ne F prendre la lanterne dans les dents



La bonne vieille invention du

Guillotin art encore présente dans
ce chapitre



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes: FRANÇAIS
- Développeur : KCEK
- Éditeur : KONAMI
- ACTION 3D1 JOUEUR

Contrôle : MOYEN
Difficulté : MOYENNE
Niveaux de difficulté : 2
Sauvegarde : OUI (MEMPAK)

Compatible : KIT VIBRATION
RAM PAK

Vibrations : BONNES

### **PRESENTATION**

De longues scènes cinématiques vous informent sur le scénario.

### **GRAPHISMES**

Les décors et les personnages sont assez bien détaillés, avec des effets de lumière.

### **NOITAMINA**

Fluide et rapide, mais la décomposition des mouvements laisse à désirer.

### MUSIQUE

Du style bons vieux films d'horreur.

### **BRUITAGES**

Classiques et répétitifs. On n'y prête pas vraiment attention.

### **DUREE DE VIE**

Certains passages plateaux sont difficiles. Trois persos supplémentaires à débloquer.

### **JOUABILITE**

Les déplacements sur les plates-formes 311 manquent cruellement de précision.

# INTERET

Ce titre est quasi identique au Castlevania 3D n°1. Il reste néanmoins intéressant pour les inconditionnels de la série. 83%

87%

88%

83%

90%

81%

89%

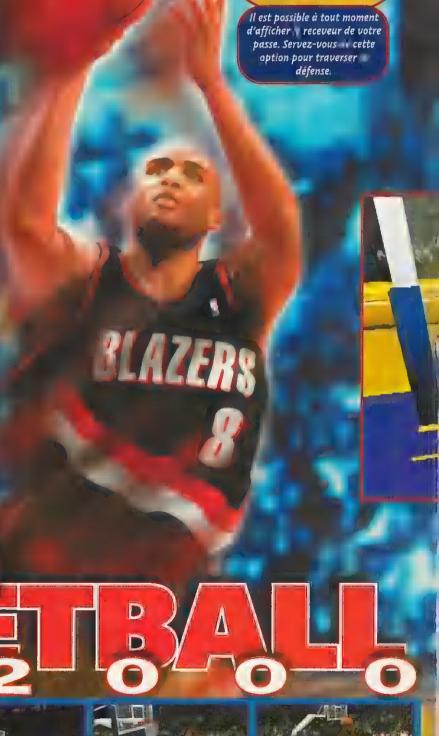
# TEST DREAMCAST

ONSOLESIE

Après un NBA Jam de Midway qui a mis le feu la Dreamoast à coups de dunks de fone, c'est au mur de Sega de vous proposer de faire le mariolle en compagnie des meilleurs joueurs du monde.

a présentation de cette nouvelle simulation de basket démontre immédiatement la volonté des développeurs d'insuffler un réalisme à tout crin à leur jeu. Le programme des réjouissances. éclectique et complet, a été élaboré pour satisfaire tous les types de joueurs. Le plus raisonnable consiste a participer h l'Entraînement, au cours duquel vous ferez évoluer n'importe quel joueur d'une équipe préalablement sélectionnée. Les commandes demandent un court temps d'adaptation et il est possible de réaliser des gestes spectaculaires très rapidement. Ensuite, yous pourrez disputer un match en mode Exhibition pour voir ce que vous valez, Il suffit de sélectionner deux équipes de la ligue américaine. par in suite, vous voulez vous mesurer au gratin du basket américain sur une saison, ndez-vous au mode Saison regulare. Des transferts seront

possibles pour renforcer votre équipe. La liste des statistiques est impressionnante, les plus curieux pourront détailler leur joueur préféré sous toutes les coutures ou évaluer les performances de leur équipe favorite sur toute une saison. Pour les plus pressés, un mode Play-off est accessible la tension est alors in the combined at the combi mais, attention lies adversaire sont particulier ment priaces. C'est la cour des grands Le mode Arcade, lui, fait la part belle aux attaquants en proposant une série de gestes extraordinaires, quelle que soit la qualité des joueurs sur le terrain. Quant au mode Simulation, il est réservé aux puristes du basket qui recherchent le réalisme de situations dans les matchs importants. Bien entendum est toujours possible de créer un joueur inédit en déterminant ses critères physiques et techniques afin de l'intégrer dans la ligue officielle.



Les phases offensives sont d'une qualité remarquable quand les joueurs les plus techniques s'en mêlent



Les dribbles vous perméttront de prendre chemin le plus court pour aller au panier. Et hop, un défenseur dans le vent



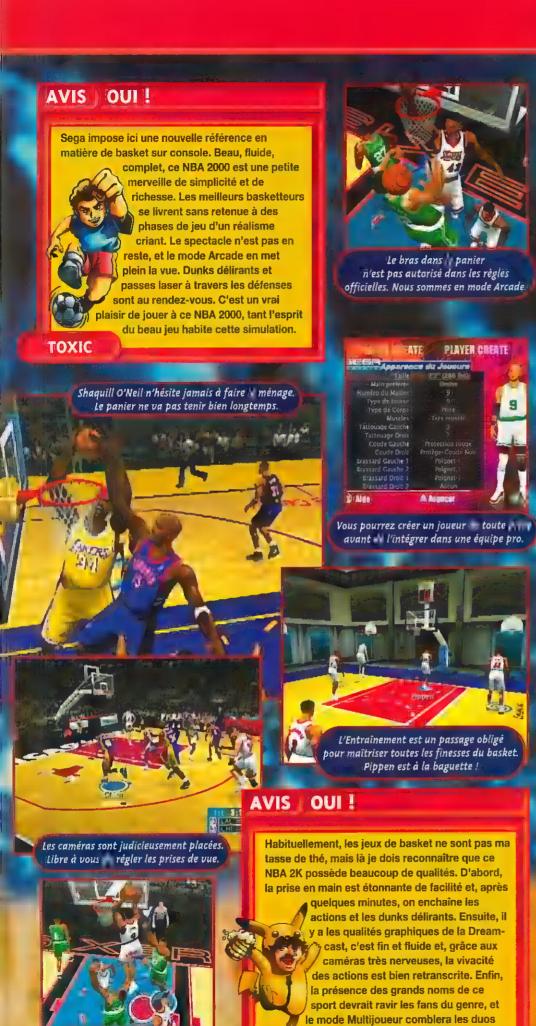
Le tir a trois points est une arme redoutable



Latrell Sprewell est un joueur explosif. Ce dunk va tout casser sur son passage



Le tir tendu dans la raquette n'est pas très impressionnant, mais n'en est pas moins efficace



Les dunks sont légion dans NBA 2000. Certains sont

plus spectaculaires que d'autres !

d'acharnés du panier.

ZANO



- Version : **OFFICIELLE**
- Dialogues ANGLĂIS
- Textes: **FRANCAIS**
- Développeur : SEGA SPORTS
- Éditeur : SEGA
- BASKET
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle : BON

Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté :

Sauvegarde: VM Compatible: ??? Vibrations :: ???

### PRESENTATION

Les meilleurs basketteurs du monde en short et en couleur. Très chaud !

### **GRAPHISMES**

Très chouettes et très détaillés.

### ANIMATION

Tous les gestes du basket sortent avec une grande fluidité.

### MUSIQUE

Assez neutre, mais l'essentiel se situe ailleurs.

### BRUITAGES

Le crissement des baskets sur le parquet est réaliste et le public se donne.

### **DUREE DE VIE**

Un régal de convivialité à plusieurs. Modes complets et longs à finir.

### **JOUABILITE**

On peut tout faire!

### 93%

91%

93%

94%

80%

92%

93%

### INTERET

Une belle simulation de basket où le spectacle est omniprésent, et pas au détriment de la profondeur de jeu. Beaucoup de finesse.

# DUNE

Il y a quelques années 🖊 maintenant, Virgin sortait Dune 2 aui devait boser à jamais les bases du wargame en temps réel. Depuis, nombreux sont les jeux a s'en être inspirés : Command & Conquer. Alerte Rouge, Warcraft, Starcraft, Age of Empires... Et liste est encore longue Aujourd'hui, Dune 2000 arrive sur Playstation et avec lui, toutes les senteurs de l'Epice.

2000



e principe du jeu, faut-il encore le répéter, est très simple exploiter les ressources naturelles de llenvironnement dans lequel vous évoluez pour développer votre colonie. Comme dans les romans de Frank Herbert, l'Epice est à l'origine de nombreux conflits Atréide, Harkonnen ou Ordos, tous se disputent l'exploitation cette fameuse ressource Les parties débutent toujours sur des sols vierges de toutes constructions. A vous de choisir l'emplacement de votre future base de la développer. Pour cela, l'Epice vous servira de

ressource énergétique. Ainsi. rapidement, les pièges vent pourront être édifiés. Ces bâtiments fournissent l'énergie nécessaire aux installations quelle qu'elles soient. Par la suite, raffineries, casernes, tourelles, usines avancées et centres de recherche feront partie de votre civilisation: Outre les bâtiments, des unités militaires peuvent aussi être fabriquées infanterie légère. soldats, grenadiers, saboteurs III autres ingénieurs. Tous ont une fonction particulière et vous serviront à défendre votre base mais également denvahir celle

de vos adversaires. Des vehicules, comme les tanks, les VCM, les lance-missiles, les moissonneuses, les ailes portantes ou les frégates font aussi partie de votre arsenal. En fonction de la race incamée, différents personnages et types de véhicules sont proposés. A vous refaire bon choix en début de partie.

En ce qui concerne les niveaux, vous n'aurez que l'embarras du choix pas moins de 30 missions vous attendent dans ce wargame-action en temps réel. De quoi satisfaire vos instincts de prédateur.



### AVIS OUI, MAIS...

Ce Dune 2000 est un excellent wargame en temps réel. Cependant, à y regarder de plus près, il ne se distingue pas vraiment d'un Alerte rouge ou

d'un Command & Conquer. Les voix des doublages sont en tout point identiques : "Unité perdue", "Construction achevée", "A vos ordres"... cela devient très vite lassant. L'interface utilisateur est elle aussi complètement pompée sur les jeux précédemment cités. Seuls les bâtiments, unités et types de véhicules diffèrent. Pas tellement original donc, à réserver à tous ceux qui veulent replonger dans l'univers de Dune et de l'Epice.

HIIICO

Les attaques doivent se le uniquement si vous avez assez d'hommes et de véhicules. Sinon, la défaite assurée.





L'Epice | I la seule ressource disponible : Dune | étonnant qu'elle : I si prisée.



# AVIS OUI, MAIS...

Les Command and Conquer font partie de mes wargames favoris, et je dois reconnaître que ce Dune 2000 m'attire fortement. D'abord, la ressem-

blance est totale, ce sont les mêmes commandes, les mêmes techniques de construction et de combat, les voix aussi sont identiques... Pour les adeptes de Dune et de ce type de jeux, le plaisir doit être total, mais lorsque l'on ne connaît pas le genre, on peut être un peu déboussolé. Bref, malgré le manque de nouveautés, il y a moyen de passer de très bonnes heures devant sa télé...

ZANO

# 3 RACES

Dune 2000 propose au joueur de contrôler et de faire évoluer trois races de personnages : Atréides, Harkonnens et Ordos. On les différencie par leurs couleurs, bleu, rouge ou vert, mais aussi par leurs équipements. En effet, certains véhicules ne peuvent être produits que par certaines races. A vous de faire le bon choix en début de partie.



Les Atréides jouent le rôle des gentils. On les reconnaît à leur couleur bleue.



Les Harkonnent sont une race assez puissante. C'est certainement pour cela qu'ils sont en rouge.



Les Ordos sont en vert, mais ils ne jouent pas au football. C'est bien dommage d'ailleurs.



- Version : OFFICIELLE
- DialoguesFRANÇAIS
- Textes:
- Développeur : WESTWOOD
   Éditeur : ELECTRONIC ARTS
- Editeur : ELECTRONIC ARTWARGAME TEMPS RÉEL
- 1-2 IQUEURS (VIA CABLE LINK)

Contrôle : BON

Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : 3 Sauvegarde : OUI (1 BLOC)

Compatible : PAD ANALOGIQUE

SOURIS

Vibrations :-

### PRESENTATION

De nombreuses scènes cinématiques de bonne qualité. Les voix sont en français.

### GRAPHISMES

Des graphismes souvent grossiers. On aurait préféré un mode haute-résolution.

### ANIMATION

De gros ralentissements quand l'écran grouille d'ennemis et de véhicules.

### MUSIQUE

Des thèmes musicaux plutôt agréables. Bonne ambiance générale.

### BRUITAGES

Les voix sont en français, mais on regrette qu'elles se répètent très souvent.

### DUREE DE VIE

Les amateurs du genre vont s'amuser avec les 30 missions proposées.

### JOUABILITE

La prise en main est très bonne. Or raint plus vite en jouant avec la souris

### INTERET

Dune 2000 est un bon wargame en temps réel. Ses graphismes, pour moitié en 3D, sont assez réussis, même s'ils manquent de détails. 88%

85%

80%

70%

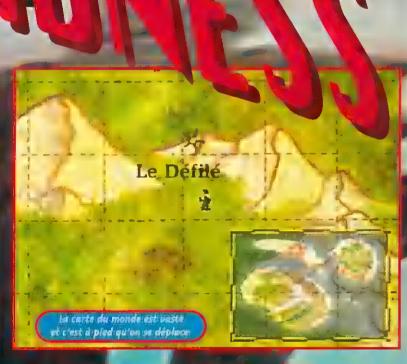
80%

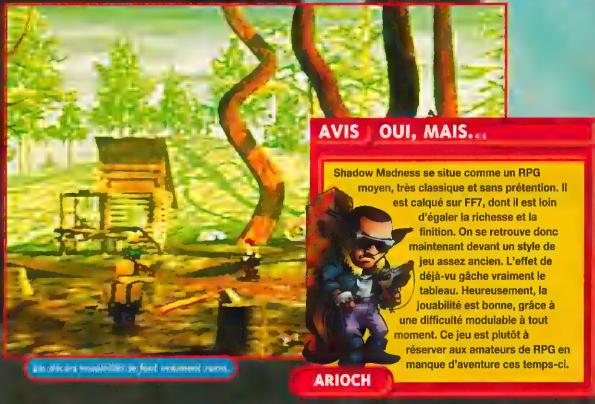
65%

Encore un RPG de style médiéval-fantastique qui débarque ! Crave va-t-il nous proposer du nouveau, ou n'aurons-nous droit qu'à une reprise d'un titre bien connu ?

action se situe dans un monde médiéval, qui mélange magie et technologie. Les forces du Chaos lancent une offensive généralisée a travers tout le continent. Votre personnage principal, Stinger, voit sa ville exploser d'entrée de јец. Се jeune guerrier va donc recruter un groupe d'aventuriers afin de terrasser les forces obscures. Vous rencontrerez des guerrières dotées de pouvoirs magiques, des entités mécaniques, et enfin un savant fou. Les personnages 3D, assez cubiques, apparaissent en Super Deformed dans des décors en 2D détaillés. Quand les combats ont lieu, ils reprennent cependant une taille normale. Chaque bataille se déroulant en temps réel, il faut rapidement choisir une action. Elle se déroule alors automatiquement sans autre intervention par la suite. Il est ainsi possible d'attaquer à l'arme blanche, de lancer un sort, d'utiliser un objet, d'esquiver, ou encore de fuir. On peut quelquefois éviter les monstres en se couchant sur le sol quand on les entend rugir. Ces monstres sont également présents pendant les déplacements sur la carte du monde. Les coups et les magies n'ont malheureusement rien d'extraordinaire dans ce jeu.Les invocations de créatures bénéficient quand même de petites scènes cinématiques. De bonnes musiques vous aideront à vous mettre dans l'ambiance, mais la

faible luminosité des lieux visités aura plutôt tendance à vous gonfler, comme les vibrations du Dual Shock, qui se déclenchent quand on bute dans les limites du décor. Globalement, l'humour demeure assez bas de gamme: et ce malgré la très bonne traduction en français. Des petits jeux viennent agrémenter de temps en temps la partie (crochetage de serrure, labyrinthe...) Mais au bout du compte, vous aurez franchement l'impression d'être devant un pâle reflet de Final Fantasy VII.











# AVIS NON!

Shadow Madness n'est pas ce qui se fait de mieux en matière de RPG traditionnel. Le look des persos laisse à désirer, ainsi que leurs proportions par rapport aux décors. Les combats se révèlent

fadasses, sans beaux effets spéciaux. Au final, l'ensemble manque de finitions et d'intérêt. Il faut se forcer pour

rêt. Il faut se forcer pour entrer vraiment dans l'action. Ce jeu se place donc très loin derrière les grands titres comme Koudelka, Legend of Dragoon, ou Final Fantasy 8.

NIIICO

# A L'AFFICHE

Les menus d'actions, de sortilèges, d'objets et d'équipements sont clairs, colorés et bien traduits. Une explication s'affiche toujours concernant l'item sélectionné. En début de jeu, un mode Utilisation et Conseil vous indique rapidement les différentes fonctions et stratégies.



Ecoutez attentivement les bons conseils du capitaine avant le vous lancer à l'aventure.



On remplit assez vite son sac, alors n'hésitez pas à utiliser un maximum d'objets



Les magies sont nombreuses et puissantes, mais rarement belles.



Mettez paquet pour vaincri ce Golem de pierre



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues
- Textes:FRANÇAIS
- Péveloppeur : CRAVE
- Éditeur : CRAVEYARD
- RPG
- 1 JOUEUR

Contrôle : CORRECT
Difficulté : RÉGLABLE
Niveaux de difficulté : 3
Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
Compatible : DUAL SHOCK

PAD ANALOGIQUE

85%

82%

80%

89%

80%

92%

88%

**Vibrations: MOYENNES** 

### PRESENTATION

Une cinématique d'intro de qualité acceptable et des menus simples.

### **GRAPHISMES**

Les décors variés en 2D sont très sombres et un peu pixélisés.

### ANIMATION

Les mouvements des personnages en 3D sont mal décomposés.

### MUSIQUE

Elle contribue pour beaucoup à l'ambiance ténébreuse et oppressante.

### **BRUITAGES**

Banals, on y fait un peu attention pendant les combats.

### **DUREE DE VIE**

Vous en aurez pour un bon moment avec les deux CD.

### **JOUABILITE**

Ce jeu ne pose pas de problème de maniement.

# INTERET

On a là un RPG heroic-fantasy assez quelconque, avec une réalisation correcte, mais rien d'extraordinaire.



la rapport au précédent volet, peu de choses changent. On peut toujours frapper ses adversaires pendant les run, et quelques nouvelles marques de planches font leur apparition (K2, Mly...) Le mode Single Event est toujours la avec ses trois niveaux de difficulté. En battant les records des cinq types d'épreuves (Boardercross, Big Air, Halfpipe Slope Style, Down Hill), on débloque une course spéciale Les différentes compétitions se déroulent dans le Vermont, au Colorado, en France, au Japon, et en Alaska. Un mode Practice est là pour vous familiariser avec les différentes épreuves, et le Frickmaster permet d'apprendre une grande partie des figures. Enfin, le mode principal est le Tournament, une compétition aux points sur cinq épreuves. La Boardercross est un slalom ou tous les coups sont permis. Rater une porte entraîne une pénalité et une bonne utilisation des jumps est nécessaire pour ne pas se faire griller par les concurrents. Le Big Air impose la realisation d'un ou plusieurs

sauts sur un laos de temps tres court sur des pistes particulière ment techniques. Le Halfpipe laisse trois essais pour encha ner le maximum de figures dans une piste en forme de "u". Le Slope Style est une descente délirante chronométrée, dans laquelle il faut accumuler les sauts pour engranger des points. Enfin, le tournoi se iermine par le Down Hill, une épreuve de descente classique où seule la vitesse compte

Rigitalis hallucimanites
Tout au long du tournol, le joueur est opposé à trois autres snowboarders, et doit totaliser le plus grand nombre de victoires pour s'imposer Chaque fols que l'on gagne un fournoi, on débloque quatre nouveaux surfeurs et leurs planches Cependant, les adversaires font rapidement grimper les scores et enchaînent des figures hallucinantes, d'où la nécessité de passer par les modes Practice et Trickmaster au préalable. Sur le plan visuel. ce Coolboarders 4 ne se distingue pas vraiment des

précédents voiets. La finesse des graphismes n'est pas exceptionnelle, et il est dommage que certains élements du décor ne soient pas assez visibles. L'animation est légèrement saccadée, et les mouvements de caméra sont parfois assez inattendus. Seuls la modélisation des person nages et les bruitages sont en progression: Les musiques son toujours aussi pêchues, certains les trouveront peut-être un peut

trop trash at repetitives, mais il faut reconnaître qu'elles collerit bien au jeu... Au final, ce nouveau voiet n'apporte pas vraiment d'innovations sur le plan du jeu, et pas du tout d'amélioration sur le plan visuel. Certes, il est toujours agréable d'enchaîner des tricks et de décoller à trente mètres du sol pour lâcher un 1080, mais beaucoup d'adeptes de la glasse attendaient sans doute une évolution plus prononcée.

### AVIS OUI. MAIS...

J'avais adoré Coolboarders 2 pour son fun et sa pêche, et ce malgré ses quelques faiblesses. Ce Coolboarders 4 est bien plus austère, plus triste même... Bien sûr, les épreuves restent palpitantes, on enchaîne des tricks graves, et on

> s'envole loin du sol pour passer des rotations époustouflantes. Mais bon, le plaisir n'est pas total, car l'animation est vraiment décevante et la sensation de vitesse totalement absente! Alors peutêtre que les fans du genre s'en contenteront. En tout cas, notre ami Switch (expert en tricks d'la balle de la mort qui tue) risque d'être déçu par ce tître...

ZANO



# L'impression hauteur est, bien retranscrite. On a souvent

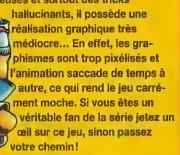
se retrouver à cinquante mêtres 💨 sol.

l'impression

### AVIS BOAF

Franchement, ce dernier Coolboarders laisse à désirer. Bien que le jeu soit toujours aussi sympa, avec des planches de folie, des épreuves très nombreuses et surtout des tricks

CHEUB





# L'APPRENTISSAGE

Le Trickmaster est une étape incontournable pour découvrir les différentes figures pouvant être enchaînées. Trois niveaux de difficulté sont proposés. Le dernier est particulièrement ardu, puisqu'il faut mémoriser le nom des figures, les combinaisons de touches n'étant plus indiquées.



Les premières figures son relativement simples...



La difficulté augmente progressivement



Et.enfin, on termine par des enchaînements nettement plus compliqués



# REDIAY

Chaque épreuve peut être revue grâce aux séquences Replay. Les angles de vue sont bien choisis, et des arrêts sur image viennent ponctuer les moments forts de votre run.



L'impression d'altitude est renforcée par les angles plongeants.



De même, la sensation vitesse et les dénivelés ressortent très bien sur les ralentis







de se livrer aux acrobaties les plus prononcées, c'est le Helfpipe. Quand ce terrain est bien maîtrisé, on peut y enchaîner des figures ahurissantes et s'envoyer particulièrement haut



En gérant bien su vitesse el on impulsion, on peut facilement atteindre les 1080



Certains pipes possèdent une architecture originale occasionnam les figures les plus inédites



Le maniement facile du pers permet de varier les combinaisons



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues :
- Textes ANGLAIS
- Péveloppeur: 989 STUDIOS
- Éditeur : SCEE
- SNOWBOARD
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle : BON

Difficulté : PROGRESSIVE Niveaux de difficulté : 3 Sauvegarde : OUI (1 BLOC) Compatible : DUAL SHOCK

Vibrations : BONNES

### PRESENTATION

Un beau film montrant les exploits des pros. Des menus un peu tristes...

### **GRAPHISMES**

Les persos sont bien faits, mais l'ensemble manque de finesse.

### ANIMATION

Un réel manque de fluidité, la sensation de vitesse n'est pas au rendez-vous.

### MUSIQUE

Les musiques ont la pêche, certes, mais elles sont beaucoup trop répétitives.

### BRUITAGES

Très complets, le bruit de la neige est excellent, il varie selon sa dureté.

### **DUREE DE VIE**

Cinq compétitions, cinq lieux, et trois niveau de difficulté... ça glisse!

### JOUABILITE

L'apprentissage se fait progressivement, les snowboarders bougent très bien.

# INTERET

Un bon jeu. Cependant il lui manque M fun et l'énergie du deuxième volet. On attendait un peu plus d'innovations, et un visuel plus travaillé...

**87%** 

88%

88%

85%

80%

92%

87%

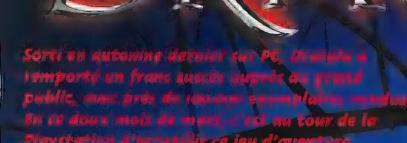
88%



En Boardercross, les noms de vos poursulvants

s inscrivent derrière vous

Otterstrom\_



racula sur Playstation est la suite du livre de Bram Stoker, L'aventure dédute là où le roman s'achève. sept ans après la mort du comté Dracula, pour être précis. Nous nous trouvons à Londres, en 1904. Jonathan Harker, 🐚 héros du roman, découvre que Mina, son épouse, « quitté l'Angleterre pour se rendre en Transylvanie Bien décidé retrouver sa femme II à percer les raisons qui l'ont poussée à agir de la sorte. Jonathan se lance sur ses traces. Arrivé sur place, il se retrouve pris dans une terrible machination... Le comte Dracula serait-il toujours vivant? Le principe de ce jeu d'aventure est extrêmement simple : il s'agit de se promener dans des décors reconstitués en images de syn thèse, à 🗽 recherche de différents objets et indices. Pendant votre quête, une quinzaine de

personnages se présenteront à vous. L'issue des dialogues engagés vous permettra de progresser de débloquer certaines situations. Graphiquement, Dracula ressemble s'y méprendre aux productions de Cryo (Louvre, Atlantis, Egypte...), elles-mêmes inspirées du système Quick Time VR, inventé par Apple : le joueur déplace un curseur sur l'écran pour regarder

360° autour de lui Il clique sur un objet pour s'en saisir, ou dans une direction pour se déplacer. Rien de plus simple. Ce type de jeu, qui a fait ses preuves, s'adresse ainsi plus au grand public qu'aux hardcore gamers. Dracula n'en est pas pour autant mauvais, bien au

contraire.

Dans le cimetière, n'hésitez pas creuser la tombe comte Dracula Un anneau vous y attend

Jonathan va devoir pousser certains objets pour accéder à nouvelles salles de l'auberge.

# AVIS OUI!

NIIICO

Dracula est dans l'ensemble très réussi. Si l'on fait abstraction du système de déplacement et d'action du jeu qui manque cruellement de

punch et qui classe le jeu dans la catégorie "grand public", on se prend facilement à l'aventure.
L'ambiance sonore est très bonne, les voix en français sont excellentes, et i jeu n'est pas facile. De nombreux allers et retours sont parfois nécessaires pour débloquer une situation.
Amateurs d'aventure saignante, ce Dracula devrait vous satisfaire.

Grâce à la longue vue découverte dans la cave, vous pourrez observer le comportement de Lorga, un personnage bien étrange

La Barina, malgré son air peu accueillant, est une source d'informations importante. Discutez souvent avec elle



Version:

FRANÇAIS

Textes:

Péveloppeur : INDEX Editeur : CANAL+ MULTIM

AVENTURE 1 JOUEUR

Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
Compatible : MANALOGIQUE

### PRESENTATION

De magnifiques cinématiques ponctuent les moments forts.

GRAPHISMES

Excepté les cinématiques, les graphismes sont pixélisés.

## ANIMATION

Il n'y a jamais d'animation, sauf lors des cinématiques.

# MUSIQUE De bonne qualité, elle renforce

l'ambiance angoissante du jeu. BRUITAGES

### Voix en français et de bonne facture. Le reste est pauvre.

DUREE DE VIE

Le jeu tient sur 2 CD (beaucoup
de scènes cinématiques).

### JOUABILITE

Immédiate, car basée sur le mode du "click and play".

90%

88%

70

85%

70%

### INTERET

Dracula est un jeu d'aventure intéressant, qui s'adresse avant tout au grand public.



Si vous pensez être un véritable "hardcore gamer" et si pour vous les jeux de rôles en tong sont tous les mêmes, alors vous allez être surpris. Avec Vagrant Story, jamais le mot "innovation" n'a eu autant de sens. Vous voulez savoir pourquoi?

histoire se passe en plein Moyen-Age en Europe. Vous êtes Ashley Riot, Vous quittez Valendia, votre ville, afin d'enquêter sur la mort mystérieuse du marquis de Barboda. Votre voyage vous mène dans une immense cathédrale pleine de catacombes, à la recherche des meurtriers. Sur sa route, votre héros obtient de nouveaux indices qui lui permettront de s'enfoncer plus profondément dans ce labyrinthe.

### Un nouveau genre

Vagrant Story n'est pas un RPG comme les autres. Alors que dans un Final Fantasy ou un Star Ocean, lu joueur devait voyager de ville en ville en explorer

différents niveaux, ici il n'en est rien. En effet, jamais vous ne verrez lumière du jour. A chaque étape, vous devrez explorer toutes les pièces et récupérer les objets en cours de route. De temps en temps, des scènes viennent éclaircir le scénario. Ce genre de jeu est ce qu'on appelle un donjon-RPG. Il n'y a pas non plus de marchands auxquels acheter des potions de soins ou des armes. Mais pas de panique. Vous en trouverez facilement dans les coffres. Sur votre route, vous rencontrerez des tonnes d'ennemis qu'il faudra vaincre pour espérer un jour sortir des ténèbres. Ces créatures étant toutes différentes, il faut alterner votre armement. Vous devez donc faire le bon choix parmi les armes que vous trouverez ou que vous fabriquerez. Pour plus de facilité, elles sont classées en plusieurs catégories : armes de poing, armes lourdes (hache), armes de ci (arbalète)... Plus vous les utiliserez, et plus elles deviendront efficaces. L'autre point qui rend ce jeu vraiment unique et qui le

démarque des autres RPG, c'est son système de combat.

Lorsque le joueur se prépare a attaquer, il génère une sorte de dôme qui "verrouille" les différentes parties du corps de l'adversaire : la tête, le corps, les jambes, le bras droit, le gauche. Selon l'endroit où vous frappez, l'adversaire est plus ou moins affecté. Par exemple, il vous le blessez plusieurs fois aux jambes, il monstre ne peut plus avancer, si c'est li bras droit, il n'attaque plus, etc.

### Combattre infiniment

De plus, et contrairement aux RPG classiques, il est possible d'enchaîner une infinité de coups (cf. encadré). Pour cela, il faut au préalable enregistrer les mouvements dans les options pendant un affrontement, avoir bon tempo. Si vous parvenez, vous pourrez frapper des dizaines et des dizaines de fois sans laisser u l'ordinateur le temps de riposter. Que serait un jeu d'aventure sans pouvoirs

### AVIS I LOVE THIS GAME

Squaresoft est le dieu du RPG. A chaque fois, on croit avoir affaire au jeu ultime, et chaque fois l'éditeur nous étonne à nouveau. Le style donjon-RPG de Vagrant Story était jusqu'alors inexistant sur PS. De plus, on reconnaît tout de suite in griffe de Akihiko Yoshida (le papa de FF Tactics), c'est dire in le jeu est beau. Avec un titre de cet acabit, les fans de RPG seront en extase, comme tous ceux de la rédac qui aiment les jeux d'aventure. Si, explorer des donjons pendant des heures ne vous fait pas peur, plongez dans l'univers de Vagrant Story...





magiques? Dans Vagrant Story, il en existe de deux sortes. Les sortilèges qui utilisent illi "Mana Power", et les pouvoirs des armes aussi appelés "Break Axe" qui, quant à eux, grignotent votre barre d'énergie. Ces magies s'obtiennent au fil du temps, avec de l'expérience, et avec les obiets que vous amassez (les claymores). Au final, on peut dire que Vagrant Story signe la renaissance des jeux de rôles qui, malgré leurs différents scénarios, finissent tous par se ressembler plus ou moins.



HELP!

La grande particularité de Vagrant Story, c'est la possibilité de créer ses propres armes et armures. Pour aider à comprendre comment tout cela fonctionne, voici quelques conseils pour créer de nouvelles armes.

Pour créer de nouveaux objets, vous devez d'abord vous rendre dans une forge, des petites pièces dans lesquelles vous trouverez un point de sauvegarde et un coffre. Lorsque vous y pénétrez, un texte s'affiche en bas de l'écran qui indique quel type d'armure vous pouvez créer (en fer, en bronze, en cuir...).





Sélectionnez d'abord le menu des objets, allez sur le point d'exclamation, et cliquez sur la deuxième option (Set Up). Un nouveau menu avec six options apparaîtra.



La première option permet de fusionner des armes, la deuxième d'attribuer des pierres aux armes ou boucliers, la troisième démonte les armes/boucliers, la quatrième permet de renommer les armes créées, la cinquième répare les armes, et enfin la dernière permet d'assembler des armes ou des armers ou des armers.

# AVIS OUI, MAIS...

Au début, j'ai trouvé ce jeu génial. Le style donjon-RPG me plaisait énormément. Mais au bout de quelques heures, j'ai déchanté : ce titre ne contient aucune énigme ! Juste quelques rares passages de logique, où vous devez déplacer des caisses pour progresser. Pour moi, ce jeu ne mérite pas l'appellation RPG. Un autre point qui m'a déçu, il n'y a aucune cinématique pendant le jeu ! Mais Vagrant Story est tout de même bien réalisé, avec une 3D parfaite, un système de combat novateur, et surtout une durée de vie exceptionnelle. A réserver aux fans.

枯れた窒息の広間



Si vous sélectionnez la dernière option, et que vous créez une arme, deux options en jaune apparaîtront. Avec la première, vous devez choisir le type de lame que vous voulez (lame de katana, de fleuret, pointe de lance...), et dans la seconde vous sélectionnez le manche que vous voulez lui attribuer (manche d'épée, de lance...). Il faut naturellement sélectionner un type de manche compatible avec la lame pour obtenir une efficacité maximale.

Les Slimes sont également la fête. Pour les vaincre, ne faut pas utiliser l'épée, mais une autre arme ou un pouvoir













# VAERAI Ston

Pour sauvegarder, il faut trouver les cercles de lumière bleue et se placer dessus. Un conseil, dès que vous en voyez un, allez-y, ils sont rares



# **COMBATS ET** COMBOS

Le système de combat de Vagrant Story passe par des "habilités", comprenez des coups spéciaux, que votre héros apprendra au fil du temps. Il existe des coups spéciaux d'attaque et de défense. Savoir bien les utiliser, voilà la clef du succès.

Les coups d'attaque permettent de réaliser des Combos, qui sont à la base des combats de Vagrant Story. En effet, même si vous possédez l'arme la plus puissante du jeu, vous aurez du mal à battre les boss. Pour palier ce problème, il faut recourir aux Combos. Lorsque vous donnez un coup, un point d'exclamation apparaît audessus du héros un court instant. Si vous effectuez un second coup lorsque le point d'exclamation est affiché, le monstre ne pourra rien faire. Mieux encore, à chaque coup les dégâts augmenteront... Et naturellement, vous pouvez enchaîner les coups à l'infini. Les coups de défense, eux, ne peuvent pas être enchaînés. Mais ils sont d'une importance capitale, car, bien utilisés, ils vous permettront de survivre à toutes les attaques. La plupart des coups de défense, à utiliser lorsque qu'Ashley subit une attaque et qu'un point d'exclamation apparaît audessus de sa tête, lui permettent de gagner des points de vie. Par exemple, si vous avez 300 points de vie, et qu'une attaque vous inflige 500 points de dégâts, vous survivrez en utilisant le









- Version : IMPORT
- Dialogues :
- Textes : **JAPONAIS**
- Développeur : SQUARE
- Éditeur : SQUARE
- RPG
- 1 JOUEUR

Contrôle: MOYEN

Difficulté : TRÈS TRÈS ÉLEVÉE

Niveaux de difficulté : =

Sauvegarde: OUI

Compatible: DUAL SHOCK

Vibrations : FAIBLES

### PRESENTATION

Comme d'habitude, Square fait des prouesses.

### **GRAPHISMES**

D'un réalisme incrovable. On en redemande!

### **ANIMATION**

Les personnages bougent avec aisance. On ressent presque le poids des armures.

Très discrète. On est habitués à mieux de la part de Square.

### **BRUITAGES**

Les épées s'entrechoquent et les flammes crépitent. On regrette l'absence de digits.

### **DUREE DE VIE**

Plus de 30 heures. Pour le finir à 100%, il faut le recommencer plusieurs fois.

### JOUABILITE

Délicate. Les sauts sur les plates-formes sont trop imprécis.

# INTERET

Vagrant Story est à la hauteur de nos espérances. Innovant, long, avec un scénario accrocheur, Square nous étonne tous les jours.

90%

90%

92%

90%

85%

89%

95%

85%

coup de défense approprié.

# Road Rash, I jeu de motos I. plus

trash de la planète, fait un ultime retour sur Playstation. Dans cet épisode, les options se font plus nombreuses, et un mode 2 joueurs inédit fait son apparition. Attention, danger! **MOTO: VOLE** 

oad Rash n en est pas là son premier épisode il était en effet déjà en test dans le numéro ... de Consoles+...il y a maintenant plus de huit ans! C'était sur Megadrive. Désormais, c'est sur Plays tion que l'on etrouve les bikers les plus déjantés de la planète. Dans ce nouvel épisode: même de principe demeure inchangé, Electronic Arts a su donner au jeu un nouveau ton (rien à voir avec Christine Boutin) en incluant des modes de jeu inédits. Tout d'abord, Electronic Arts propose un semblant de scénario, dans lequel le joueur doit tenter laire

evader Spaz, I plus grand rasher de tous les temps. Pour cela, vous devez rejoindre un gang et prouver votre mauvaise foi en effectuant diverses missions. Mais la grande nouveauté n'est pas là. La partie la plus intéressante se déroule en effet en mode i joueurs. Si 🐚 classique mode en écran partagé est toujours disponible. c'est en side-car que l'on s'amusera la plus. Attention toutefois à la prise en main dans ce mode particulier, est très... particulière. Enfin, pour les plus sages d'entre vous, il est

également possible de s'enrôler dans la police et d'incamer un flic à la "Chips" La Cinq 1984) Distribution de coups de matraque à volonté!

En mode Multijoueur, il est possible de conduire un side-car.

Vous avez choix entre incarner des bikers sauvages: ou des policiers ripoux.

759

NIIICO

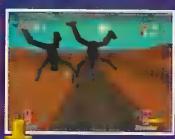
Road Rash Jailbreak demande beaucoup de concentration : conduire son véhicule sur des routes sinueuses tout en se castagnant. A moins d'être doté d'un strabisme divergent prononcé, genre Dalida, vous serez nombreux à vous vautrer.



Petite route du désert californien. Samedi, 8 h 45, 100 km/h au sommet d'un dos d'ane



8 h 46, vous n'aviez pas vu cette voiture débouler devant vous C'est le drame et l'envolée sauvage



8 h 46 et quelques secondes Vous volci sans moto, plusieurs mètres au-dessus du sol. Plus dure sera la chute

### AVIS OUI, MAIS...

Ce nouveau Road Rash est à mon goût 🖿 plus réussi de la série. Il faut dire qu'après plus de huit ans, nos bikers commençaient à ne plus sentir

très bon, et que de nouvelles améliorations

étaient nécessaires. C'est chose faite, avec les nouveaux modes proposés : Evasion, 5-0 Police ou encore Multijoueur en side-car. Cependant, même si les graphismes ont sensiblement évolué, ils restent très en decà des capacités de la Playstation, et la jouabilité n'est pas au top. Peut-être dans un prochain épisode?



Version :

Dialogues

Textes ANGLAIS

Développeur : E. ARTS Éditeur : E. ARTS

ACTION

1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
Compatible : PAD ANALOG

### PRESENTATION

Quelques cinématiques sympas. Des écrans d'options bien fichus.

GRAPHISMES

Des progrès depuis les premiers épisodes. Mais peut mieux faire.

### ANIMATION

Plutôt correcte. Honnête même.

### MUSIQUE

Très trash, comme toujours dans la série. Ça balance coco!

### BRUITAGES

Amusants. Certaines motos ronronnent comme des mobylettes.

### **DUREE DE VIE**

De nouveaux modes, et des niveaux assez nombreux.

### **JOUABILITE**

La prise en main est assez difficile.

85%

85%

82%

96%

80%

85%

### INTERET

Ce nouveau Road Rash est marrant. Dommage que certains graphismes soient cubiques.

Dans la continuité des Point Blank, Namco nous livre un nouveau jeu de tir délirant et farfelu. Rescue Shot n'apporte rien de nouveau au genre, mais son fun et ses qualités graphiques encourageront peutêtre certains à sortir leur Gun Con du placard...

# RESCUE



# SHOT

Il faut tirer sur son perso pour le faire sauter sur les platesformes.

### AVIS MOUAIS...

C'est vrai que ça fait du bien de ressortir le gun de temps en temps, mais, avec Rescue Shot, ce n'est hélas pas pour très longtemps. D'abord, la durée

de vie est trop insuffisante, et cet univers risque de décevoir les mordus de la gâchette. Si ça blaste sévère à certains moments, beaucoup trop de passages se révèlent vides et ennuyeux.

Mais bon, en général c'est rigolo, rythmé, divertissant et soigné graphiquement. Le mode 2 joueurs s'avère particulièrement fun mais, pour 300 balles, on peut hésiter!

ZANO

e principe est simple, redonner on shoote tout ce qui billes mu

bouge, ainsi que tout ce qui se casse. Vous devez protéger un petit bonhomme contre les dangereuses bestioles qui peuplent son monde et llaider franchir certains Unit La plupart furtemps, vos cibles sont des animaux étranges of colorés, mais quelquefois, vous aurez à faire face des robots, des rochers ou des bombes. Les éléments du décor se détruisent eux aussi, ils peuvent faire grimper votre score et faire gagner quelques items à votre petit compagnon:

redonnent de l'énergie, et les billes multicolores augmentent sa barre de vie. Attention ! quelques cadeaux empoisonnés peuvent surgir, il faut alors les dégommer ou tirer dans l'arrièretrain de votre protégé pour lu faire sauter au-dessus du piège. Les cinq niveaux de votre aventure yous conduiront dans des endroits variés, mais pas très originaux (des prairies, un train, un château, une ville...) Là une dizaine de boss vous attendent, il faudra trouver le point faible de chacun pour en venir il bout. Quelques épreuves d'habileté viendront diversifier votre mission : en tirant sur le

postérieur de votre compagnon, il sautera sur des plates-formes en mouvement. En visant sa tête il tombera et s'arrêtera un court instant. Côté graphismes, l'ensemble est réussi, coloré et presque attendrissant. C'est "mignon tout plein", les décors sont bourrés de détails, de petites bêtes, de plantes, ... de papillons. Le perso bouge bien mais sa lenteur est parfois pesante. Les caméras changent rapidement d'angle pour visualiser les pièges et les embuscades. Au final, ce titre se rapproche énormément de Point Blank, il amusera les plus jeunes et les amateurs du genre:







Développeur : NAMCO Éditeur : NAMCO

TIR SUR CIBLE

• 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT • Sauvegarde : OUI (1 BLOC)

Compatible: GUN CON

PRESENTATION

Le strict minimum : quelques

options, un petit blabla... GRAPHISMES

Très sympas, colorés et fins. Des effets de relief réussis.

ANIMATION

Aucun problème de ce côté-là.

MIISIONE

Bien rythmée et variée, elle met une bonne ambiance. BRUITAGES

Tirs, explosions, quelques grincements et bris de verre...

Très courte, mais à deux, on peut faire durer le plaisir.

**DUREE DE VIE** 

JOUABILITE Facile et rapide, la prise en main ne pose aucun problème.

INTERET

Fun et distrayant, ce titre s'adresse principalement aux jeunes joueurs... 2%

86%

BOS

85%

82%

75%

128

(Brisolestift



**CHSOLESK** 

EXTRAIT DU RÉGLEMENT : Sony et Consoles + organisent un concours du 23/02/00 au 23/03/00 minuit. Ce jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Pour participer, il suffit de répondre à des séries de 10 questions au 08.36.68.11.41° ou par minitel sur le 3615 TCPLUS\*. Les gagnants seront déterminés d'après les 25 meilleurs scores obtenus sur le 08.36.68.11.41° et les 25 meilleurs scores obtenus sur le 3615 TCPLUS\* suf pour le surf et la console PlayStation dont les deux gagnants seront déterminés par tirage au sont parmi les participants qui auront obtenu plus de 300 points sur le 08.36.88.11.41° ou le 3615 TCPLUS\*. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Cool Boarders 4, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.





LISTE DES FILMS DISPONIBLES SUR SIMPLE DEMANDE  COFFRET FRIENDS SAISON 4 COFFRET FRIENDS SAISON 4 COFFRET FRIENDS SAISON 4 COFFRET FRIENDS SAISON 5 COFFRET FRIENDS SAISON 6 COFFRET FRIENDS SAISON 6 COFFRET FRIENDS SAISON 6 COFFRET FRIENDS SAISON 6 COFFRET FRIENDS SAISON 7 COFFRET FRIENDS SAISON 6 COFFRET FRIENDS SAISON 7 COFFRET FRIENDS SAISON 6 COFFRET FRIENDS SAISON 7 COFFRET FRIENDS SAISON 8 COFFRET FRIENDS SAISON 7 COFFRET FRIENDS SAISON 8 COFFRET FRIENDS SAISON 7 COFFRET FRIENDS SAISON 8 COFFRET FRIENDS SAISON 9 COFFRET FRIENDS SAISON 8 COFFRET FRIENDS SAISON 9 COFFRET FRIENDS SAISON 8 COFFRET FRIENDS SAISON 9 COFFRET FRIENDS SAISON				CARTON CONCASTORIO	-		W
LISTE DES FILMS DISPONIBLES SUR SIMPLE DEMANDE  COFFRET FAIRNDS SAISON 4  399   LES AILES DE LIENTER  169   SAISON 5  399   LES VISITEURS 2  169   LEON 16	24	SIDE WINDER PAD	249 T	GAME COMMANDER  +MULTIPORT	2990 I	VD 709 LECTEUR	SAMSUNG D
Description of Saison 4   394   Electric   349   Electr	24		899 F			ISPONIBLES SUR SIMPLE DEMANDE	LISTE DES FILMS D
LENTOR SEMP 169 F RETOURDE CORE  JOURE, 7 NUITS 179 F LIGNE DE DEMARCATION 169 F  JOURE, 7 NUITS 179 F MA MEILLEURE ENNEMIE 189 F  JOURE, 7 NUITS 179 F MA MEILLEURE ENNEMIE 189 F  JOURE, 7 NUITS 179 F MA MEILLEURE ENNEMIE 189 F  JOURE, 7 NUITS 179 F MA MEILLEURE ENNEMIE 189 F  JOURE, 7 NUITS 179 F MA MEILLEURE ENNEMIE 189 F  JOURE, 7 NUITS 179 F MA MEILLEURE ENNEMIE 189 F  LARD TABLE TO THE MANAGER 2000 N  JOURE 169 F MICKY LARSON 169 F  JOURNELL ALLOW 1					169 F	100 F LES AILES DE L'ENFER	OFFRET FRIENDS SAISON 4
JOURE, 7 NUITS  179 F LIGNE DE DEMARCATION  169 F MAM 179 F NA MEILLEURE ENNEMIE  189 F MENTEUR, MENTEUR  179 F MA MEILLEURE ENNEMIE  189 F MENTEUR, MENTEUR  179 F MA MEILLEURE ENNEMIE  189 F MENTEUR, MENTEUR  179 F MARCEDDON  169 F NICKT LARSON  169 F DUN POISSON NOMME WANDA  179 F  ACKDRAFT  169 F PEGGE A HONG KONG  169 F CARLAR PALACE 2000  169 F NICKT LARSON  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F  RABE TAMBOUR  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F  RABE TAMBOUR  169 F RONIN BLADE  179 F  189 F SULVEINES  169 F FOUVIENS TOI  189 F SEXCRIMES  189 F WITSTE BERNIER 1 ET 2  149 F  A. CONFIDENTIAL  169 F SALERSHIP TROOPELS  179 F  179 F  170 F TALS DRIVER  189 F TERMINATOR 2  169 F TALS DRIVER  189 F TERMINATOR 2  169 F TALS DRIVER  189 F TIGHT SIMULATOR 2000  170 F UN VIOLON SUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE AND ACTUAL 2 109 F UN VILLO NEUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE AND ACTUAL 2 109 F UN VILLO NEUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE ALABORAL 2 109 F UN VILLO NEUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE AND ACTUAL 2 109 F UN VILLO NEUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE AND ACTUAL 2 109 F UN VILLO NEUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE ALA ACTUAL 2 109 F UN VILLO NEUR LE TOIT  179 F  180 F UNITE ALA ACTUAL 2 109 F UNITHAL ERRON  180 F  181 F  182 F  184 F  185 F  185 F  186 F  187 F  188 F  18	91	RETOUR DE FORCE	1690 F	XENTOR 32Mb			
170   P   MA MEILLEURE ENNEMIE   189   F   170   F   189   F   170   F   189   F   1					189 F		
179 F   MA MELLEURE ENNEMIE   189 F	3	I ES POLIMAIS		ACT OF EMBIRE	169 F	174 F LIGNE DE DEMARCATION	JOURS. 7 NUITS
DY GOLDEN STR  169 F MENTRUR, MENTRUR  179 F RMAGEDDON  169 F NICKY LARSON  169 F UN POISSON NOMME WANDA  179 F LENVENUE A GATTACA  169 F PEGE A HONG KONG  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F RMABE TAMBOUR  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F LA GUILDE DES VOLEURS  169 F RONIN BLADE  179 F LA GUILDE DES VOLEURS  179 F RESIDENT SYLL 3  179 F RESIDENT SYLL	3				189 F	179 F NA MEILLEURE ENNEMIE	
RMAGEDON  169 F NICKY LARSON  199 F AD BOYS  169 F UN POISSON NOMMR WANDA  179 F LENVENUE A GATTACA  169 F PEGE A HONG KONG  169 F ACKDRAFT  189 F PEGE A HONG KONG  169 F ACKDRAFT  189 F PROFESSEUR FOLDINGUE  169 F RABE TAMBOUR  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F LAMIN  ROB ROT  159 F REMEURT JAMAIS  169 F RONIN BLADE  179 F LAGUIDE DES VOLEURS  139 F DIABLE 2  134 F RESIDENT EVIL 3  135 F RESIDENT EVIL 3  135 F RESIDENT EVIL 3  136 F RESIDENT EVIL 3  137 F RESIDENT EVIL 3  138 F RESIDENT EVIL 3  138 F RESIDENT EVIL 3  149 F RESIDENT EVIL 3  140 F RESIDENT EVIL 3	3				179 F	169 F MENTEUR, MENTEUR	7 GOLDEN EYE
AD BOYS  169 F UN POISSON NOMME WANDA 179 F ENVENUE A GATTACA 169 F PIEGE A HONG KONG 169 F KARE TAMBOUR 169 F REPOFFSSEEN FOLDINGUE 169 F KARE TAMBOUR 169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK 179 F KEMEURT JAMAIS 169 F RONIN BLADE 179 F ESPERADO 169 F SEKCRIMES 120 F LOB F SOLVIENS TOI 189 F SEKCRIMES 120 F LOB F SOLVIENS TOI 180 F SOLVIENS TOI 180 F SNARE EYES 179 F LA CUNTIDENTIAL 169 F TAXI DRIVER 160 F TAXI DRIVE	3	NEA LIVE 2000			189 F	169 F NICKY LARSON	
ENVENUE A GATTACA  169 F PIEGE A HONG KONG  169 F ACKDRAFT  189 F PROFESSEUR FOLDINGUE  169 F ACKDRAFT  189 F PROFESSEUR FOLDINGUE  169 F ACKDRAFT  189 F PROFESSEUR FOLDINGUE  180 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F LA GUILDE DES VOLEURE  129 F QUALE 3 ARENA  149 F RESIDENT EVIL 3  149 F RESIDENT EVIL 3  149 F REVENANT  159 F BRACULA: RESURRECTION  149 F REVENANT  159 F BRACULA: RESURRECTION  149 F BRACULA: RESURRECTION  140 F BRACULA: RESURRECTION		NEED FOR SPEED PORSCHE 2000		CANAL + POOTBALL 2000	179 F	160 F UN POISSON NOMME WANDA	
ACKDRAFT  189 F PROFESSEUR FOLDINGUE  169 F RABE TAMBOUR  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK  179 F IEMAIN  169 F RONN BLADE  179 F ESPERADO  189 F SEXCRIMES  199	3			CROC 2			
ABE TAMBOUR  169 F RENCONTRE AVEC JOE BLACK 179 F RABIN  ROB ROT 159 F REMEMBY 150 F R	1		369 F				
MAIN  ROB ROT  159 F  R MRURT JAMAIS  169 F RONIN BLADE  179 F  BARCULA: RESURRECTION  149 F  BRECKLIMES  189 F  189 F  180 F  1	3						
### REVENANT   140 F RONIN BLADE   170 F   159 F REVENANT   140 F REVENANT   159 F ROVIERS TO   150 F ROVIERS   170 F ROVIERS	3						
SPERADO 169 F SEXCRIMES 189 F F SEXCRIMES 189 F F 12000 149 F SOLVIENS TOI 100 F F 12000 149 F SOLVIENS OF F 12000 149 F F 12000 149 F T 12000 149 F	1						
INE 189 F SOUVIENS TOL 189 F SOUVIENS TOL 189 F ITEM DERNIER 1 ET 2 249 F IDENTIFICATION 1 187 2 249 F IDENTIFICATION 1 187 2 249 F IDENTIFICATION 1 187 2 249 F IDENTIFICATION 1 189 F	3						
DEZILLA  189 F L'ETE DERNIER 1 ET 2  249 F A. CONFIDENTIAL  169 F SNAKE EYES  179 F A. CONFIDENTIAL  169 F SNAKE EYES  179 F A. CONFIDENTIAL  169 F SNAKE EYES  179 F INAL FANTAST VIII  340 F INFILIT SIMULATOR 2000  420 F INFILIT SIMULATOR 2000  4							
A. CONFIDENTIAL  169 F BNAKE EYES  179 F  IRMS FATALE 4  169 F STARSHIP TROOPERS  179 F  ISSOCIE DU DIABLE  269 F TAXI DRIVER  189 F  IGHOUSE AU MASQUE DE FEE  179 F  IGHOUSE AU MASQUE DE FEE  189 F  ICHQUIEME ELEMENT  189 F TWISTER  189 F  IDHINE DE CONS  169 F UN VIOLON SUR LE TOIT  179 F  IMASQUE DE ZORBO  169 F UN FILC A LA MATERNELLE  169 F  IROI LION 2  179 F URBAN LEGEND  180 I LION 2  179 F URBAN LEGEND  180 F  IROI LION 2  179 F URBAN LEGEND  179 F  IMPERIUM GALACTICA 2  349 F  IMPERIUM GALACTICA 2  349 F  VAMPIRE	3				240 F		
RIME FATALE 4 164 F STARSHIP TROOPERS 179 F FLIGHT SIMULATOR 2000 429 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F TAXI DRIVER 184 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F TAXI DRIVER 184 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F TAXI DRIVER 184 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F TAXI DRIVER 184 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F TAXI DRIVER 184 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F TAXI DRIVER 184 F THE NOMAD SOUL.  ISSOCIE DU DIABLE 164 F THE NOMAD SOUL.  ISSO	3	TIGER WOODS PGA 2000					
ASSOCIE DU DIABLE 104 F TAXI DRIVER 184 F HOMME AU MASQUE DE FER 174 F TERMINATOR 2 164 F COINQUIEME ELEMENT 184 F TWISTER 184 F COINQUIEME ELEMENT 184 F TWISTER 184 F COINCE DE CONS 164 F UN VIOLON SUR LE TOIT 174 F COINCE DE CONS 164 F UN FILC A LA MATERNELLE 164 F COIL LON 2 174 F URBAN LEGEND 180 F COIL LON 2 174 F URBAN LEGEND 180 F		TINTIN AU TEMPLE DU SOLEIL					
GABRIEL KNIGHT 3 349 F THENT PARK WORLD GOLD GUIDE ELEMENT 189 F TOMB RAIDER 4  CINQUIEME ELEMENT 189 F TWISTER 189 F TOMB RAIDER 4  CINQUIEME ELEMENT 189 F TWISTER 189 F TOMB RAIDER 4  CINQUIEME ELEMENT 189 F TWISTER 189 F TOMB RAIDER 4  CURRILLA JAGGED ALLIANCE 2 349 F TOMB RAIDER 4  CURRILLA JAGGED ALLIANCE 2 349 F TOMB RAIDER 4  CURRILLA JAGGED ALLIANCE 2 349 F TOMB RAIDER 4  CONTROL OF THE PARK WORLD GOLD AND THE PARK WORLD GOLD GOLD AND THE PARK WORLD	3			FLIGHT SIMULATOR PRO 2000			
CINQUIEME ELEMENT  189 F TWISTER  189 F GUERILLA JAGGED ALLIANCE 2 349 F  DINER DE CONS  169 F UN VIOLON SUR LE TOIT  179 F  HEROES TRILOGIE  169 F  HEROES TRILOGIE  169 F  ROI LION 2  179 F URBAN LEGEND  180 F	3			GABRIEL KNIGHT 3			
DINER DE CONS 169 F UN VIOLON SUR LE TOIT 179 F REROES TRILOGIE 369 F ULITMATE ONLINE RECON MASQUE DE ZORBO 169 F UN FLIC A LA MATERNELLE 169 F ROI LION 2 179 F URBAN LEGEND 189 F	1						
MASQUE DE ZORBO 269 F UN FLIC A LA MATERNELLE 269 F DIPERIUN GALACTICA 2 349 F VAMPIRE ROI LION 2 179 F URBAN LEGEND 189 F							
ROI LION 2 174 F URBAN LEGEND 189 F							
	1	VARPLEE	349 F				
ESTADROME 170 F U.S. MARSHALLS 160 FT							
					164 1		SYNDROME
GAME BOY	ELL MAG	MANGAS FILM			2	The second secon	
	ILIMO	WANGAS FILM		NEW			
ONSOLE GAME BOY POCKET ECRAN COULEUR 499 F		VENTE A L'UNITE		COFFEETS		KET ECKAN CUULEUR	
ECRANS (PO)  GTION REPLAY PROFESSIONNEL  229 F  ALBATOR 84 (vol.1 à 7)	9						

CONSOLE GAME BOY POC	KET COUL	EUR	349 F
CONSOLE GAME BOY POC	KET ECRA	N COULEUR	499 F
2 ECRANS (PO)			69 F
ACTION REPLAY PROFESS	SIONNEL		229 F
ALIM. + LOUPE + SACOCI		PO)	99 F
ALIM. BATTERIE (CO O	TPO)		69 F
ALIM. + LOUPE + SACOCI	HE + LINK	+ BATTERIE (CO)	149 F
CABLE LINK			39 F
CARTE MEMOIRE			199 F
KIT DE VIBRATION			129 F
LOUPE AVEC LUMIERE			39 F
* POUR L'ACHAT D'UN POKEMON RO	ugii et d'un i	POKEMON BLEU = 1 CABLE	LINK GRATUIT
720° SKATE BOARDING (CO)	169 F	PITFALL [CO]	199

720° SKATE BOARDING (CO)	169 F	PITFALL (CO)	199 F
ARMY MEN (CO)	249 F	POKEMON ROUGE (CO)	229 ₪
ASTEROID (CO)	249 F	POKEMON BLEU (CO)	229 F
AZUR DREAMS	229 F	POOL BILLARD (CO)	249 ≅
BATTLE SHIP (CO)	199 F	POWER QUEST (CO)	249 F
BRAIN DRAIN	99 F	RAMPAGE III (CO)	229 F
BREAK OUT (CO)	149 F	R-TYPE DX (CO)	229 F
BUST A MOVE 3	149 F		
CAESAR PALACE 2 (CO)	199 F		229 F
CARMAGEDDON (CO)	249 F	RONALD V-FOOTBALL (CO)	249 F
CAT WOMAN (CO)	229 F	SOCCER MANAGER (CO)	199 F
CENTIPEDE (CO)	169 F	SPAWN (CO)	229 F
CRAZY BIKERS (CO)	249 F	SPEEDY GONZALES (CO)	249 F
CUTTHROAT ISLAND	99 F	SPY HUNTER	
DAFFY DUCK (CO)	229 F	+ MOON PATROL [CO]	229 F
DEFENDER + JOUST (CO)	199 F	SUPER MARIO BROS (CO)	229 F
DUKE NUKEM (CO)	199 F	STREET FIGHTER ALPHA (CO)	169 F
EARTH WORM JIM 3D (CO)	199 F		199 F
FIFA 2000 (CO)	229 F	TARZAN	99 F
FOURMIZ (CO)	229 F	TARZAN (CO)	229 F
FROGGER (CO)	149 F	TETRIS DE LLIXE (CO)	169 🛮
GAME WATCH GALLERY 3	164 F	THE MUPPETS (CO)	199 F
GTA	229 F	TOM ET JERRY (CO)	199 F
GUY ROUX 2000	229 F	TOM RAIDER (CO)	249 F
KLUSTAR (CO)	199 F	TONY HAWK	199 F
KNOCKOUT KINGS 2000 (CO)	229 F	SKATEBOARDING (CO)	249 F
LA BELLE ET LA BETE (CO)	229 F	TOY STORY 2(CO)	449 #
LE MASQUE DE ZORRO (CO)	229 F	TRACK'N FIELD DECATHLON (CO)	229 F
LOGICAL (CO)	199 F		199 F
MAGICAL TETRIS (CO)	199 F	TUROK RAGE WARS (CO) V-RALLY (CO)	249 F
MARIO GOLF (CO)	199 F	VEGA GAMES (CO)	249 F
MICKEY RACING (CO)	249 F 229 F	WARIO LAND II (CO)	249 F
MICROMACHINES 1 ET II (CO)	229 F	WORMS ARMAGEDDON (CO)	229 F
MISS PAC-MAN	199 F	WWF ATTITUDE (CO)	229 F
+ SUPER PAC-MAC (NE/CO)	199 F	YANNICK NOAH	229 F
MONTEZUMA (CO)	199 F	TODA STORIES (CO)	229 F
MOTOCROSS (CO)	229 F	ZELDA (CO)	249 F
NHL 2000 (CO) ODDWORD L'EXODE D'ABE (CO)	199 H	LELLA (CO)	477
PAC-MAN	477		

_	_	_	_
Δ	П.	TΕ	<b>IES</b>

GAMA GRAR + I JAU	447 -	

+ PAC PANIC (NB/CO)

49 F Theme park JAGUAR Syndicate 49 F

199 F

(69 F PIECE 3 ACHETES 1 GRATUIT)

LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE MEGADRIVE LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE NEC CD SUPER NINTENDO LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE

		ALBATOR 64 (vol.1 à 7)	99 F
ALBATOR (7 vol.)	449 F	ALBATOR 78 [vol 1 d 7]	129 F
ALBATOR 78	499 F	BLUE SEED (vol. 1 à 9)	129 F
CAPITAINE FLAN Fartie I (6 vol.)	389 F	CAPITAIN FLAM (vol. 1 à 13)	49 F
CAPITAINE FLAM Partie II (7 vol.)	449 F	COBRA (vol. 1 à 10)	99 7
COBRA (7 vol.)	449 F	DRAGON BALL Z GT (vol. 1 à 5)	129 F
DBZ Série TV (8 vol.) PARTE I	499 F	EMPIRE DES CINQ (vol. 1 à 4)	99 F
EMPIRE DES CINQ	499 F	ESCAFLOWNE (vol.1 à 6)	129 F
KEN LE SURVIVANT Série TV (8 vol.)	499 F	HEN LE SURVIVANT LE PILM	99 F
LES MYSTERIEUSES CITES D'OR [7 VOL)	490 F	KEN 2 vol.1	129 F
ROBOTECH 2	499 F	KKN 2 vol.2	129 F
SAINT-SETA : La Sanctuaire   voi.	499 F	LES CHRONIQUES DE LA GUERRE DE LOBOSS (vol. 1 à 6)	129 F
SAN KU KAI (9 vol.)	490 F	LES MYSTERRIEUSES CITES D'OR (vol. 1 à 10)	99 F
TOM SAWTER 2	449 F	NEON GENESIS EVANGELION (vol. 1 à 9)	129 F
I-OR PARTIE	344 F	STREET FIGHTER 2 [vol. 1 & 9]	99 F
		ULYSSE 32 (vol.) o 4)	99 F
		X-OR (vol. 1 à 15)	99 F

### SATURN

### **JEUX JAPONAIS**

**GALAXY FIGHT** 79 F GRAN CHASER 79 F TOSHIDEN URA 79 F

**AU CHOIX JEUX NEUFS** EN PROMO A 99 F

**BLACK FIRE** DOOM FIFA 96 **GHEN WAR GRID RUN** HEXEN

BASEBALL STAR

CHERRY MASTER

IRON MAN J.MADDEN 98 LA HORDE MAGIC CARPET NBA JAM EXTREME NBA JAM TE NBA LIVE 97 NBA LIVE 98 NHL POWERPLAY SHOCK WAVE SLAM AND JAM SPACE HULK 2 TEMPEST 2000

KING OF FIGHTER R1

FATAL FURY

HI OCTANE

TRASH IT

### **NEO GEO**

NEO GEO CD	
CONSOLE	1990 F
FIRE SUPPLEX (3 COUNT BOUNT)	199 F
KING OF FIGHTER 96 COLL	99 F
KING OF FIGHTER 98	299 F
KING OF FIGHTER 99	399 F
SUPER BASEBALL 2020	199 F
TWINCKLE STAR SPRITES	199 F
NEO GEO POCKET	
CONSOLE	349 F

199 F

199 F

NEO GEO CUP FOOT PUZZLE SAMOURAI SHADOWN **TENNIS** 

**NEO GEO CARTOUCHE** CONSOLE METAL SLUG X KING OF FIGHTER 99

1990 F 1690 F 2390 F TEL

199 F

199 F

199 F

199 F 199 F

AYSTATION		VOLANT MAD C	TZ DUAL E	ORCE 269 F 2 MAN	ETTES DUAL	FORCE SANS FILS 349 F	C. MEM	OIRE 120 BLOCS	1
AIGIAIIGH		VOLANT MAD C.	atz liceno	IE SONY 199 F ADAP	TATEUR MUL	Tijoueurs 169 F	PACK D	E VIBRATION	
AYSTATION		VOLANT act lab. VOLANT Mc2	CARTE I		E DE LLAISON BOOSTER	l 99 F 399 F		PERITEL RGB NGE MANETTE	
DUAL SHOCK		790F PISTOLET			TTE TURBO	49 F		CD COULEUR	
100 F de bon d'achat		SIEGE BACQUET			TTE DUAL SH			MULATION + VIBREUR	1
ons d'achat de 50 F non cumulo		COMPRESSEUR - ACTION REPLAY			TTE ANALOG LE DE RANGI		V.G.A. E VIRTUA		4
iat de plus de 500 F (hais consol	le)]	2 MANETTES SA			MEMOIRE	, 49 F	souris		
JEUX JAP E ET DAIES DE SORTIE SUR DEMANDE		DIE HARD TRILOGY 2 DEVO CRISIS	369 F	HOT WHEELS TURBO RACING HUGO 2	369 F 299 F	NHL 2000 NHL FACE OFF 2000	369 F 349 F	STREET FIGHTER COLLECTION 2	
JEUX RUBOPEENS		DISCWORLD NOR  DISNEY WORLD RACING	349 F 349 F	J. MADDEN 2000	369 F	POINT BLANK 2 POOL ACADEMY	299 F 349 F	SUPERCENT 1000 SUPERCROSS 2000	
OMBAT 3	349 F	DRACULA RESSURECTION DUNE 2000	349 7	JAMES BOND DEMAIN NE MEURT JAM JAMAN WHITE'S CUEBALL 2	AIS 369 F 299 F	PREMIER MANAGER IIII PREMIER MANAGER 2000	249 F 349 F	TARZAN THEME PARK WORLD	
MEN 3D MEN AIR ATTACK	399 F 399 F	EARTHWORM JIM 3D ECW HARDCORE REVOLUTED	349 F	KINOCK OUT KINGS 2000 LEGACY OF KAIN : SOUL REAVER	369 F	RALLY CHAMPIONSHIP RAT ATTACK	369 F 349 F	TIGER WOODS PGA TOUR 20 TIGNES SNOWBOARDING	100
X LE FILM	349 F	EPGA GOLF	349 F	LEGEND OF KARITA	299 F	RATHAN 2	369 F	TIMY TANK	
MANIA	299 F 369 F	RRHGRIZ F1 2000	369 8	LE MONDE DES BLEUS LEGO ROCK RAIDIRES	349 F 329 F	RAZMOKETS + 2 FIGURINES READY TO RUMBLE B	369 F	TOMB RAIDER 1 + 2 TOMB RAIDER 2 + C. MEMO +SOL	
DY ROAR 2 BUNNY + GUIDE	349 F 399 F	FI WORLD GRAND PRIX	369 F	LEGO RACERS LES SCHIROUMPES	329 F 349 F	RESIDENT EVIL 3  ROAD RASH JAILBREAK	369 F 369 F	TOMB RAIDER 4 TONY HAWK SKATEBOARDING	
LIFE ACTIVITY CENTRE R PALACE 2000	299 F 329 F	FIFA 2000 FIGHTING FORCE 2	349 F 359 F	MARVEL VS CAPCON	369 5	ROLLCAGE STAGE 1	349 F	TOY STORY 2 TRACE'N FIELD 2	
EDE	199 F	FINAL FANTASY VIII	9 399 F	MICHO MANTACE	3698	SAGA PRONTIER 2	364 F	UEFA 2000 URBAN CRAOS	
MASTER 2	349 F 349 F	FORMULA ONE 99 G-POLICE 2	349 F 299 F	MISSLE COMMAND MULAN STORY	299 349	SHADOW MAN SILEN HILL	349 F 369 F	V-RALLY 2	
N MC CRAE RALLT 2 NY WARS 3	369 F 349 F	GRAN TURIEMO 2	349 7	NUSIC 2000 NBA CHAMPIONSHIP 2000	349 F	SOUTH PARK LLIV SHACK	349 F	VIGILANTE B SECOND OFFENSE WARPATH JURASSIK PARK	
RUCTOR + MEMÓ	249 F	GRANDIA GIA 2	364 F	NASCAR 2000 NBA 2000	369 F 369 F	SOUT PARK RALLY SPECIOPS	329 F 349 F	WILD ARMS X-MEN VS STREET FIGHTER	
TEAM RACING + PORTE CD	349 F	GUY ROUX 2000	299 F	NRED FOR SPEED PORSHE 200	□ 369 F	SPYRO 2	349 F	X-FILES	
POWO DEV -	369 F	GUNGAGE	269 F	NFL EXTREME	299 F	STREET FIGHTER ALPHA 3	299 F		
PROMO PSX JEUX NEUES JAPONAIS	40 .	COLIN MCRAE BALLY COUPE DU MONDE 48	169 F 144 F	GUARDIAN OF DARKNESS HEART OF DARKNESS	149 F 169 F	NASCAR 99 NBA LIVE 99	99 F 149 F	SPYRO STREET FIGHTER EX PLUS AL	PH.
ON BALL Z FINAL BOUT C BEST WARRIOR	497	CRASH RANDICOOT 2 CRASH RANDICOOT 9	149 F 169 F	IRON ELOOD ISS PRO	99 F	NEXT TETRUS NHL 99	-199 F 149 F	TAI FU TAIL CONCERTS	
JEUX EUROPEENS		CROC	269 F	JONAH LOMU RUGBY	199 F	ODDWORLD : L'EXODE D'ABE POPULOUS	149 F	TENCHU TEKKEN 3	
N TRILOGT+ CARTE MEMOIRE L KOURNIKOVA'S SMASH COURT	299 F 249 F	BIE HARD TRILOGY BREAMS	269 F 249 F	LEGACT OF KAIN LUCKY LUCKE	249 F 269 F	RATHAN	149 F 99 F	TIME CRISS	
ROIDS ESCAPE	239 F 249 F	FINAL FANTABY VII FORMULA ONE 97	149 F 149 F	MAGIC CARPET MEDIEVIL	44 F	RIDGE RACER 4 RESIDENT EVIL 1	169 F	TOCA TOURING CAR 1 TONB RAIDER 2	
LE SPORT	99 F	FORMULA ONE 98 FORSAKEN	249 F	METAL GEAR SOLID MONACO GF 2	269 F	REVOLUTION X ROCK'N ROLL RACING	99 F	TOMB RAIDER 3 VANDAL HEART	
LIFE A MOVE 2	249 F	G-POLICE	99 F 549 F	MORTAL KOMBAT TRILOGY	260 F	SMALL SOLDIERS	.09 F	VINUS	
LLERTE HOUGE									
MISSION TESLA	149 F 149 F	CRAN TURISMO CTA	249 F 269 F	MOTO RACER MOTO RACER 2	169 F 169 F	SOUL BLADE SPEED FREAKS	149 F 149 F	WWF WARZONE WIPEOUT 3	
REAMCAST	2497	CABLE RGB CLAVIER	269 F 49 F 349 F	MOTO RACER 2  JOYSTICK ARCADE GUN (MC)	169 F 399 F 249 F	SPEED FREAKS  MANESTE MC BALLONGE MANESTE	149 F 179 F 89 F	WIPEOUT 3  VIRREUR VOLANT	
REAMCAST  SOLE ANETTE MODEM 1	249 F	GTA  CABLE RGB GLAVIER FORCE PACK MC	269 F 49 F 249 F 239 F	MOTO RACER 2  JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTE	169 F 399 F 249 F 199 F	SPEED FREAKE  MANETTE MC RALLONGE MANETTE  VMR	149 F 279 F 89 F 199 F	WIPEOUT 3  VIBREUR  VOLANT  VOLANT MC 2	
REAMCAST  ISOLE ANETTE MODEM 1	249 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE PACK MG HOUSE OF THE DEAD 2 JIDDAY WHITE'S CUREALL 2	269 F 40 F 249 F 239 F 379 F 379 F	MOTO HACER 2  JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTE  RAYNAN X RINICAD BACHE	399 F 249 F 199 F 379 F 379 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VMS  SPEED DEVIL SONIC ADVINTURE	144 F 176 F 40 F 100 F 100 F	VIERBUR VOLANT VOLANT MC 2  TOT COMMANDER TOT STORY 2	
REAMCAST  ISOLE ANETTE MODEM 1	249 F 379 F 379 F 379 F	CARLE RGB CLAVIER FORCE PACK MC HOUSE OF THE DEAD 2 JIMOY WHITE'S CULEALL 2 MANVAL VS CAPCON	249 F 40 F 240 F 230 F 370 F 370 F 370 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTE  EAYMAN X ALNIEGADE RACELE REVOLT	300 F 240 F 240 F 270 F 370 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VME  SPEED DEVIL SONIC ABVINTURE COUL CALLEUR	270 F 80 F 200 F 200 F 370 F 370 F 370 F	VIRREUR VOLANT NG 2 TOY COMMANDER	
REAMCAST  SOLE ANETTE MODEM 1  STINIAL INTERPRETATION OF THE STINI	249 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE PAGENG HOUSE OF THE DEAD 2 JIDMY WHITE'S CURRALL 2 MARVEL VS CAPCON MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIE 2	149 F 49 F 249 F 229 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANIETTE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUNGLE 2 RED DOG	300 F 240 F 240 F 200 F 370 F 370 F 370 F 370 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VMS  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL TIGHTIR SOUL RALVER	179 F 49 F 179 F 49 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F	VIERBUR VOLANT VOLANT MCZ  TOY COMMANDER TOY STORY 2 TRICKSTYLE UEWA STRIKER VIOLANTE 8 SECOND OFFENS	
REAMCAST  ISOLE ANETTE MODEM  TO A  STINE TO A	249 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	CARLE FOR GLAVICA FORGE PACKING  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVEL VS CAPCON MILLENHUM SOLDIER MONACO GRAND PRIX 2 MORTAL KONEAT GOLD NEA 1000	249 F 99 F 249 F 239 F 279 F 379 F 379 F 379 F	MOTO HAGER 2  JOYSTICK ARGADE GUN (MG) MANETTE  EAYMAN 2 RENEGADE RACERS RE-VOLT READY TO RUNRLE 2 HED BOG RESIDENT KVIL 2 ROADSTERS	269 F 249 F 249 F 299 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	MANITOR MC RALLONGE MANETER VME  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTER SOUL REAVER SOUTH PARK LUV SEACK STREET FIGHTER ALPHA 3	379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	VIERBUR VOLANT VOLANT NG 2  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTYLE URM STRIKER VIGILANTE & SECOND OFFENO VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000	
REAMCAST  SOLE ANETTE MODEM 1  DA STINES TY HEAT AR PALACE TALL  LY J. HE MITE COP 2  LARDCORE REVOLUTION	249 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE PACKING  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVEL VS CAPCOM MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIK 2 MONTAL MONERT GOLD	249 F 40 F 340 F 220 F 370 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MG) MANETTE  RAYMAN T RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUMBLE 2 RED DOO RESIDENT RVIL 7	269 F 249 F 249 F 249 F 279 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VM4  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR 40UL FIGHTER SOUL REVER SOUL REVER SOUT REACK	174 F 174 F 49 F 200 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F	VIEREUR VOLANT WOLANT VOLANT MC 2  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTILE UEIA STRIKER VIGUANTE 8 SECOND OFTEN VIRTUA FIGHTER 3	
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  TO HEAT  IN PALACE  LITTLE  MITE COP 2  LITTLE	249 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE FACKING  HOUSE OF THE DEAD 2 JIDDAY WHITE'S CUREALL 2 MARVEL VS CAPCON MILLENIUM SOLDIER MONAGO GRAND PRIK 2 MORTAL ROMEAT GOLD NER ASOCO NIT ELITZ 2606	249 F 249 F 249 F 230 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTE  RAYMAN X RENEGADE RACERS RE-VOLT: READ TO RUNKLE 2 RED BOG RESIDENT KVIL 2 ROADSTERS SIGA RALLY 2	269 F 249 F 249 F 299 F 379 F 379 F 379 F 379 F 379 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VAL  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTER SOUL RAVER SOUTH PARK LUV SRACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING	179 F 179 F	VIERBUR VOLANT WOLANT MCZ  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTILE UEWA STRIKER VIGILANTE & SECOND OFFENO VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2008 WORLD WIDE SOCCER 2008	
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM 1  STINGS STINGS THAT AS FALACE 100 LT ALLE MITE COP 2 LT ALLE MITE COP 3 LT ALLE MITE COP 4 LT AL	2(6 F 379 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE FACKING  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMOY WHITT'S CUREALL 2 MARVEL VS CAPCOR MILLENIUM SOLDIER MONACO CHAND PRIK 2 MORTAL KOMBAT GOLD NER A3000 NJ. RLITZ 2000 NJ. QUATERBACK 2000 POWER STONE	249 F 249 F 249 F 249 F 2379 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUNRLE 2 RED DOG RESIDENT KVIL 2 ROADSTERS SEGA RALLY 2 SRADOW MAN SLAVE ZERO	269 F 249 F 249 F 249 F 270 F 370 F	MANISTE MC RALLONGE MANETTE VALE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTER SOUL RAVER SOUTH PARK LUV SRACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALFEARE RACING TEE OFF THE NOMAD SOUL	170 F 170 F	VIERBUR VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTILE UEWA STRIKER VIGILANTE S SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD REVENGR	
REAMCAST  SOLE ANIETTE MODEM 1  DA HINNEL FRAT REPALACE AND OF A AND COP A A AND COP A A AND COP A AND COP A AND COP A A AND COP A A AND COP A A AND COP A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	249 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F	CARLE RGB GLAVIER FORGE PACKING  HOUSE OF THE DEAD 2 JIDAY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOM MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIK 2 MORTEL ROMEAT GOLD NEA 2000 NFL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL QUATERRACK 2000	249 F 249 F 249 F 249 F 2379 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTA  RAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUMBLE 2 RED DOG RESIDENT EVIL 3 ROADSTERS SEGA RALLY 2 READOW MAN	300 F 240 F 240 F 240 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F	MANITIE MC EALLONGE MANETIE VME  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL FALIEUR SOUL RALIEUR SOUL REATER SOUL REATER SOUT PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUM! ALSTARE RACING TEE OFF	170 F 170 F 100 F 10	VIERBUR WOLANT WOLANT MC2  TOT COMMANDER TOT STORY 2  TRICKSTILE USIA STRIKER VIGULANTE 8 SECOND OFTEN VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORMS ARMADEDDON	
REAMCAST  SOLE ANIETTE MODEM  THEAT REPLACE TO THE THE THE THEAT AND CONTROL TO THE THEAT AND CONTROL TO THE THEAT AND CONTROL TO THEAT	240 F 370 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE PAGE MG HOUSE OF THE DEAD 2 JEMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVEL VS CAPCOM MILLEMIUM SOLDIER MONACO ORAND PRIE 2 MORTAL KOMBAT GOLD NEA 2000 NFL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL QUATERBACE 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR + MANETTE ACTION REPLAY PRO.	249 F 249 F 249 F 220 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS RE-VOLT READY TO RUBBLE 2 RED BOG RESIDENT EVIL 2 READOW MAN SLAVE ZERO  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALIER RALLONGE MANESTIE	300 F 240 F 240 F 240 F 270 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VAE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTER SOUL RAVER SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING TER OFF THE NONAD SOUL  MANETTE MENORY CARD MEMORY CARD MEMORY CARD MEMORY CARD MEMORY CARD MEMORY CARD MEMORY CARD	170 F 170 F 17	VIERBUR VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOT TOY COMMANDER TOY STORY 2 TRICKSTYLE UERA STRIKER VIGILANTE S SECOND OFFENS VIRTUA PROHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORMS ARMADEDDON ZOMBIE REVENCE  MANETTE-FORCE FACE GAME BOOSTER LITTNEION DE MEMOIRE  TRACK FIELD SUMMER GAME	3
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  T  BA  STINE  TY HEAT  RE PALACE JOINT  LIT & HEE  MITE COP 2  LIT & HEE  MITE COP 2  LIT & HEE  MITE COP 2  LIT & HEE  MITE COP 3  LIT & HEE  MITE COP 4  MITE OF 4  MI	2(690 F) 370 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE FACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCON MILLENIUM SOLDIER MONACO ORAND PRIK 2 MONTAL EQMEAT GOLD NEA 2000 NIT. QUATERBACE 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE AGTION REPLAY PRO.	149 F  40 F  240 F  240 F  250 F  370 F	JOYSTICK ARCADE GUR (MC) MANISTIE  EAYMAN X ENNEADE RACERS RE-VOLT REABY TO RUMBLE 2 RED BOG RESIDENT EVIL 2 READOW MAN BLAVE ZERO  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + FEDALIER RALLONGE MANESTE  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURBO	300 F 240 F 240 F 370 F	MANITIE MC RALLONGE MANETTE VME  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL ALIBUR SOUL FIGHTER SOUL REAVER SOUTH FARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUH ALSTARE RACING THE NONAD SOUL  MANITIE MINORY CARD MEMORY CARD	270 F 270 F 27	VIERBUR VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOT TOY STORY 2 TRICKSTYLE USIA STRIKER VIOLANTE 8 SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2008 WORLD WIDE SOCCER 2008 WORLD WIDE SOCCER 2008 WORLD REVENOR  MANETTE-FORGE FACK CAME BOOSTER LITTNISION DE MENDIRE TRACK FIELD SUMMER GAMES TONY HAWK SKATEBOARDING TUROK 2	3
REAMCAST  SOLE  ANISTIE MODEM 1  DA  SITURN FRATA REPLACE 1  MITTER PALACE	240 F  370 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE FACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOR MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIK 2 MORTAL KOMBAT GOLD NAL ASOCO NOT. QUATERBACK 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE ACTION REPLAT PRO.  EGW BARDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROK 3 F-ZHOX T	379 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUNELE 2 RED DOG RESIDENT EVIL X ROADSTERS SEGA RALLY 2 SEADOW MAN SLAVE ZERG  MARO GOLF MARO GOLF MARO GOLF MARO GOLF MARO PARTY MCRO MACHINE TURBO NASCAR 99	200 F 200 F 20	MANISTIE MC RALLONGE MANETTE VIA  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTIR SOUL FIGHTIR SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ACHNO TEE OFF THE NONAD SOUL  MANISTIE MEMORY CARD MEMORY CAR	179 F 179 F 17	VIERBUR VOLANT VOLANT MCZ  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTYLE UEWA STRIKER VIGILANTE & SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 TOMES REVENGE  TACK FIELD SUMMER GAME TONY HAWK SKATEBGARDING UROK 2 UROK 7000	8 2
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  IT  STIME  IT HEAT  IT HEAT  IN PAIACE 12  ANTENDO 64  ENDO 64-FI WORLD OP  ENDO 64-	2(6 P 2 379 F 379	CARLE RGB GLAVIER FORCE PAGE MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIEMY WHITE'S CUREAFL 2 MARVEL VS CAPCON MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIE 2 MORTAL KOMBAT GOLD NEL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL GRANDERATE AGTION REPLAT PRO.  EGW HARDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROE III WORLD GRA	349 F 349 F 379 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F 279 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT REABY TO RUMBLE 2 RED BOG RESIDENT EVIL 2 READOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIEREUR VOIANT + PEDALLIER RALLONGE MANESTE  MARIO GOLF MARIO PARTY MACHON MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 NH. PRO 99	300 F 240 F 24	MANISTE MC RAILONGE MANETTE VAE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE ROUL FIGHTIR SOUL RAVER SOUL FACKE SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA S SUZUKI ALSTARE RACING TER OFF THE NONAD SOUL  MANISTE MEMORY CARD AX  READY TO RUMBLE 2 RESIDENT EVIL 2 RESIDENT EVIL 2 RIDGE RACER 4 SHADOWGATE SOUTH PARK RALLY SOUTH PARK RALLY SOUTH PARK RALLY	170 F 170 F 17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MCS  TOY COMMANDER TOY STORY 2 TRICKSTYLE UEM STRIKER VIGILANTE S SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORMS ARMADEDDON ZOMBIE REVENGE  MANISTIZ-FIORCE FACK GAME BOOSTER LITINGION DE MEMOIRE  TRACK FIELD SUMMER GAME TONY HAWK SKATERGARDING TUROK 2 TUROK RAGE WARS VIELLANTE S SECOND OFFENS	8 2
REAMCAST  SOLE  ANIETTE MODEM  I HEAT IN PALACE PARTIES  INTERDO 64  ENDO 64-FE WORLD GP  END	240 F 370 F 37	CARLE RGS GLAVIER FORCE PAGK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVEL VS CAPCOM MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIE 2 MORTAL ROMBAT GOLD NEA 2000 NIT. BLITZ 2000 NIT. BLITZ 2000 NIT. QUATERBACE 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR + MANIETTE ACTION RISPLAY PRO.  BCW EABDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PRO! II F-ZERO X GOEMOM MYSECAL NINJA DO7 GOLDEN EYE JET FORCE GEMIN KNOCK OUT KINGS 2000	349 F 379 F 349 F 249 F	JOYSTICK ARCADE GUR (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS RE-VOLT REABY TO RUMBLE 2 RED DOG RESIDENT EVIL 3 ROADSTERS SEGA RALLY 2 READOW MAN BLAVE ZERO  FORCE PACK VIBREUR VOLANT -> PEDALIER RALLONGE MANESTE  MARTO GOLF MARTO PARTY MACRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NEL PRO 99	300 F 240 F 240 F 270 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 340 F 340 F 340 F 340 F 340 F 340 F 340 F 340 F 340 F	MANETTE MC RALLONGE MANETTE VIE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL TIGHTER SOUL HAVER SOUTH PARK LUV SHACK STREST FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING TEE OFF THE NONAD SOUL  MANETTE MENORY CARD ME	170 F 170 F 17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MCS  TOY COMMANDER TOY STORY 2 TRICKSTYLE UERA STRIKER VIGILANTE S SECOND OFFENS VIRTUA PROHITER 3 VIRTUA STRIKER 2006 WORLD WIDE SOCCER 2006 WORLD WIDE	8 2
REAMCAST  SOLE  ANIETTE MODEM  1  DA  STINATION  THAT  REPLACE ANYOLUTION  THON  THO	240 F 370 F	CARLE RGB GLAVIER FORCE PACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIDOMY WHITE'S CUREALL 2 MARWAL VS CAPCOM MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIX 2 MONTAL KOMBAT GOLD NEA 19000 NIT. BLITZ 19000 NIT. QUATERBACE 20000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR + MANETTE AGTION REPLAY PRO.  ECW RABDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROX 8 F-ZERO X GOEMOM MYSTICAL NINJA DO7 GOLDEN 676 JET FORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGG RACERS LOOF RUNNER	349 F 379 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F 349 F 329 F 320 F 32	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETT:  RAYNAN X RENEGADE RACERS RE-VOLT PRADY TO RUNNEL 2 RED BOG RESIDENT RVIL X ROADSTERS SIGA RALLY 2 SEADOW MAN SLAVE YERD  FORCE PACK VIBREUR VOLANT - PEDALLER RALLONGE MANETTE  MARIO GOLF MARIO HARTY MCTO MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 NHL PRO 99 NBL PRO 2000 POKEMON STADBUM + TRANSFER PAK (AVRIL 2000 GUANE - PAK	300 F 240 F 240 F 240 F 240 F 270 F 370 F 37	MANITITE MC RALLONGR MANETTE VAL  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL ALIBUR SOUL FACHER SOUL REAVER SOUL PERVER TER OFF THE NOMAD SOUL  MANITYTE PUNORY CARD 4X  READY TO RUMBLE 2 RESDENT RVIL 2 RIDGE RACKE 4 SHADOWGAIE SOUTH PARK EALLY	170 F 170 F 17	VIERBUR VIERBUR VOLANT	8 2
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  I  DA  STINNIS  I HLAT  REPLACE TO THE MITTON  ITHEN  INTECOP  LARDCORE REVOLUTION  ITHON  SNOWBOARDING  F MEN BARGLE HEROES  LETAN SOLD AL ASSAULT  MOVE 2  KONG RACING  EVONIA 3D  LEVANIA 3D	2(0) F  379 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE FACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOR MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRILE 2 MORTAL KOMBAT GOLD NAL 3000 NT. QUATERBACK 3000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE ACTION REPLAT PRO.  SCW BARDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROK II F-ZEROX GOCEMON MYSTICAL NINJA DOT GOLDEN EYE JET FORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS	379 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUBBLE 2 RED BOG RESIDENT RVIL 2 ROADSTERS SEGA RALLY 2 SHADOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANISTIE  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 NHL RIFO 99 NEL PRO 3000 POKEMON STADEUM + TRANSFER PAK (AVRIL 2000 GUIAGE 2 RAYMAN 2 FI FOLE POSITION	200 F	MANISTE MC RALLONGE MANISTE VIA  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL RAYER SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING TEE OFF THE NONAD SOUL  MANISTE MINORY CARD MEMORY CARD M	170 F 170 F 17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MCS  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTITLE UEIA STRIKER VIGILANTE S SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3000 WORLD WIDE SOCCER 3000 WORLD WIDE SOCCER 3000 WORNS ARMADEDDON ZOMBIE REVENCE  MANITITE-FORCE FACE CAME BOOSTER LITINSION DE MEMOIRE  TRACK FIELD SUMMER GAME TONY HAWK SKATEBOARDING ILROK 2 URCK RAGE WARS VIGILANTE S SECOND OFFENS WCW MANIEM WWW MANIEM WW MANIEM WWW MANIEM WW MANIEM WWW MANIEM WW MANIEM WW MANIEM WW MANIEM WW MANIEM WANIEM WAN	8
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  I  DA  STINICI  I FLAT  IR PALACE INVOLUTION  ITHEN  INTE COP 2  LARDCORE REVOLUTION  ITHON  ITHON  INTO POPICE 2  NTENDO 64  ENDO 64-FI WORLD OP  ENDO 64  END	2(0) F 379 F 279 F 299 F 299 F 299 F 299 F 299 F 399 F 299 F 399 F 299 F 399 F 399 F 399 F 399 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE PAGE MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JEMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOM MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PAIL 2 MORTAL KOMBAT GOLD NTA GLITZ 2000 NTA GLITZ 2000 NTA QUATERIACE 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR + MANETTE ACTION REPLAT PRO.  ECW BABDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROE MI WORLD GRAND PROE FI WORLD GRAND PROE LOOF ROE FI FORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TERMS  CENTER COURT TENNIE GROPPER ATTACK DOOM	349 F 379 F 349 F 249 F 369 F 369 F 369 F 369 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS RE-VOLT REABY TO RUBBLE 2 RED BOG RESIDENT RVIL 2 READOW MAN SLAVE ZERO  FORCE PACK VIEREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANISTIE  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURSO NASCAR 99 NBA 2000 NBA 1900 NBA 1900 POREMON STADEUM + TEANSFER PAK (AVRIL 2000 CHAPE 2 RAVIAN 2  FI FOLE POSITION FORSAKEN GEX 2	300 F 240 F 240 F 240 F 270 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 340 F 300 F 340 F 390 F 340 F 390 F 39	MANISTE MC RAILONGE MANETTE VAE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE ROUL FIGHTIR SOUL RAVER SOUL FIGHTIR SOUL RAVER SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA S SUZUKI ALSTARE RACING TER OFF THE NONAD SOUL  MANISTE MINORY CARD AX  READY TO RUMBLE 2 RESIDENT EVIL 2 RIDGE RACER 4 SHADOWGATE SOUTH PARK RALLY SOUTH PARK RALLY SOUTH FARK RALLY READY TO RUMBLE SOUTH FARK RALLY SOUTH FARK RAL	170 F 170 F 17	VIERBUR VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOLANT VOT STORY 2 TRICKSTYLE UERA STRIKER VIOLANTE 8 SECOND OFFENS VINTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 TRACK FIELD SUMNER GANES TONY HAWK SEATEBOARDING TUROK 2 TRACK FIELD SUMNER GANES TONY HAWK SEATEBOARDING TUROK 2 TRACK FIELD SUMNER GANES VIOLANTE 8 SECOND OFFENS WCW MANHEM WWG DINCOL WAS ALL GUERMERE ZELDA	3
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  THE	2(0) F  370 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE FACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOR MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIK 2 MORTAL KOMBAT GOLD NAL ASOCO NT. QUATERBACK 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE ACTION REPLAT PRO.  LOW BARDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROK II F-ZEROX GOCEMON MYSICAL NINIA DOT GOLDEN EYE JETFORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TERIS CENTER COURT TENNIS CHOPPER ATTACK DOOM ESTREME G	349 F 379 F 349 F 369 F 249 F 369 F 299 F 297 F 429 F 42	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANETTE  RAYMAN X RENEGADE RACERE REVOLT READY TO RUNREE 2 RED DOG RESIDENT KVIL 2 ROADSTERE SEGA RALLY 2 RRADOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANESTE  MARIO GOLF MANO PARTY MCRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 NH PRO 99 NBE PRO 199 NBE PRO 199 NBE PRO 199 COLUMN STADEUM + TRANSTER PAK (AVRIL 2004 CUAVE 2 RAYMAN 2  FI POLE POSITION FORSAKEN	300 F 240 F 240 F 240 F 270 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 370 F 300 F	MANITITE MC RALLONGE MANETTE VALE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL ALLEUR SOUL FACHER HOMAD SOUL  MANITITE MINORY CARD MINORY	170 F 170 F 17	VIERBUR VOLANT V	8 2
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  THE	2(0) F 379 F 279 F 299 F 299 F 299 F 299 F 299 F 399 F 299 F 399 F 299 F 399 F 399 F 399 F 399 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE PAGE MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JEMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOM MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PAIL 2 MORTAL KOMBAT GOLD NTA GLITZ 2000 NTA GLITZ 2000 NTA QUATERIACE 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR + MANETTE ACTION REPLAT PRO.  ECW BABDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROE MI WORLD GRAND PROE FI WORLD GRAND PROE LOOF ROE FI FORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TERMS  CENTER COURT TENNIE GROPPER ATTACK DOOM	349 F 379 F 349 F 249 F 369 F 369 F 369 F 369 F 379 F	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERE REVOLT READY TO RUNELE 2 HED DOG RESIDENT EVIL X ROADSTERS SEGA HALLY 2 SEADOW MAN SLAVE ZERO  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANESTE  MARIO GOLF MAND PARTY MCRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 NHL PRO 99 NHL P	300 F 200 F 20	MANISTE MC RALLONGE MANETTE VILE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL FIGHTER SOUL FIGHTER SOUL FIGHTER SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA S SUZURI ALSTARE RACING TEE OFF THE NOMAD SOUL  MANISTE MIMORY CARD NEMORY CARD	170 F 170 F 17	VIERBUR VOLANT V	3
REAMCAST  SOUR  ANEITE MODEM  TO STIPLE  ANEITE MODEM  TO PERSON  TO PERSON  TO PERSON  TO PERSON  THE COPPERSON  THE COPPERSO	2(0) F 379 F 399 F 499 F 499 F 499 F 499 F 499 F 499 F 399 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE FACK MC  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREAFL 2 MARVIL VS CAPCON MILLEMIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIX 2 MORTAL KOMBAT GOLD NEL 2000 NFL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL GRAND FOR MONACO GRAND PROX GOLDEN EYE JETFORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TEINS  GLATIFIC GURT TENNIS GHOPPER ATTACK DOOM EXTREMS G EXTREMS G EXTREMS G EXTREMS G	349 F 349 F 379 F 349 F 249 F 249 F 249 F 249 F 369 F 299 F 290 F 29	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUBBLE 2 RED BOG RESIDENT RVIL 2 ROADSTERS SEGA RALLY 2 SHADOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANISTIE  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 DHL RIPO 99 NBL PRO 3000 POKEMON STADRUM + TRANSFER PAK (AVRIL 2000 GUAGE 2 RAYMAN 2 FI FOLE POSITION FORSAKEN GEX 2 HEXEN LILLAT WARS	169 F  300 F  240 F  100 F  370 F  370 F  370 F  370 F  370 F  370 F  340 F  300 F  340 F  300 F  30	MANISTE MC RALLONGE MANISTE VIA  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL FACE STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZURI ALSTARE RACING TEE OFF THE NONAD SOUL  MANISTE MIMORY CARD MEMORY MEMORY CARD MEMORY ME	170 F  17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MCZ  TOT COMMANDER TOT STORY Z TRICKSTYLE URIA STRIKER VIGILANTE & SECOND OFTENS VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCIE 2000 URICK PLANTE & SECOND OFFENS WIDE SOCCIE 2000 WITH WAR AND ME ZENDA IN GUERMERE ZEIDA  EAMFAGE ROBOTRON X V.RALLY 99  GAME'S	8
REAMCAST  SOUR  ANEITE MODEM  TO STIPLE  ANEITE MODEM  TO PERSON  TO PERSON  TO PERSON  TO PERSON  THE COPPERSON  THE COPPERSO	2(0) F  379 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE FACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOR MILLEMIUM SOLDIER MONACO GRAND PRILE 2 MORTAL KOMBAT GOLD NAL ASOCO NT. QUATERBACK 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE ACTION REPLAY PRO.  SCW BABDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROX III WORLD GRAND PROX III FI WORLD GRAND PROX III FI COLOR EYE JET FORCE GEMINI KNOCK CUIT KINGS 2000 LEGO RACERS LOOE RUNNER MAGICAL TERIS CENTER COURT TENNIS CHOPPER ATTACK DOOM ESTREME G ENTREME G ENTREME G  P O N D A N C E	149 F  249 F  249 F  279 F  379 F  249 F  369 F  249 F  369 F  249 F  369 F  249 F  24	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANIETTE  EAYMAN X RENEGADE RACERE REVOLT READY TO RUMBLE 2 RED BOG RESIDENT RVIL X ROADSTERS SEGA RALLY 2 SEADOW MAN SLAVE ZERG  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURBO NASCAT 99 NEA 2000 NH. PRO 99 NEL PRO 3000 POREMON STADBUM + TRANSFER PAR (AVRIL 2000 GUIANE 2 RAVIXAN 2 FI POLE POSITION FORSAKEN GEX 2 REZEN LILLAT WARS  REG	269 F 269 F 269 F 269 F 269 F 279 F 379 F	MANISTE MC RALLONGE MANISTE VIA  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTER SOUL FIGHTER SOUL FIGHTER SOUTH PARK LIV SHACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING TEE OFF THE NONAD SOUL  MANISTE MIMORY CARD MEMORY MEMORY CARD MEMORY MEMOR	170 F  17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MCZ  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTYLE UEWA STRIKER VIGILANTE & SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 TOMER REVENGE  TRACK FIELD SUMMER GAME TONY HAWK SKATEBOARDING UROK 2 UROK RAGE WAS VIGILANTE & SECOND OFFENS WAS DINCE WAS DI	5
REAMCAST  SOLE ANETTE MODEM  TO STIME STIM	240 F  370 F  37	CABLE RGB GLAVIER FORCE FACK MC  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVIL VS CAPCON MILLEMIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIX 2 MORTAL KOMBAT GOLD NEA 2000 NFL BLITZ 2000 NFL BLITZ 2000 NFL GRAND PROX ENTERNATE ACTION ELEVATOR FI WORLD GRAND PROX EN HOUSE OUT KINGS COMMON MYSTICAL NINJA DOT GOLDEN FYE JETFORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TERMS GENTER GUEST TENNIS GENTER GUEST TENNIS GENTER GUEST TENNIS GENTER GETTREME G2  P O N D A N C E 22 32	349 F 379 F 349 F 249 F 369 F 279 F 429 F 429 F 379 F 279 F 429 F 379 F 279 F 429 F 379 F 279 F 429 F 379 F 279 F 270 F 27	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANISTIE  EAYMAN X RENEGADE RACERS REVOLT READY TO RUBBLE 2 RED BOG RESIDENT RVIL 2 ROADSTERS SEGA RALLY 2 SHADOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANISTIE  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NBA 2000 DHL RIPO 99 NBL PRO 3000 POKEMON STADRUM + TRANSFER PAK (AVRIL 2000 GUAGE 2 RAYMAN 2 FI FOLE POSITION FORSAKEN GEX 2 HEXEN LILLAT WARS	169 F  300 F  240 F  240 F  370 F  300 F  30	MANITITE MC RALLONGR MANETTE VALE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALLEUR SOUL FACKER SOUL REAVER SOUL REAVER SOUTH PARK LUV SEACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALFTARE RACING TEE OFF THE NOMAD SOUL  MANITITE MEMORY CARD	170 F  17	VIRABUR VIRABUR VOLANT WOLANT VOLANT MCZ  TOY COMMANDER TOY STORY 2 TRICKSTYLE UEIA STRIKER VIGILATIZE SECOND OFFENS VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 URANE 1000 URANE 1000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD W	70 (91)
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  THAT  AR PALACE 10  THAT  AR PALACE 10  THE HILL  THE	240 F  370 F  37	CABLE RGB CLAVIER FORCE FACK MC  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOR MILLEMIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIK 2 MORTAL KOMBAT GOLD NEA 2000 NTL BLITZ 2000 NTL QUATERBACK 2000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE ACTION REPLAT PRO.  MCW BABDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROX III F-ZEROX GOCHOOM MYSTICAL NINJA DO7 GOLDEN FFE JET FORCE GEMINI KOVICK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TERMS CENTER COURT TENNIE CHOPPER ATTACK DOOM EXTREME C EXTREME	149 F  40 F  240 F  270 F  370 F  300 F  240 F  249 F  350 F  270 F  429 F  429 F  429 F  429 F  420 F  420 F  420 F  420 F  420 F  421 F  422 F  425 F  425 F  426 F  427 F  428 F  429 F  429 F  429 F  420 F  420 F  420 F  421 F  422 F  423 F  424 F  425 F  426 F  427 F  428 F  429 F  429 F  420 F  421 F  422 F  423 F  424 F  425 F  426 F  427 F  428 F  429 F  429 F  429 F  420	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANIETTE  EAYMAN X RINEGADE RACERE REVOLT READY TO RUBBLE 2 RED BOG RESIDENT RVIL X ROADSTEES SEGA RALLY 2 SEADOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALLER RALLONGE MANETTE  MARIO GOLF MARIO PARTY MICRO MACHINE TURBO NASCAR 99 NEA 2000 NH. PRO 99 NEL PRO 3000 FOREMON STADBUM + TRANSFER PAK (AVRIL 2000 GRIAGE 2 RAVIAN 2  FI FOLE POSITION FORSAKEN GEX 2 REXEN LILLAT WARS  SPACE 3  GL 40 27 88 44 OL 48 05 42 88 PARLY 2 CERCY 2 CERCY 2 CERCY 2	169 F  300 F  240 F  100 F  270 F  370 F  370 F  370 F  370 F  370 F  370 F  300 F  30	MANISTIE MC RALLONGE MANISTIE VIAL  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL FICHTIR SOUL ALAYER SOUTH PARK LUV SHACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING TEE OFF THE NONAD SOUL  MANISTIE MEMORY CARD AX  READY TO RUMBLE 2 RESEDENT EVIL 2 RIDGE RACKE 4 SOUTH PARK RALLY SOUTH PARK SACK SIPER MARKO KAPT SUPPERCROSE SOOS SIPER SMASH BROS FONIC TROUBLE TOY STORY 2  ME NITHOLOGIES MAA 99 NFL ORC 99 OFF ROAD CHALLENGE GUARE  GAM  NO.  9 55 19 20  DOUAI  0 75 95 42  LILLE	170 F  17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MC 2  TOT COMMANDER TOT STORY 2 TRICKSTYLE URIA STRIKER VIGILANTE & SECOND OFFEN VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCIE 2000 WORMS ARMADEDDON ZOMBIE REVENCE  TRACK FIELD SUMMER GAME TONY HAWK SKATEBOARDING UROK 2 UROK RAGE WARS VIGILANTE & SECOND OFFEN WAR WAR AND MENOTER ZEIDA  EAMPACE ROBOTRON X V.RALLY 99  GAME'S AUTRES LENS 03 21 2 71 AMIENS 03 21 2 72 REIMS 03 21 2 71 REIMS 03 21 2 72 REIMS 03 21 2 72 REIMS 03 21 2 72 REIMS 03 21 2 73 REIMS 03 21 2 74 REIMS 03 21 2 75 REIMS 03 21 2 76 REIMS 03 21 2 77 REIMS 03 21 2 71 REIMS 03 21 2 71 REIMS 03 21 2 72 REIMS 03 21 2 74 REIMS 03 21 2 75 REIMS 03 21 2 76 REIMS 03 21 2 77 REIMS 03 21 2 78 REIMS 03 21 2 79 REIMS 03 21 2 70 REIMS 03 21 2 70 REIMS 03 21 2 71 REIMS 03 21 2 71 REIMS 03 21 2 72 REIMS 03 21 2 73 REIMS 03 21 2 74 REIMS 03 21 2 74 REIMS 03 21 2 74 REIMS 03 21 2 75 REIMS 03 21 2 76 REIMS 03 21 2 77 REIMS 03 21 2 78 REIMS 03 21 2 REIMS	700
REAMCAST  SOLE  ANETTE MODEM  THE MODEM  THE MANAGE PARAGE  ANTENDO 64  FINDO 64-FI WORLD GP  FINDO 64-FI WORL	240 F  370 F	CABLE RGB GLAVIER FORCE FACK MG  HOUSE OF THE DEAD 2 JIMMY WHITE'S CUREALL 2 MARVAL VS CAPCOR MILLENIUM SOLDIER MONACO GRAND PRIK 2 MORTAL KOMBAT GOLD NAL 3000 NT. BLITZ 3000 NT. QUATERBACK 3000 POWER STONE  NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE ACTION REPLAT PRO.  BOW BARDCORE REVOLUTION FI WORLD GRAND PROK II F-ZEROX GOCHMON MYSICAL NINJA DOT GOLDEN EYE JETFORCE GEMINI KNOCK OUT KINGS 2000 LEGO RACERS LODE RUNNER MAGICAL TERIS CENTER OURT TENNIE CHOPPER ATTACK DOOM ESTREME G:  P O N D A N C E 22 32 32 32 23	149 F  40 F  240 F  120 F  370 F  340 F  249 F  249 F  369 F  249 F  369 F  279 F  429 F  370 F  399 F  240 F  309 F  270 F  420 F  370 F  270	JOYSTICK ARCADE GUN (MC) MANIETTE  AYMAN X RENEGADE RACIBE REVOLT READY TO RUMBLE 2 HID DOG RESIDENT KVIL X ROADSTREES SIGA MAILY 2 SEADOW MAN SLAVE ZERG  FORCE PACK VIBREUR VOLANT + PEDALIER RALLONGE MANETTE  MARO GOLF MARO PARTY MCRO MACHINE TURBO NASCAP 99 NBA 2000 NHL PRO 99 NBL 2000 POKENON STADIUM + TEANSTER PAK (AVRIL 2000 GUANE 2 RAVMAN 2 FF POLE POSITION FORSAKEN GEL 2 REEEN LITLAT WARS  SPACE 3  GI 40 27 88 44 OI 48 05 42 86 OI 20 27 84 82 CERGY OI 20 57 84 82 ST QUEL	169 F  399 F 249 F 199 F 379 F 399 F 309 F 300 F 300 F	MANISTE MC RALLONGE MANETTE VALE  SPEED DEVIL SONIC ADVENTURE SOUL CALIBUR SOUL FIGHTER SOUL REAVER SOUTH PARK LUV SEACK STREET FIGHTER ALPHA 3 SUZUKI ALSTARE RACING TEE OFF THE NOMAD SOUL  MANISTE MIMORY CARD AR MEMORY CARD MEMORY	170 F  17	VIERBUR VIERBUR VOLANT VOLANT MCZ  TOT COMMANDER TOT STORY Z TRICKSTYLE UEWA STRIKER VIGILANTE & SECOND OFFEN VIRTUA FIGHTER 3 VIRTUA STRIKER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 WORLD WIDE SOCCER 2000 TOMBE REVENCE  MANIETTE-FORCE FACE CAME BOOSTER ETTINGION DE MEMOIRE TRACK FIELD SUMMER GAME TONY HAWK SKATEBGARDING UROK 2 UROK RAGE WAS VIGILANTE & BECOND OFFEN WOW WANTER ZEIDA  EAMFAGE ROBOTRON X V.RALLY 99  GAME'S AUTRES LENS 03 21 2 71 AMIENS 03 21 2 72 AMIENS 03 22 6 MONTPELLIER 04 67	70 64

C CB: |\_\_\_\_\_\_\_ | Les chèques doivent être libetiés à l'ordre d'ESPACE 3 VPC

Signature:

CONSOLES ET JEUX Je joue sur: PASSE TES PLAYSTATION
NINTENDO 64
SATURN
DREAMCAST
DVD N° Client(si déjà client):... Age:.....Ars Téléphone **COMMANDES SUR** LE Frais de port (jeux :251 - consoles III acc. 601) par Collissima ou par Chronopost:651 (palement hors CR) (sout oou rout et cer TOTAL A PAYER 3615 ESPACE3 2F23/mm Code Postal:.. Signature: Mode de palement : l'Chèque postal | (iChèque banquaire | (iContre remboursement +35F ii Mandat Cash

CEE, DOM-FOM Jours 401, consoles 901. FOUTES LES COMMANDES SONT LINREES EN COLLSSIMO PRIX MUNIELS sout ensur d'impression, pendant la duelle de la publication. Boules les mandaies aont déposées por leur propéédaires respectés. Dans its l'innée des stocis deponitées.

# SPEEDY GONZATEST



ye Caramba! Alors que l'hiver touche bientôt à sa fin et que je m'apprêtais à partir vers des terres plus ensoleillées, i'ai été submergée par des kilos de jeux. Ce mois-ci, pas de jaloux : toutes les consoles auront leur Speedy Gonzatest.

Hasta la vista amigos!

# GAME BOY

Tout le monde connaît le principe des jeux d'athlétisme.

> **Vous vous** préparez, et vous tapotez comme un malade sur les deux boutons de la manette. **Dans Winter** Games, le

principe est le





même, sauf que les épreuves se déroulent en hiver. Patinage de vitesse, saut à skî, bobsleigh... En tout, huit



GSO Gameboy Color

épreuves aux manipulations plus ou moins complexes yous seront proposées. Si vous ne pouvez pas partir aux sports d'hiver et que la montagne vous manque, sautez sur ce titre, il vaut le coup.

# GAME BOY

### NOMANUES COLLECTION

lity a tit ans. Konami muvrait déjà sur Game Boy ar proposait de bons Titres. Dans Konami GB Collection, your allez pouvoir jouer aux quatre

premiera jeux que la firme a développes sur l' portuble de Nintendo La premier Gradien est sees nul doute l'un des melleurs shoot on up. Pour les deux suivants Konami Recing at Probotector, ile ont visitli. Enfin, d



y a Castlevania Adventure. Vous dingez Simon, se

Infâme combi Dracula Use bonne cartouche que tous les nostalgiques. devesiont se procurer Dommage que les problemes of les couleurs in plant pas átá modifián



# PLAYSTATION



# STEALTH PATROL

Lors de sa sortie sur PC, illy a U ix i li vises mées, Spec inlian - un r - weau genre: le jeu d'espionnage. Par le suite, des titres tels que Metal Gear ou Rainbow Six virent jour. Aujourd'hui, Spec Ops a vieilli et n'offre pas grand-chose. On sélectionne deux rangers et on part à l'aventure. Aucune innovation, la prise en main est délicate. Quant aux graphismes, ils sont affreux (le mélange 3D/2D, clest pas top). Unititre qui ne fait que passer et quion oubliera vite



# MEDICEO

### DARK ARMS

Pour une fois qu'un ieu Neo Geo Pocket n'est pas orienté baston ou puzzle, il mérite bien qu'on lui accorde quelques lignes. Dans Dark Arms, vous êtes un Beast Buster, et vous devez résoudre des affaires que la science ne peut expliquer (comme dans X-Files). Cet action-RPG futuriste vous fait visiter de

nombreux endroits où fantômes et zombies règnent. Au fil de l'aventure, le héros récupère des Orb qui lui permettent de fabriquer des armes de plus en plus puissantes. Un titre agréable à jouer, joli, et possédant une excellente durée de vie. Alors, heureux?





# SPEEDY GONZATEST )



# NINTENDO GO

# SOUTH PARK CHIEF'S LUVSHACK

Après les versions Playstation et Dreamcast. c'est au tour de la Nintendo 64 d'accueillir l'un des plus mauvais jeux de l'ère vidéoludique. Dans Luvshack, il faut répondre à des questions sur l'Histoire américaine. Le tout dans un anglais argotique incompréhensible pour nous autres Français. Entre chaque série de questions, vous

participez à un petit jeu bête et méchant. Une horreur pareille, ça me troue le c... Aclaim

MEDICEO





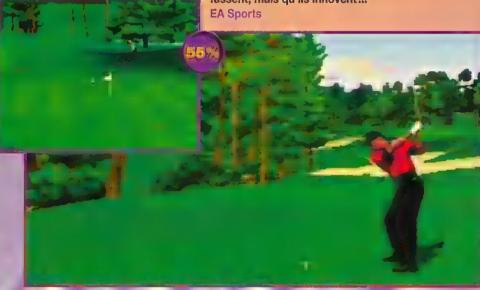
Puyo Pop sorte de variante de Tetris. Au lieu 👞 faire des lignes, il faut rassembler couleurs ensemble. Ce titre, depuis son apparition 🛶 Megadrive, a fait un véritable carton Dès lors, on ne compte plus les conversions sur console. Sur Neo Geo Pocket Color, - joueur incarne Arle, doit grimper sommet d'une tour. À chaque étage, rencontre un adversaire qu'elle devra battre (en deux manches gagnantes). I njeu puzzle idéal pour longs trajets en train ou en avion, I qui est jouable a deux (mais r cela, faut posséder deux consoles un câble Link et deux cartouches, sans oublier le poto qui avec).

TO BUN THE WHEELS

# PLAYSTATION

### TIGER WOOD PGA 2000

Tiger, toujours Tiger. Vous vous rendez compte qu'en l'espace de trois mois, c'est le deuxième jeu de golf avec Tiger Woods en vedette. Contrairement au précédent (Cyber Tiger) qui était tout mignon et très coloré, ce volet est vilain à souhait. Les mouvements des golfeurs sont très mal décomposés, et les décors sont peu colorés et super pixélisés. Tous les ans, une tonne de jeux de golf débarque. A chaque fois, c'est la même chose; aucune innovation. Donc, si les développeurs veulent sortir d'autres simulations de "Tiger Wood ®", qu'ils le fassent, mais qu'ils innovent!!!



# DREAMICAST

### WILLD METAL

Dans Wild Metal. vous incarnez un des derniers Pions de la Resistance. et vous devez détruire les robots qui détruisent toutes les sources d'énergie de la planète. Ce titre qui s'inspire très fortement d'Incoming) vous plonge dans un large univers désertique Graphiquement, il n'exploite pas les capacités de la Dreamcast et la jouabilité est désastreuse Quant à l'intérêt, avancer et récupérer des objets brillants en prenant bien soin de tuer les deux ennemis qui se baladen sur l'écran, c'est pas encoura geant. Un jeu à éviter comme la peste brune en Autriche

# PLAYETATION

### SUPERIOR OS TOBO

Supercross 2000 fait partie de ces jeux qui avaient tout pour plaire mais qui n'arrivent à rien Ce titre est très joli avec des décors fouillés et bien détaillés. De plus, la musique colle parfaitement à l'univers du leu. Mais le gros défaut, c'est la jouabilité: Les accélérations sont plus que douteuses et. pour prendre un virage d'est la croix et la bannière La moto tourne tellement mal qu'il fact ralentir au maximum. Le problème clest que quand elle

n'avance pas, elle ne tourne pas M faut dono se prendre les murs en espérant que les concurrents feront parell les simulations de motocross na manquent pas sur Playstation, Faites votre choix, mais surtout pas celui la

ENGARA.





Quand on achète un jeu sur sa console, c'est un peu comme si on achetait des rillettes Paul Prédault : on est en droit de se demander s'il n'est pas indigeste, voire mortel. Les Références sont là pour cela: choisir son jeu sans risquer de se plomber l'estomac et éviter ainsi les urgences. Une nouvelle fois, Consoles+ vous sauve la vie (et celle de la Sécu).



Konami o i joueur **Dual Shock** Pad analogique

Snake, infiltrez une base en Alaska afin de déjouer les pièges des méchants terrorristes. infiltration, seront au

espionnage, trahison programme de cette aventure au scénario riche, complexe et plein de rebondissements. Konami nous a sorti le grand jeu.



Une expérience à essaver absolument, car Metal Gear Solid fait partie des jeux surprenants de cette fin de siècle. La réalisation est au top, et la traduction correcte. C'est du solide! Le Premium Pack, avec plein de goodies dedans, est disponible.



 GT Interactive • i joueur Pad analogique **Dual Shock** 

Un jeu bourré d'action et de courses poursuites à travers les quatre plus grandes villes des Etats-Unis. 3D temps réel à gogo et cascades à profusion. Le top!

### EADY 2 RUMBLE BOXING



Midway • 2 joueurs Carte-mémoire **Dual Shock** 

Voici LA simulation de boxe du moment. Facile à prendre en main, on s'amuse rapidement : gauches, droites, upercut... Pan! dans les dents. Chauds les marrons, chaud !



Psygnosis • 1-4 joueurs Carte-mémoire

La relève est là ! WipEout 3 est trois fois plus efficace. Des graphismes au top niveau et une vitesse de jeu comme vous n'en avez jamais vus, c'est le must sur PS!



Konami 2 loueurs Carte-mémoire

Konami reste fidèle à sa réputation. ISS III fait l'unanimité grâce à une maniabilité indétrônable. La prise en main est immédiate et instinctive.



Capcom • i joueur Carte-mémoire

Le jeu le plus gore et le plus angoissant de la Playstation! Une aventure qui va vous donner des frissons et la chair de poule (belge). Une vraie boucherie!



• 4 joueurs Jogcon **Dual Shock** 

La meilleure course arcade sur Playstation. Des décors à tomber, des musiques à crever, une jouabilité démente. Un jeu à acheter absolument!



Activision • 4 joueurs Carte-mémoire **Dual Shock** 

Librement adapté de la version PC. Quake I sur Playstation est une superbe réussite. Niveaux inédits, graphismes au top, mode 4 joueurs et bande sonore impeccable.

### **GP RACING SIMULATION 2**



Ubi Soft 2 joueurs **Dual Shock** Carte-mémoire

Exit Formula 1! Ubi Soft signe avec Monaco GP 2, une superbe simulation de F1. Réalisme et qualité des animations sont au rendez-vous. Magnifique!

### STREET FIGHTER ALPHA 3



Virgin • 2 joueurs Carte-mémoire

La baston 2D la plus réussie et la plus top du moment. Une vingtaine de combattants, des Furies et des Combos qui déchirent et des effets à couper le souffle...



 Electronic Arts • 2 joueurs Carte-mémoire **Dual Shock** 

Dans Moto Racer, on a le choix entre le motocross et la moto de course. Malgré son grand âge, le jeu est toujours le meilleur dans sa catégorie.



Sony • 2 joueurs Carte-mémoire

Tekken 3 est à ce jour 🖿 jeu de baston 3D in plus abouti. De nombreux adversaires, des graphismes qui dépotent et une jouabilité au top ! D'la balle !



 Codemasters • 2 joueurs **Dual Shock** Pad analogique

Colin McRae un seul nom pour deux champions. Comme sur les pistes, il domine ses adversaires, Grâce à une jouabilité exemplaire, ce jeu se classe au top du genre.

# TOMB RAIDER



• Eidos • i joueur Carte-mémoire **Dual Shock** 

Avec La Révélation Finale, Lara fête le quatrième épisode de la série. Une fois encore, la plus pulpeuse des aventurières va devoir risquer sa vie pour découvrir de nouveaux trésors cachés. Dans cette nouvelle aventure, c'est en Egypte que notre plantureuse héroïne pointe le bout de ses seins. Temples, pyramides et autres tombeaux cachent des mystères que seule Lara pourra mettre à jour. Comme toujours, son armement sera conséquent et de nouvelles options viennent compléter son paquetage.



### AMES PRO BOARDERS



Sony • 2 joueurs Carte-mémoire

Yeah man, si tu kiffes la glisse, ce jeu est pour toi. C'est super réaliste III bien plus recherché que tout ce que t'as pu voir sur PS. Du pur snowboard!



Hudson Soft • 5 joueurs Carte-mémoire Multitap

Pour s'éclater à 4 joueurs, il n'y ■ pas mieux. Bomberman est resté aussi fun qu'au début, surtout si vous possédez un Multitap. Ames sensibles, s'abstenir.



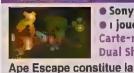
Sony • 2 ioueurs Carte-mémoire

La fièvre du samedi soir. La teuf dans la discothèque. Le rythme dans la peau. Voicl le programme alléchant proposé par Bust a Groove. Paillettes en options.



Virgin • 2 joueurs Carte-mémoire **Dual Shock** 

Quatre CD, treize des plus grands titres du milieu des années 80, le tout à prix mini... Le rêve est désormais réalité. Plates-formes, shoot, réflexion... tout y est.



Sony • i joueur Carte-mémoire **Dual Shock** 

nouvelle référence en matière de jeu de plates-formes 3D. Non seulement il dispose d'une grande qualité graphique, mais les idées développées en plus sont excellentes. Bien que s'adressant aux plus jeunes et s'inspirant de titres comme Mario 64 et Zelda 64 (Nintendo 64), Ape Escape devrait tout de même satisfaire les amateurs du genre. Attention, notez que vous ne pourrez jouer qu'avec le pad analogique.



### FANTASY VIII



Sony • i joueur Carte-mémoire **Dual Shock** 

Voici enfin le tant attendu huitième épisode de la série des Final Fantasy. Toujours plus beau, toujours plus palpitant. Squaresoft vous a réservé un épisode riche en rebondissements et en intrigues. Pas moins de quatre CD sont désormais proposés dans ce nouvel opus, c'est vous dire Il la durée de vie est conséquente. Les scènes cinématiques sont plus nombreuses que jamais et viennent ponctuer les moments clés du jeu. Voici un jeu incontournable pour tous les passionnés de jeux d'aventure.





Acclaim . 4 joueurs Carte-mémoire

Dans ce troisième épisode de Puzzle Bubble, balancez les boules de couleur et faites-les exploser par paquets de trois. C'est à 4 joueurs que l'on s'amuse le plus.



Sonv • i joueur Carte-mémoire **Dual Shock** 

Voici enfin in suite tant attendue de la simulation automobile 🖬 plus réussie sur Playstation. Plus de 600 véhicules, des dizaines de circuits et un plaisir de jeu toujours présent.



Sony 2 joueurs Carte-memoire **Dual Shock** 

La série des R-Type s'enrichit d'un nouvel épisode absolument magnifique, Graphismes 3D, animation sans faille, difficulté progressive... À vos manettes!



 Electronic Arts • 4 joueurs Carte-mémoire

Dernière mise à jour de cette superbe simulation de football. Au rayon nouveautés : les noms des joueurs de la saison 98/99 vi un partenariat officiel de la Fifa.



 GT Inetractive • i joueur Carte-mémoire

Un jeu étrange avec une ambiance unique. Le game-play offre une grande interaction avec les créatures qui peuplent ce monde cauchemardesque...

### HEARTS



Konami • i joueur Carte-mémoire

En attendant le prochain épisode, annoncé pour la fin de l'année, éclatez-vous avec ce wargame au tour par tour. Magiciens, archers et guerriers sont au rendez-vous.



 Electronic Arts 2 joueurs Carte-mémoire

La guerre entre les Alliés et les Soviets continue dans ce leu de stratégie en temps réel. Nouvelles armes, nouveaux combattants et plaisir de jeu intact. À l'attaque !



Sonv o i joueur Carte-mémoire Guncon

Time Crisis est le top du jeu de tir sur écran. La précision du gun alliée à la finesse du jeu en font un must pour tous les fondus d'arcade à la maison.

### COVA'S SMASH COURT TENNIS



Sony • 4 joueurs Carte-mémoire

La belle Anna a enfin son jeu. Il s'agit de la suite de Smash Court Tennis de Namco. Cette simulation est toujours aussi maniable, mais beaucoup plus fun et plus variée que son ancêtre. En mode Entraînement, vous pourrez même taper la balle contre un mur. Pour se perfectionner, on a droit à un professeur particulier qui lance balle où l'on veut. Plusieurs championnats vous permettront de prouver votre valeur sur le circuit et, surtout, de gagner plein d'objets secrets pour booster vos performances.





• infogrames • 2 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Fighter Destiny est un jeu de baston dont l'originalité se situe dans son système de points. De plus, c'est le moins raté sur N64, alors...

# RACER 64



NINTENDO • 4 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Les amoureux de conduite sportive peuvent se réjouir : Ridge Racer 64 est la simulation qu'il vous faut. Animation ultra rapide, prise en main irréprochable. Du grand art.

### GOLDENEYE



Nintendo 4 joueurs Rumble Pak

Voici la meilleure adaptation d'un film en jeu vidéo. Vous incarnez le plus célèbre des agents secrets, l'inoxydable James Bond, dans une aventure inspirée du film du même nom. Attention, ne pensez pas avancer en tirant sur tout ce qui bouge, vous vous feriez éliminer très rapidement. N'en déplaise à certains, il faut user de patience et de stratégie pour remplir chacune des missions. Le mode Multijoueur est, quant à lui, une merveille du genre et 4 joueurs peuvent s'affronter dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion.

### STAR TENNIS



Ubi Soft

• 4 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Rejoignez la saison de tennis dans cette superbe simulation. Tous les coups du tennis sont présents, ainsi que des modes de jeu très... spéciaux ! A découvrir.

### UADRON



Nintendo • і јоцецт Ram Pak Rumble Pak

Tout l'univers de "Star Wars" dans une cartouche de jeu. Rejoignez le plus célèbre escadron de combat de la galaxie et repoussez les forces de l'Empire.



Konami • 4 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Toutes les sensations de la NBA chez vous, voici ce que propose NBA Pro 99. Passes avec rebond, smatches, contre-attaques... Tout est fait pour s'éclater.



Infogrames 2 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Débouler à 180 à l'heure sur une petite route de campagne, ça vous dit ? Virages au frein à main, tonneaux spectaculaires... Tout est possible dans V-Rally!

### RESIDENT EVIL 2



Capcom • i joueur Rumble Pak

Resident Evil est un jeu d'aventure en 3D inspiré des films gore. Raccoon City est envahie par les zombies. Votre but : vous sortir vivant de la situation.

### READY 2 RUMBLE BOXING



Midway • 2 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Ready 2 Rumble Boxing est une simulation de boxe exceptionnelle. Les coups s'enchaînent, les dents volent et les visages se déforment durant les combats. Chaud devant!

# LATION DE FOOTBALL



● E.A. Sport • 4 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Une sélection des meilleures équipes au monde pour ce jeu officiel de la Fifa et toutes les sensations de ce sport magnifique dans une seule cartouche.

### KART 64



Nintendo • 4 joueurs Rumble Pak

Retrouvez tous les personnages de l'univers de Nintendo dans des courses de kart complètement déjantées et bourrées d'action. Un must!



Nintendo • i joueur Rumble Pak

Quatre ans de développement pour le jeu le plus réussi de sa catégorie. Dirigez Link dans une aventure en 3D temps réel hors du temps. Magnifique!



Infogrames • 4 joueurs Memory Pak Rumble Pak

Cette course futuriste est une merveille de jouabilité. Les sensations de conduite sont parfaites! Utilisez les gadgets pour exploser vos concurrents.

# CO GP RACING SIMULATION 2



Ubi Soft • 2 joueurs Rumble Pak Ram Pak

Ubi Soft prend la pôle position avec cette simulation de F1. les graphismes précis et la qualité des animations en font une référence en la matière. Ca décoiffe !

### FORCE GEMINI



Nintendo • 4 joueurs Rumble pack

Rare signe avec Jet Force Gemini l'un des tous meilleurs jeux d'action 3D de l'année. Trois personnages sont proposés : un garçon, sa soeur et un chien robot..

### SNOWBOARDING



Nintendo • 2 joueurs Rumble Pak

Les sports d'hiver approchent. Un jeu idéal pour tous ceux qui souhaitent retrouver les sensations de glisse avant de rejoindre Switch dans la poudreuse.

# ISS PRO 98



Konami • 4 joueur **Memory Pak** 

Rumble Pak

Retrouver les sensations du sport III plus populaire au monde, ça vous tente? Dribbles, passes, unedeux, têtes, retournés... C'est vous qui faites le spectacle!



Acclaim

• 4 joueurs **Memory Pak** 

La Nintendo se dote elle aussi de son Bust a Move, Empilez les bulles de même couleur et faitesles exploser. Une sacrée partie de rigolade en perspective.

# ANJO-KAZOOIE



Nintendo • I joueur Rumble Pak

Mario 64, qui fut l'un des premiers jeux de la console Nintendo 64. reste encore à ce jour une

référence dans le genre. Idées complètement folles, prise en main exceptionnelle et durée de vie immense. Banjo-Kazooje s'en inspire grandement et dispose de graphismes plus fouillés. Grâce aux

deux personnages



que vous dirigez au choix à tout instant de la partie (un ours ou un oiseau), le jeu prend une nouvelle dimension et se révèle d'un intéret redoutable. Les niveaux sont immenses et d'une très grande variété. Deux titres indétrônables!

# Abonne-tol à Consoles et reçois ta deuxième manette



- Pour tous les jeux
  - Analogique et vibrante,
    - Vibration maximale avec tous les ieux Dual Shock™.
      - Trois modes : Dual ShockTM, double stick analogique numérique standard
        - Prises tactiles en caoulchouc

399<sup>F</sup> au lieu de 619



### DREAMCAST DREAM PAD

- Pour tous les jeux
- Entièrement programmable.
- 8 boulons pour l'action.
- Commandes numériques analogiques,
- Boulons et poignées en caoutchouc

au lieu de 619

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Libra réponse n. 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

🔲 OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 399 F au lieu de 619 F soit 220 F d'économie Je recevrai la manette **PlayStation** dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

- 🖵 Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
- Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

Date d'échéance : Signature obligatoire :

Vous pouvez acquerir séparément chasun des numéros au prix de 35 F et la manette Dual Force au prix de 199 F.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à : Consoles + Livro réponse = 88 42 75 - 75742 FA 115 CEDEX 15

OUI. je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 429 F au lieu de 619F soit 190 F d'économie Je recevrai la manette **Dreamcast** dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Adresse: ..... Code postal: | | | | | | | | Ville:

- 🖵 Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +
- Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

Date d'échéance : Signature obligatoire :

Yous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Dream Fad au prix de 199 F.



• Sega • 2 joueurs VM

Kit Vibration/Gun

Directement adapté du jeu d'arcade du même nom, House of the Dead 2 est un véritable

défouloir pour tous les excités de la gâchette. Ce shoot'em up en 3D précalculée vous propose une séance de tir bien spéciale, dont le but est d'abattre un maximum de zombies. Basé sur un scénario bien ficelé, les monstres succèdent aux boss et le sang (vert !) coule à flots.







### RALLY



• Sega 2 joueurs VM

**Kit Vibration** Sega Rally 2 est la parfaite adaptation du jeu d'arcade sur Dreamcast. On en retrouve tous les points forts : maniabilité, réalisme, qualité des graphismes et plaisir de jouer. Différentes voitures sont pilotables et elles ont chacune leurs propres caractéristiques : tenue de route. accélération et vitesse de pointe.

Attention, dérapages pas touiours contrôlés!





• Sega • i joueur VM **Kit Vibration** 

La mascotte de Sega arrive dans un nouveau jeu de platesformes tout en 3D temps réel. Que de changement depuis l'époque de la Megadrive! Effets spéciaux en temps réel, déformations. rotations, zoom... c'est à vous retourner la tête dans tous les sens. A suivre également. la formidable introduction en images de synthèse. Fabuleux.

### RUMBLE



Infogrames • 2 joueurs VM Kit vibration

Ready Rumble est le premier jeu de boxe sur Dreamcast, mais c'est aussi le plus réussi toutes

consoles confondues. La qualité des animations est à la hauteur des graphismes. c'est-à-dire impeccable. Les boxeurs bougent de facon ultra réaliste et se déplacent sur le ring de



manière souple et fluide. Loin des simulations pures et dures, Ready 2 Rumble dispose d'une prise en main rapide. Au moins, on s'amuse tout de suite. L'ambiance est superbement reproduite et chaque boxeur est doté de coups spéciaux et d'attitudes particulières. Une vingtaine de combattants sont proposés, hommes ou femmes.

### **GP RACING SIMULATION 2**



Ubi Soft • 2 joueurs VM **Kit Vibration** 



Le raz de marée Monaco GP Racing Simulation 2 touche aussi la Dreamcast. Cette simulation de Formule 1 reprend tous les

circuits du plus célèbre championnat de course au monde ainsi que toutes les écuries existantes. La qualité des graphismes démontre ce dont la Dreamcast est capable ; on en prend vraiment plein les yeux. Accompagnée de bruitages réalistes, cette simulation est hyper impressionnante,

1 . 1



Sega • 2 ioueurs **Kit Vibration** 

Snow Surfers est la suite de Coolboarders, célèbre jeu de glisse sur Playstation. Dreamcast oblige, les graphismes gagnent en finesse et en détails. Jamais le rendu de la poudreuse n'aura été aussi réaliste... on est a deux doigts de renifler l'écran! Durant les courses, aussi variées que nombreuses, utilisez les

bosses pour réaliser des figures spectaculaires et augmenter vos points.





Ubi Soft 2 joueurs VM **Kit Vibration** 

Après les courses de ralive et de Formule 1, voici les courses d'arcade. A travers les circuits dispersés aux quatre coins du monde, retrouvez des sensations de conduite incroyables.

### UA STRIKER 2



• Sega 2 joueurs VM **Kit Vibration** 

Virtua Striker 2 est l'adaptation parfaite du jeu d'arcade. C'est la simulation de football la plus réussie sur console : graphismes 3D somptueux et réalisme total.



• Sega 2 joueurs VM **Kit Vibration** 

Adapté du jeu d'arcade du même nom, Soulcalibur est incontestablement le meilleur jeu de baston 3D toutes consoles confondues. Grâce à la puissance de calcul de Dreamcast, les animations sont aussi souples que rapides. Tout en haute-réolution, jamais jeu de baston n'aura été aussi détaillé. Incontourbale!



### PROMOS PLAYSTATION JAP

Namco museum vol.4 - 149 F Wild arms 2 - 449 F

- Maria 2 - 249 F

Gunner's heaven - 199 F

. Gun bike - 199 F

- Bushido blade 2 - 2 19 F

- Sengoku muso 🕬 F
- Reciproheat 5000 99 F
- Eretvaju 149 F
- Racing lagoon 1:9 F
- Monster seed 139 F
- ∍ Thunder force V 289 F
- Abalaburn 195 F
- Side by side apecial 199 F
- Raystorm 199 F
- Einhander 199 F
- Running high 99 F
- Pilot ni naro 69 F
- Hard edge 299 F
- DBZ ultimate battle 22 199 F
- Gokaiser 199 F
- Tenchu shinobi gaisen 299 F
- Velideselba 149 F Gincadia - 199 F
- Ayrton senna kart duel 2 69 F
- Gungage 199 F
- Valken 2 199 F Silent bonnun - 199 F
- K1 GP 294
- -Cybernetic empire ≈ 199 F
- Star ixiom 199 F
- Guital freaks + controller 799 F Terra cresta 3D 199 F
- Beat mania gottamix 149 F
- Rising zan the samourai 299 F Grandia 349 F
- Blue lengend of water 149 F
- Run about 2 199 F Lord of fist 149 F Olympic in nagano 69 F

- Time crisis 129 F
- Grand racing 99 F
- Tondemő crisis 299 F
- Great hits 

  249 F
- .∘⊐≔-gå boost 249 F
- Dezamon kids 199 F
- Mus shiden 149 F
- Dance, dance, dance 129 F
- Libero grande 149 F
- Dew prism 299 F
- Brave saga 249 F
- Marvel vs capcom 299 F

Reload pedale PS (pour gun) - 49 F

Transformateur 110/220 V - 149 F

Selecteur pour prise sinch - 1991F

Cable link neo geo pocket - 149 F Transcodeur NTSC - 249 F

- Tomba L 299 F
- Rival school 2 149 F ACCESSOIRES

### NEWS PLAYSTATION JAP

- Eve zero 499 F
- Oh Bakyuun (shoot Namco) 499 F
- Puzz loop (Capcom) 499 F
- Metal slug x 499 F
- Ashura (RPG, Namco) 499 F
- Kof '99 499 F
- Perfect fishing 499:F
- Ray crisis 4 499 F
- Vagant story 549 F
- -Strider 1&2 549 F
- Bio hazard gun survivor 499 F
- Chase the express (Sony) 499 F
- Super robot taisen A 579 F
- Chaos In -- k (shoot) 499 F P polocro s 2 549 F

### SATURN JAP

- Dragon force 349 F
- Shining force 3 sc. 3 349 F
- Guardian force 299 F
- Segatasanshiro 199 F
- frum burner 2 149 F

- DBZ demactsu 299 F Name 149 F Samoural RPG 299 F Layer section 2 249 F Gulliver Lay 7 F Street zero B + Jam 549 F
- Capcom gen 2 349 F
- Marvel vs street 399 F
- cotton boomerang 399 F
- Magic knigh rayearth us 499 F

### NEO FED POCKET officiel

NOM, Prenom, Adresse:

- SNK 12 Capcom - 269 F Sonic - 269 F

### NEWS PLAYSTATION US

- Macross VFX 2 399 F
- Syphon filter 🤊 299 F
- Ace combat 3 299 F
- Fear effect (4CD) 299 F
- Marvel vs capcom 289 F
- Rayman 2 289 F

14 rue des messageries 75010 Paris

Tel: 01.47.70.27.04 // 01.47.70.27.44 // Fax: 01.47.70.27.06

www.sunrise-import.com /mail: commande@sunrise-import.com

- Test drive le Mans 299 F
- -Superbike 2000 399 F
- Striker pro 2000 289 F
- Saga frontier 2 299 F
- Samourai shodown warrior 289 F NBA in the zone 2000 - 289 F
- Die hard trilogy 2 289 F

### NEO GEO CARTOUCHE

- FATAL FURY 4 Tel
- Soccer brawl us 600 F
- Kof' 95 | p 900 F
- Neo geo cup 98 jap 1000 F
- Real bout special jap 1200 F
- Super tag battle | p 3200/E
- Sonic w 3 jap 1500 F
- Pulstar i i i 2900 F
- ⊢Metal lug x jap 2000 F
- Kof' 97 us 1000 F
- Schook troopers | jap 3000 F Schook troopers 2 jap = 1900 F
- RB2 jap 1600 F
- Breakers jap 2500 F
- Waku waku 7 jap 2000 F
- Far east of eden jap 1600 F
- Last blade jap 2000 F
- Fatal fury 1 us 200 F
- Samourai showdown 2 us⊸400 F
- Magician lord jap 500 F

### PROMOS PLAYSTATION US

- Resident evil 7 129 F
- Gran turismo 129 F
- Soul of samoural 249 F
- Dino crisis 249 F
- Syphon filter 249 F
- Psybadeck 149 F
- Contra adventure 149 F
- Rally cross 149 F
- Soul reaver 199 F
- NBA showtime 199 F
- WF attitude 199 F
- Xena warrior princess = 199 F
- ~Twisted metal 4 ~ 249 F
- Championship motocross 199 F
- Supercross circuit 199 F
- Echonight 199 F
- Clock tower 249 F
- Fatal fury wild ambition 249 F
- GT2 349 F
- Saga frontier 249 F
- «Legend of legala 149 F
- Silhouette mirage 349 F
- Suikoden 2 399 F
- Thousand arms 399 F
- Chocobo's dungeon 399 F Vandal heart 2 - 399 F

### SUPER FAMICOM

- Final fight 2 249 F
- Goemon fight 249 F
- Donald in malui malard 299 F Rockman x 2 - 249 F
- Romancing saga 3 449 F
- -: Ludora no hiho 499 F
- Albert odysee 1 229 F
- Albert odysee 2 249 F
- Final fantasy 5 3 🍱 F
- Tales of phantasia 499 F
- Tenchi zuzu 299 F
- Rockman anf forte 399 F Far cant of eden zero - 199 F
  - Y44 249 F
- Zenki 249 F
- -Furai no siren⊫ 399 F
- Bahamut lagoon 299 F
- Dragen quest 1 et 2 449 F
- Dragon quest 3 499 r Dragon quest 5 - 499 F
- Seiken dunsell 12 299 F
- ∗ Seiken dansel∘u 3 399 F Treasure hunter 4 - 399 F

# Where to Get? Online now

### Pad saturn originaux - 299 F - Cable link saturn - 99 F Pack imprimante - camera game boy jap - 399 F - Memory card PS - 69 P Transfo neo geo pocke

- Bon de commande -

- Mode palement :

- Mandat postal , chèque, à l'ordre de sunrise

- Exp: del obligatoire.

- Articles Quantité ; prix :
  - frais de port : 35frs colissimo .80frs chronopost



# AVRIL

### PLAYSTATION

- Army Men: Air Attack
- Army Men: Sarges Heroes
- Battletanx Global Assault
- Beatmania
- Caesar Palace 2000
- Canal + Premier Manager
- Colin McRae Rally
- Colony Wars: Red Sun
- Crisis Beat
- Crusader of Might and Mag
- Die Hard Trilogy 2
- Dune 2000
- ECW Harore Revolution
- F1 2000
- Fear Effect
- Galerians
- Ghoul Panic
- Grandia
- Guilty Gear
- Jimmy White's Cueball
- Jojo Bizarre Adventure
- Les Razmokets font leur
- Medievil 2
- Micro Maniacs
- Prince Naseem Boxing
- Psychic Force !!
- Railroad Tycoon 2Roadster 99
- Saga Frontier
- Star Ixiom
- Star Ocean 2
- Street Skater 2
- Syphon Filter 2
- Theme Park World
- Toshinden II
- Urban Chaos
- Vampire Hunder D
- Vandal Hearts 2
- Victory Boxing

# NINTENDO 64

- Battletanx Global Assault
- Blues Brothers 2000
- Destruction Derby 64
- ECW Harore Revolution
- Fighter Maker
- ISS Millenium

### Operation: Winback

16

- Perfect Dark
- Pokemon Snap
- Tarzan

### DREAMCAST

- Caesar Palace 2000
- Ecco the Dolphin
- ECW Harore Revolution
- Evolution
- Fur Fighters
- Hidden and Dangerous
- Hot Rod City
- Jojo Bizarre Adventure
- Max Payne
- MDK2
- M-SR
- Resident Evil 2
- Resident Evil Code
- Veronica Vanishing Point
- Roadster 99
- Slave Zero
- South Park Rally
- Tech Romancer

### PLAYSTATION

- 4x4 World Trophy
- Adventure Racing (Beetle)

**PROCHAINEMENT** 

SUR VOS ÉCRANS...

- Alien Resurrection
- Brasil V-Soccer
- **Dance Dance Revolution**
- DIRT
- Euro 2000
- F1 Racing Championship
- Fighter Maker
- Legend of Legala
- Moto Racer 3
- **Muppet Race Mania**
- Nascar 2000
- Need For Speed Porsche 2000
- Rally Masters
- Sheep
- Snooker
- Sno-X
- Speedball 2
- Suzuki Alstare Racing
- Team Buddies
- UEFA Champions League:
- Season 1999/2000 World Touring
- Championship

# NINTENDO 64

- Cyber Tiger
- **Duck Dodgers**
- Gauntlet Legend
- Nascar 2000
- Razmokets: La chasse aux trésors
- Taz Express

### DREAMCAST

- Arcatera
- Deadly Pursuit
- Deep Fighter
- Dragon's Blood
- Giga Wing
- Plasma Sword
- Renegade Racers
- Street Fighter 3 W/Impact
- Street Fighter EX 2 Plus
- Stupid Invaders
- Super Magnetic Neo
- Tony Hawk's Pro Skater

# PLAYSTATION

Alundra II

JUIN

- Austin Power 2 (sept)
- Austin Power 2 (sept)
- Baldur's Gate
- **Dragon Valor**
- Earthworm Jim 3D
- European Super League
- Jackie Chan Stuntmaster
- Jade Cocoon 2 (dec) Marvel vs Capcom 2Messiah
- Midnight in Vegas
- Mort The Chicken
- Rescue Shot
- Roadster 99 • Robocop
- Spiderman
- Star Trek • Tenchu II
- Test Drive 6
- Test Drive Cycles
- Test Drive Off Road The Misadventure of Tron
- Time Crisis: Project Titan
- Ultimate Fighting Championship
- Wicked Surf
- X-Men

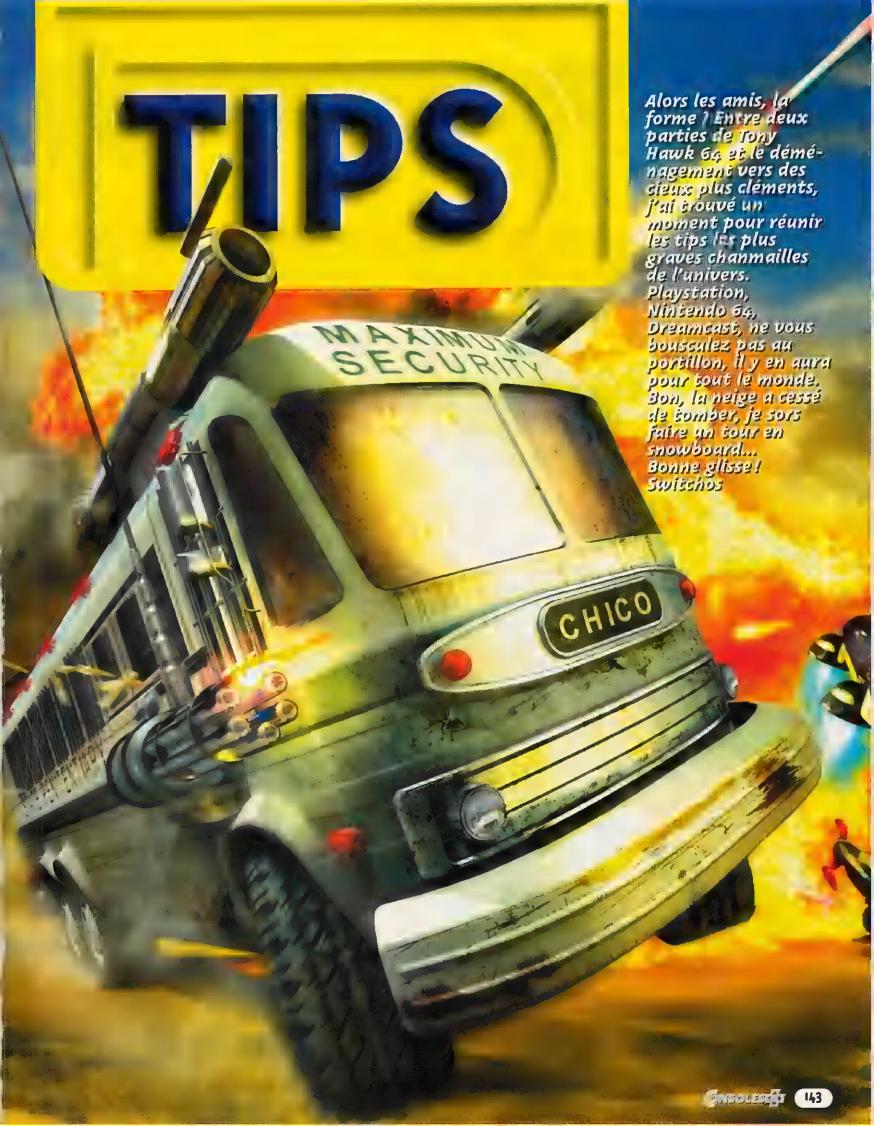
# NINTENDO 64

- Daikatana 64
- DreamstoryExcitebike 64
- Jest
- Spiderman
- Starcraft 64

# DREAMCAST

- European Super League
- Pao Pao Park
- Sno-X
- Supreme Snowboarding
- Ultimate Fighting Championship

142 CHEDLESCH



# NINTENDO 64

# **DUKE NUKEM ZERO HOUR (PAL)**

Duke revient! Le macho fait son come-back. Fini la vue à la première personne, cette fois c'est d'aventure-action qu'il s'agit. Vous êtes nombreux à m'avoir maintes fois réclamé ces codes.

En voici quelques-uns: des munitions infinies pour certaines armes, une vue

à la première personne, un mode "Action Duke". C'est la fête.



Note itous les codes qui suivent s'effectuent sur l'écran-titre où les mots "Press Start" clignotent c'est réussi, vous entendez un son, sauf pour le code des munitions pour le fusil.



Si c'est réussi, on peut activer les codes dans menu de triche.



Activez ou désactivez les astuces voulues

MUNITIONS INFINES **POUR LE FUSIL** 

Haut Bas, Gauche, Droite L. R.



Le fusil fait de sacrés dégâts!

MUNITIONS INFINIES POUR LE RIFFLE C-Haut, C-Bas, C-Gauche, C-Droite, L. R.

MUNITIONS INFINIES **POUR LE LANCE-GLACE** Bas, Haut, L. L. Z



Avec ce flingue, on se prend pour Minter Freeze

GROUPE 6 DES PERSOS Haut, Ba,s L A A Gauche

GROUPE 1 DES PERSOS MULTIJOUEUR

A, L, R, Gauche, Bas, Haut

**GROUPE 2 DES PERSOS** MULTIJOUEUR B.A.A.R.L

**GROUPE 3 DES PERSOS** MULTIJOUEUR L L Haut, Ba R, B, A

**GROUPE 4 DES PERSOS** MULTIJOUEUR Trois fois F. R. Gauche. &

GROUPE 5 DES PERSOS MULTIJOUEUR Droite, B, Gauche, L,

VUE À LA PREMIÈRE PERSONNE Bas, Haut, L. D. Z. Gauche, C-Haut. C-Droite. C-Gauche. Z



Et voilà, ir jeu devient un Doom-like classique





Pratique, ce code vous permet d'incarner différents persos dans le mode Multijoueur.

D'AUTRES TIPS ? ILS SONT

## **PLAYSTATION**

## CRASH TEAM RACING (PAL)

Crash Team Racing est tout simplement le meilleur jeu de kart de la PS. Fun, jouabilité, graphismes colorés... Vous êtes nombreux à réclamer des codes et à poser des

questions sur ce titre.

Il faut dire que certains persos et certaines lettres du challenge "CTR" sont bien planqués. Pour satisfaire votre impatience à récupérer ces petites choses, j'ai pensé que quelques codes seraient les bienvenus.



Note tous ces codes s'effectuent sur l'écran-titre en maintenant enfoncés li + Un son se fait entendre (c'est reussi)

Bas, Droite, Triangle, Bas, Gauche, Triangle, Haut



Penta est un personnage plutot attachant

### POUR AVOIR INPPERINGO

Droite Rond, Rond, Bas, Haut, Bas,



Ripper Roo, kangourou fou, va faire des ravages !



Le meilleur perso cache enlaction

### FOUR ANOTH NATIONAL

Bas Gauche Droite Haut Bas, Droine Droine



## PLAYSTATION

## RAINBOW SIX (PAL)

Rainbow Six est une simulation d'antiterrorisme. Un genre un peu spécial qui nous vient du PC. Vous dirigez un commando et vous devez résoudre des prises d'otages et autres alertes à la bombe. Un jeu original, mais quel

dommage qu'il soit si moche et privé de son aspect stratégique sur Playstation. En attendant la suite : Roque Spear (on peut rêver, peutêtre sur PS2!) voici tout plein de codes trop terribles!



Note les codes qui suivent s'effectuent pendant la Pause et en maintenant le bouton le appuye

### POUR DEELDQUER TOUTES LES PORTES

Triangle, Carré, Carré, Triangle, Croix, Rond, Carre, Triangle



🧪 c'est reussi, plus 🐃 probleme pour circuler.

## ENERGIE PLEINE POUR TOUTE

Triangle, Triangle, Croix, Rond. Rond Croix, Carré, Carré



ennemies, desormais !





Croix Rond

Un code bien pratique contre les bavures.

### III - A MÉQUINCE DE FIN

Carré, Triangle, Garré, Carré, Rond, Rond Croix Triangle



disponibles

## NINTENDO 64

## ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M

Doom-like, quand tu nous tiens. Chez certaines personnes, cette pratique virtuellement sanguinaire peut s'avérer aussi accrochante qu'une vraie drogue!

Quand on tue un adversaire, cela s'appelle un "Frag". "Lamer" un adversaire, c'est tirer sur un joueur qui se trouve en attente de connexion modem

ou qui est en train de parler. Le "ping", c'est le nombre d'informations transmises à la seconde. Tout ce vocabulaire, actuellement utilisé par les joueurs

PC, va bientôt être familier aux possesseurs de Dreamcast! En attendant, voici des codes pour Armorines, Doom-like parmi les Doom-like.

Note toutes les astuces qui suivent s'inscrivent dans le menu appelé "Cheats" ou "Triche"



VIEW CRESITS GC BACK



Voila chemin à parcourir à travers les différents menus pour inscrire les codes magiques



Inscrivez "GODLY" pour acquerir l'invincibilité d'un dieu



Si c'est reussi, vous trouverez tous les codes activer via menu "Cheats" accessible dans les Options ou pendant la Pause.



Le mode crayon et encre n'est vraiment pas jouable!



Invincible, toutes les armes, plus rien ne vous arrête désormais l

CHOISIR SON STACE Inscrivez SKIPPY

ETRE INVINCIBLE Inscrivez GODLY

**TOUTES LES ARMES** 

inscrivez LOADED

MUNITIONS INFINES Inscrivez SORTED

MODE "CRAYON

ET ENCRE Inscrivez SKETCHY

COURIE VITE

inscrivez SONIC

LE MODE

MULTI JOUEUR

Inscrivez **GODDESS** 

CHOISIR HIVE GUARD" DANS LE MODE MULTIJOUEUR

inscrivez LEGGY

CHOISIR "EGYPT FODDER® DANS LE

MODE MULTIJOUEUR Inscrivez UGLY

LES MOTS DE PASSE DES MISSIONS

2 PNTNNP

SINGMLOP

4 SPLGZW 5 DQRFKW

6 PSQQLW

7 NBGJVX

8 VKPDMX

9 SDKNSX

10 PVBWGJ

DASOLESTIN



LES NOUVEAUTÉS D'ABORD

LES ANCIENS JEUX AUSSI

**TOUT** POUR VOUS **DEBLOQUER** 

## HINTEAU!

60000 ecrans Minitel d'astuces et de soluces

## LUS

des milliers d'autres astuces & d'autres soluces au téléphone

## NINTENDO 64 PLAYSTATION DREAMCAST

## VIGILANTE 8 : SECOND OFFENSE

Luxoflux revient avec sa formule détonante. Mélange de conduite et de blastage de tronche, ce nouveau

Vigilante 8 ne change pas de principe: tuer tout ce qui roule!... J'ai en ma possession des astuces

qui fonctionnent sur les trois machines (PS, N64, DC), et d'autres qui ne marchent qu'avec la N64

(super haute définition) ou la Dreamcast (les anciens niveaux de Vigilante 8). Vous voilà prévenu!

Note tous les mots de passerque suivent s'inscrivent dans llécran de statut , jeu (Game Statut) accessible via les options. Placezvous sur un des personnages et appuyez sur L + R. Puis inscrivez mot magique. Validez : c'est reussi un son se fait entendre





### IODE WITHA RESOLUTION

Ge code ne fonctionne que sur Nintendo 64 équipée | Expansion

Inscrivez GO MAX REZ

### JOHER AUX ANCIENS NIVEAUX PE WOLLANTE B

Ce code ne marche que sur Dreamcast. OLD LEVEL

## VOIR TOUTER LEG SECURINGER

Inscrivez LONG MOVIE



### HODE WATER TEROM TO U

Ce code ne fonctionne que sur Nintendo 64 équipée / l'Expansion

Inscrivez GO MAX REZ

## JOUER AUX ANGIENS HIVEAUX DE

Gercode ne marche que sur la **Dreamcast** OLD LEVEL



Inscrivez Old Level. Si clest reussi, vous entendrez un son



Les anciens niveaux sont apparus sur la carte

### THE PLUS PAPIDE

Inscrivez RAPID FIRE

### MISSILES PLUS PENSSANTS

Inscrivez BLAST FIRE

### VOITURES PLUS NAPIDEL

Inscrivez MORE SPEED

### CONTURES PLUS LOURDES

Inscrivez GO RAMMING

### ACTION (DE JEL) PLUS PARIDE

Inscrivez | QUICK PLAY

### ATTIMER LES ENNEMIS

Inscrivez UNDER FIRE

### NOTION DE JEU AU RALENTI

inscrivez GO SLOW MO

### PAS D'ENNEMI EN ARCADE

Inscrivez HOME ALONE



### JPER SUSPENSIONS

Inscrivez JACK IT UP

### 

Inscrivez GO MONSTER

Inscrivez : DRIVE ONLY

- Haut Haut Bas Mitrailleuse:
- 2. Trois fois Haut. Mitrailleuse
- 3: Haut Haut Droite Mitrailleuse

- i Haut, Bas, Bas, Mitrailleuse.
- 20 Haut, Bas, Haut, Mitrailleuse.
- 3 Haut, Bas, Droite, Mitrailleuse.

- 1 Trois fois Bas, Mitrailleuse
- 2 Bas, Bas, Haut, Mitrailleuse
- 3 Bas, Bas, Droite, Mitrailleuse.

### **ÚRNON BRUISE**R

- 1 Bas, Haut, Bas, Mitrailleuse.
- 2 Bas Haut Haut Mitrailleuse.
- 3 Bas. Haut, Droite, Mitrailleuse.

- MINUS TUBUSES DE ROUTET 11. Gauche, droite, Bas, Mitrailfeuse.
- 2 Gauche, droite, Haut

Mitrailleuse.

3 Gauche, droite, Droite,

Mitrailleuse

### Waller Hall Control

- 1: Droite, Gauche, Bas, Mitrailleuse.
- 2 Droite Gauche Haut

Mitrailleuse

3 Droite, Gauche, Droite,

Mitrailleuse







## NINTENDO 64

### **RAINBOW SIX**

Rainbow Six n'est pas tout à fait un Doom-like comme les autres. C'est plutôt une simulation de commandos. Avec des petits côtés stratégiques, espionnage, même. Le jeu est issu du PC, comme la plupart des Doom-like ou jeu du genre. Je vous donne les mots de passe, ainsi qu'un choix du niveau. Les terroristes n'ont plus qu'à bien se tenir!

### MOT DE PASSE DES NIVEAUX

Note : deux mots passe sont donnés pour chaque niveau. Le premier correspond à la difficulté "Recruit", le second à la difficulté "Veteran".



Commencez par charger



Inscrivez (mot de passe avec rigueur !!



Et vous voilà transporté dans mission votre choix. Attention: devient chaud sur fin.



### **RED WOLF**

12D1S2Q22MQQ 1ZL1S2RF2MQQ

### SUN DEVIL

BJJBC3Q22W \*\*
BJJBC3RF25QQ

### EAGLE WATCH

BZDBSMQZZ!QQ BZJBSMRF28RQ

### **BHOST DANCE**

TCCQQ2FGSQ CZBCS5RFFMRQ

### PIRE WALK

K2TK65Q2F4SQ DJBDCYRFF5RQ

### LION'S DEN

T2TT68QGF!WQ

### DEEP MAGIC

5JR5L1QGGGSQ LZBDS8R2F8RQ

### LONE FOX

52T572Q4 4 1 MJB2D1R2G2RQ

### BLACK STAR

VJVVLJQGGWSQ 2ZB2T2R2GMQQ

### **WILD ARROW**

VZVVXMQ26ISQ FJJFD3R2G5RQ

### MYSTIC TIGER

VZRFTMQ2G8SQ FZJFTMR2G8RQ

### CHOCK DU NIVEAU

VZRFTMQ2G8SQ (en Recruit) FZJFTMR2G8RQ, (en Veteran)

## LES PHRASES QUE L'ON DIT APRÈS AVOIR PERDU

- ovah comment elle déconne la manette! " Lonie
  - "--- vous pouvez pas la fermer? Peux pas me concentrer. " 🚵 🖦
- "--- rah d'accord on peut même plus se gratter le nez..."
- "— j 'ai fait exprès, je voulais manger. " 🕌 🕬
- "— j'ai rêvê? Il a pas sonné le téléphone?"
- " d'façons l'écran est mal réglé... " 🐂 Gen?
- "— je le crois pas, y a un maxi gros bug! "

## NE PERDEZ PLUS! CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES



LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE D'ASTUCES & DE SOLUCES DEPUIS 1988

## NE PERDEZ PLUS! CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES

18 926 88 926 24h/24, composez le 08 926 88 926

PAR TÉLÉPHONE, D'AUTRES ASTUCES & SOLUCES QUE SUR LES SERVEURS 3615 ASTU & 3615 SOLU

toutes les nouveautés en premier !



## Interview

## Stéphanie Petit

Bientôt le printemps, et c'est la délicieuse Stéphanie Petit, attachée de presse



de Konami, qui répond aux sauvages questions de Toxic. Une grâce et une élégance naturelle traversent les lignes du free shop pour le plus grand plaisir des fans de jeu Konami.

Consoles plus : Pouvez-vous vous présenter pour les lecteurs de Consoles+ ?

Stéphanie Petit: Je suis responsable, depuis neuf ans maintenant, de la communication au sein de la compagnie Konami. Cette activité regroupe la relation avec la presse, avec le public, mais revêt également un aspect marketing avec notamment l'achat d'espaces pour publicité.

Consoles plus : Pouvez-vous présenter la société Konami ?

Stéphanie Petit : Konami est une société Japonaise, créée en 1969, et dont l'activité principale de l'époque concernait la production de jeu d'arcade. Pour l'anecdote, Konami signifie en japonais "petite vague", ce qui explique le logo de la marque. La société est, de nos jours, représentée partout dans le monde. Au Japon, Konami est depuis quelques mois maintenant le numéro un en termes d'éditeur et de vente de jeur. Le troisième editeur mondiale. La société Konami, c'est environ 2 500 personnes répartis dans le monde. Les équipes de développement sont installées dans les grandes villes japonaises. Le siège européen de 🗎 compagnie est basé à Francfort et, pour ma part, je représente la compagnie en France

Consoles plus : Pouvez-vous donner des exemples de jeu Konami qui ont marqué leur époque ?

Stéphanie Petit : En ce qui concerne les principaux jeu qui ont marqué leur époque, et avant de parler des jeux plus récent, il est essentiel de parler de la série des Castlevania ou encore de Goémon qui ont bouleversé l'univers du jeu, notamment au Japon. Pour les jeux plus récents, je parlerai de Metal Gear Solid, sortie officiellement voici un an, et qui m changé à jamais la conception du style aventure/action. Ses innovations majeures et une réalisation technique en avance sur son temps servent encore aujourd'hui de référence à tous les développement de jeu de ce style.. Metal Gear Solid s'est vendue à plus de quatre millions d'exemplaires dans le monde. Konami, c'est aussi une gamme de jeux de sport à la pointe de l'innovation technologique et de la convivialité avec série des ISS et des Track and Field.

Consoles plus : Quelles sont, en ce qui concerne les équipes de développement de Konami, les étapes préalables à l'élaboration d'un jeu ?

Stéphanie Petit : Chaque équipe possède ses propres critères et étapes dans la création d'un soft. De manière générale, les équipes fonc-

tionnent par thèmes. A titre d'exemple, Hideo Kogima, le principal responsable du développement de metal gear, avait une idée très précise du produit qu'il voulait développer. Cela faisait plus de 13 ans que cette idée faisait son chemin dans son esprit. La passion de la réalisation et du cinéma ont guidé ses pas au cours du développement de Metal Gear. Chaque équipe travaille en fonction de ses références, de ses envies, de ses passions. Konami possède des structures d'écoles au Japon oui permettent de développer la talent de jeunes créateurs et designers de soft. Les Konami school sont le vivier idéal pour repérer les futurs grands développeurs.

Consoles plus: En ce qui concerne le développement des jeux, faites-vous appel à des intervenants extérieurs. Des spécialistes à même de vous informer sur un aspect particulier de la production?

Stéphanie Petit : Konami utilise les connaissances de spécialistes pour donner aux jeux une dimension universelle. Par exemple, pour le développement de Metal Gear, Hideo Kogima à fait appel à des spécialistes en stratégie militaire et en armement nucléaire pour élaborer le scénario du jeu. Il s'est même déplacé sur des bases militaires pour rencontrer et parler avec des militaires de carrière. Tout cela dans un souci de crédibilité et de réalisme.

Consoles plus : Les jeux Konami possèdent une touche particulière, un style propre. Quels sont selon vous les critères et les caractéristiques qui déterminent les particularités des productions Konami?

Stéphanie Petit : La caractéristique principale des productions Konami réside dans la perpétuelle quête de l'équilibre entre tous les aspects qui composent un bon jeu. Konami ne cherche pas à faire uniquement des soft très beau ou très jouables. Le jeu doit être un subtil mélange de beauté, de convivialité et de créativité.

Consoles plus : Quels sont les

gros titres Konami à venir? Stéphanie Petit : Konami continue de se développer sur les consoles actuellement sur la marché et prépare l'avenir en envisageant la production de soft sur les plates-formes prochaines générations. Des titres originaux et des versions entièrement revues de nos hits sont prévus sur les futures consoles. De nouveau jeux issus de nos partenariats vont voir le jour dans les prochains mois. Ainsi des jeux Microsoft produits par Konami vont arriver sur consoles. Un nouvel accord avec Universal studio va nous permettre, vers la fin de second semestre, de développer des jeux basés sur les films et les séries télé Universal.

Consoles plus : Préparez-vous un concept novateur qui pourrait révolutionner l'univers du jeu vidéo ?

Stéphanie Petit: Il est un peu tôt pour en parler, mais il est question d'un titre prévu dans un an qui, d'après quelques rumeurs, pourrait innover et apporter une nouvelle dimension au jeu vidéo.

Consoles plus : Un favori dans III course aux nouvelles consoles ? Stéphanie Petit : Konami possède des partenariats et de très bon rapports avec les trois producteurs que sont Sega, Sony et Nintendo. La Dreamcast est une réalité, elle est déjà présente sur le marché. La Playstation 2 et la Dolphin ne sont pas encore prêtes et il faut attendre de voir les premiers jeux pour évaluer le potentiel de chacune des ces nouvelles consoles. La concurrence est une bonne chose car elle relance IIII créativité des acteurs du marcyhé

Consoles plus : Y a-t-il une caractéristique technique ou technologique dans l'architecture des prochaines plates-formes qui serait susceptible de séduire particulièrement les développeurs de Konami?

Stéphanie Petit: Un point primordial pour les développeurs réside dans la simplicité d'utilisation des kits de développement. Il est également important de sentir que la console est puissante et évolutive. Une bonne console va crescendo dans la qualité de ses soft. Egalement, il ne faut pas sous-estimer la réussite commerciale d'un machine.

les développements et les projets

de jeu se multiplient.



Passe en VPC, pour mieux vous servir!

Nouvelles coordonnées:

15, Cours Sully = 21800 Quetigny Tél./Fax: 03. 80. 46. 32. 35 E-Mail: kmgshopbo@post.club-internet.fr

Site Internet:

Http://www.club-internet.fr/membres/ahenaux (Des nouveautés régulières sur notre site)



Art-book officiel sur Saint-Seiya Totalement inédit. 92 pages, tout en couleur (regroupe les 3 Jump-Gold). Reservez-le vite !!! 990FF. (port compris)

### Attention !!!

Quantité limitée, seules les 100éres commandes seront honorées !!! Veuillez joindre votre réglement avec votre commande. Livraison sous 3 semaines.

## Et toujours:

- Armures
- Art-Books (rares)
- Cellulos



8000FF. (Neuve)

- CDs; LDs; DVDs (sur commande)
- Posters, Rami-Cards, Shitajiki...

## WWW.E-CONSOLES.COM © 04 90 22 44 62

**AR CDX POUR 9002** 345 Frs **PSXAMP** 399 Frs **BOITIER COULEUR** 149 Frs PLAYER VIDEO CD 319 Frs PAD VIBRANT SANS FIL 169 Frs PISTOLET PANTHER 149 Frs ADAPT, PAD PSX-PC USB 199 Frs CABLE RVB-AUDIO 49 Frs

LIVRAISON EN 24 H PAR TRANSPORTEUR : 23 Frs. OPTION CONTRE REMBOURSEMENT: #31 Frs. (Corse et CR en Colissimo)

STEMA SARL 255 Bis Chemin de Fontisson 84470 Chateauneuf de Gadagne

RC: 423.739.424.00012

### **DIFFUSION** EUROTECK

Tél : 03 83 17 02 54 Fax : 03 83 17 02 56 15, rue Palissot 54000 NANCY



## Accessoires

## Xplorer Professional FX Playstation

a demière version de l'Xplorer Playstation est là, et sous le doux sobriquet de Pro FX se cache un accessoire aux capacités impressionnantes. De magnifiques menus (dont tous les détails sont paramétrables) vous permettent de naviguer simplement dans le coeur de la bête. Si vous voulez voir les cinématiques ou écouter les musiques de vos jeux préférés. il suffit d'entrer dans I⊪ menu "multimedia", et vous pourrez explorer tout ce qui se trouve sur un CD Playstation. Bien sûr, le jeu possède des dizaines de codes pour la majorité des jeux déjà sortis. 🖹 ce n'est pas tout. L'Xplorer Pro FX possède aussi une carte mémoire intégrée, qui permet d'archiver ses sauvegardes dans III mémoire de l'Xplorer. Mais le plus intéressant dans l'Xplorer Pro FX est la présence de l'X-Assist. Cet accessoire qui se branche sur le port parallèle de l'Xplorer sert à chercher des codes sans passer par III PC. Les informations qui s'affichent sur l'écran à cristaux liquides vous guident dans les recherches. Ainsi, l'X-Assist donne un gros avantage à l'Xplorer par rapport à l'Action Replay, car la recherche est tranquille. Plus besoin d'appuyer tout le temps sur un bouton. Et si vous possédez un PC, vous aurez alors accès à de nouvelles possibilités. comme celle de prendre des photos en direct,

d'enregistrer des séquences sonores, et d'avoir accès à un système de recherche de codes extrêmement complet.

Environ 450 francs, selon le cours de la Livre Sterling.



## Xplorer 64 Nintendo 64

laze International s'attaque à la N64. Les petits génies d'Angleterre on développé l'accessoire ultime pour

tous les bidouilleurs. Concurrent direct de l'Action Replay Professional, il offre les mêmes possibilités. mais améliorées à la sauce Blaze. Des dizaines de codes préprogrammés permettront de jouer tran-



quillement à beaucoup de jeux sans avoir rien à faire. L'éditeur de code intégré permettra même de trouver ses propres codes (uniquement si vous possédez un Ram Pack, et si le jeu pour lequel vous cherchez des codes ne l'utilise pas). Enfin L'Xplorer 64 fonctionne très simplement avec toutes les cartouches protégées (Mario, Zelda...). Un bon produit, qui possède malgré tout un énorme défaut : la notice trop courte, qui ne mentionne nulle part la présence de l'éditeur de codes. A tous ceux qui ont acheté (ou veulent acheter) l'Xplorer 64, voici comment faire marcher l'éditeur de codes ; Au démarrage de la console, sur l'écran de l'Xplorer, pressez R pour mettre l'éditeur de codes en marche.



Ensuite, lancez le jeu, 📰 pour commencer une recherche de codes pressez simultanément Z+Start+L. Notez enfin que l'Xplorer 64 possède un port permettant de relier l'accessoire au PC, mais à ce jour ce port est inutilisé. Environ 300 francs, selon le cours de la Livre Sterling,

## Gamme Platinum pour PS

1001 pattes Air Combat Colin Mc Rae Rally Command and Conquer Command and Conquer Alerte Rouge Cool Boarders 2 Crash Bandicoot ■ Crash Bandicoot 3 Croc Die Hard Trilogy Fifa: en route pour la Coupe du Monde 98 Final Fantasy VII Formula One 97 G-Police Gran Turismo **Grand Theft Auto** 

Heart of Darkness Hercules International Track and Field Jurassic Park II Lost World Medievil Micromachines V3

Mickey's Wild Adventure Moto Racer Moto Racer 2 Oddworld, l'Odyssée d'Abe Porsche Challenge Rayman Resident Evil 2 Ridge Racer Ridge Racer Revolution

Ridge Racer Type 4 Soul Blade Soviet Strike Spyro Street Fighter EX plus alpha Tekken Tekken 2 Tekken 3 Tenchu: Stealth Assassins Time Crisis Toca Touring Car 2 Tomb Raider

### 75011 PARIS MÉTRO VOLTAIRE 123 BD VOLTAIRE TÉL.01 44 93 03 28 - 01 44 93 51 30





FIGURINE CHRONO CROSS

### LISTE DES CD DE MUSIC







1080° Snowboarding Banjo Kazooie Bomberman 64 **Diddy Kong Racing** 

F1 World Grand Prix Goldeneye Lylat Wars Mario Kart 64

Star Wars Shadow of the Empire Wave Race Yoshi's Story

Tomb Raider 2

Tomb Raider 3

Wipeout 2097

V-Rally

## Player's choice: N64

www.speedgames.com AIR SOFT GUN JEUX VIDEO (1) 013-1.12 48 66

## CD audio et Jeux vidéo rayés WALKMAN DISCMAN Devis gratuit, réparation sur place (III) WARE CENTER 1111 16, bis rue Caulaincourt - 75018 Paris - M° Place de Clichy Tél.: 01.42.52,22.33

### 5 CD ACHETER 6ème CD GRATUIT Catalogue disponible

R64. OM TITEE 81-SOUL EDGE/ KHAN SUPER SESSION 96-AKUMAJO DRACULA-GEKKA NO NOCTURNE 11-TENCHU / ORIGINAL SOUNDTRACK 13-GRAND TURISMO/ORIGINAL GAME Soundtrach 13-GRAND TURISMOORIGINAL GAME Soundtruck
24-BRAVE FENCER"MUSASHIDEN"O.S.T (2cd)
24-LUNAR / SONGS 1
25-LUNAR / SONGS 2
36-PARASITE EVE / REMIXES
34-THE KING OF FIGHTERS 98 O.S.T (2CD)
43-SAMURAI SPIRIT BEST SELECTION by Characte
44-SOUL EDGE SUPER BATTLE SOUND ATTACK
54-STAR OCEAN II / ARRANGE ALBUM
55-STAR OCEAN II / O.S.T (2cd)
66-GRANDIA / O.S.T II (2cd)
66-STREFE FIGHTER BE (ARTIST ALBUM 60-GRANDIA / O.S.T II (2ed)
64-STREET FIGHTER III /ARTIST ALBUM
64-STREET FIGHTER III /ARTIST ALBUM
64-STREET FIGHTER III /ARTIST ALBUM
67-YERY BEST OF YS /RALCOM LABEL Bith anniversary
71-METAL GEAR SOLLD SNAKE HIDEO KOJIMA
72-GRNSOSUIKODEN II / O.S.T I (4ed)
72-THE LEGEND OF ZELDA / O.S.T I
94-RIDGE RACER TYPE 4 / DIRECT AUDIO
97-RAYSTORM / ZUNTATA
84-G-DARIUS / ZUNTATA O.S.T
94-LEGEND OF ZELDA (o.g. rinn of time Hyrale symphory)
100-SHNING FORCE III / O.S.T
101-AZEL PANZER DRAGOON RPG
102-CASTELVANIA COMPILS
103-SONIC ADVENTURE VOCAL+REMIX ALBUM
105-DRAGON FORCE II / O.S.T
107-R TYPE / IRRM
112-THE HOUSE OF THE DEAD 2
123-FATAL FURY WILD AMBITION O.S.T
127-AKUNAJO DRACULA MOKUSHIROKU / O.S.T
128-SILENT HILL / O.S.T 127-ARUMAJO DRACULA MORUSHIRORU/OS.1
128-SILENT HILL/O.S.T
138-CHOCOBO RACING O.S.T
138-SILENDE ORCHESTRA VERSION
123-PARAPPATHE RAPPER O.S.T
126-KONAMI GAME MUSIC NOW 1999
145-GRADIES IV ORIGINAL GAME SOUND TRACK
148-WILD AMBITION ARRANGE SOUND TRAX
146-WILD AMBITION ARRANGE SOUND TRAX
146-STERET RIGHTED 48-STERIER GAG. 148-WILD AMBITION ARRANGE SOUND TRAX
168-STREET PICHETER 31 STRIKE (2cd)
173-DRACULA X REMIXES
188-DRO GEO GUYS SONG COLLLECTION
188-DINO CRISIS ORIGINAL SOUNDITRACKS
186-ACE COMBAT 3 ELECTROSPHERE DIRECT Andio
187-TEKKEN TAG TOURNAMENT
198-THE KING OF FIGHTERS'99 ATTRASP
197-WILD ARMS ORIGINAL SOUNDITRACK
208-SOULCALIBUR ORIGINAL SOUNDITRACK
201-FINAL PANTASY I & ILALL SOUNDS OF
202-FINAL FANTASY II. 201-FINAL FANTASY I & HALL SOUTING OF
202-FINAL FANTASY III
202-FINAL FANTASY SYMPHONIC SUTTE
204-FINAL FANTASY 6 O.S.T (3/CD)
207-FINAL FANTASY 6 CEAND FINAL
208-FINAL FANTASY PRAY
209-FINAL FANTASY III / FINAND COLLEC
2118-FINAL FANTASY III / FINAND COLLEC
2118-FINAL FANTASY III ORIGINAL SOUND VERSION
212-FINAL FANTASY III ORIGINAL SOUND VERSION 212-FINAL FANTASY II ORIGINAL SOUND VERSION
213-FINAL FANTASY IV ORIGINAL SOUND VERSION
214-FINAL FANTASY V O.S.T VERSION(Zed)
214-FINAL FANTASY CELTIC MOON
214-FINAL FANTASY CELTIC MOON
215-FINAL FANTASY LOVE WILL GROW
215-FINAL FANTASY LOVE WILL GROW
215-FINAL FANTASY 7 CONFILETES (4ed)
223-FINAL FANTASY 7 REWINON TRACK COMPILES
223-FINAL FANTASY 8 PHOSO INSECTION OF TRACK COMPILES
233-BANC THE LAD SOUNDTRACK COMPILETE
233-DANCE THE LAD SOUNDTRACK COMPILETE
233-DANCE BANCE REVOLUTION 3-cd MIX (2CD)

ZAI-CHRONO TRIGGER O.S.T
244-PARASTE EVE 2 (2CD)
246-CHRONO CROSS O.S.T (3CD)
25-BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE O.S.T (2CD)
75-BIO HAZARD 3 LAST ESCAPE O.S.T (2CD)
15-SAKURA WARS 2 VOCAL COLLECTION
02-SAMURAI SPIRTTS 4 ARRANGE
14-SAKURA WARS (2AD) 02-SAMURAI SPIRITS 4 ARRANGE
14-SAKURA WARS (2cd)
20-KING OF FIGHTERS'97 (2cd)
21-GAMES MUSIC BEST COLLECTION
24-SAKURA WARS IN LOVE
26-FINAL FANTASY TACTICS B.G.M (2cd)
23-SAGA FRONTIER (3cd)
33-XENOGEARS B.G.M (2cd)
35-CHOST IN THE SHELL GAME MUSIC
36-SAMURAI SPIRITS III ARRANGE
15-EANURAI SPIRITS III ARRANGE J.SAKUKA WARS 2
38-PARASTE EVE (2-dd)
40-SOUKAIGH B.C.M
42-SAKURA WARS (2-d)
46-KING OF FIGHTERS THE BEST
51-DREAM CAST SONIC ADVENTURE (2-dd)
53-LANGRISSER V.O.S.T
42-BAKUBA WARS (1972) 54-SAKURA WARS LIVE 54-SAKURA WARS LIVE
55-STRAL FANTASY 8 (4cd)
55-SAKURA WARS MIRACLE BELL(2cd)
61-GAMES MUSIC BEST Collec vol 2
65-SAKURA WARS
64-BUSTA MOVE 2 O.S.T
65-BANCE-DANCE REVOLUTION 2ND MIX O.S.T
67-BAGA PRONTIER 2 O.S.T (3cd)
72-LUNAR ETERNAL BLUE
73-REISEPLHERR ATELIER ELIE VOCAL COLLE 73-REISEFUHRER ATELIER ELIE VOCAL COLLEC 73-REISEPUHRER ATELIER ELIE VOCAL COLLEC
74-TALES OF PHANTASIA O.S.T.Complet Vocal)
86-SAKURA WARS NEW SONGS ALBUM
87-10'th ANNIVERSARY CONAMI Label vocal bistory.
88-SAGA FRONTIER Z Pisan Pieces "57-2"
98-SRUKEN DENSETSU-LEGENDOF MANAOST (2cd)
93-DRUM MANIA O.S.T
94-THE KING OF FIGHTERS'99 O.S.T (2cd)
97-PRONT MISSION S O.S.T (2cd)
97-MACROSS VV-XZ O.S.T
101-WILD ARMS 2 O.S.T (2cd)
95-MACROSS VV-XZ O.S.T
101-WILD ARMS 2 O.S.T (2cd) GSM001-BIO HAZARD 2 O.S.T

GSM001-BIO HAZARD 2 O.S.T

R44. OAME
78-CHRONG TRIGGER O.S.T (3ed)
108-SECRET OF MANA 3 O.S.T (3ed)
111-KING OF PIGHTERS'98 O.S.T
44-KING OF PIGHTERS'98 O.S.T
AIL SIC AN INTATION
MONONG HIME ROUP DILM
MONONG HIME ROUP DILM
MONONG HIME SYMPHONIC
TOTORO BO DU FILM
AKIRA SYMPHONIC SUIT BO DU FILM
GHOST IN THE SHELL BO DU FILM
CITY HUNTER GOOD-BYE MY SWEET HEART
CITY HUNTER GOOD-BYE MY SWEET HEART
CITY HUNTER SPECIAL O.S.T CITY HUNTER GOOD-BYE MY SWEET HEART
CITY HUNTER SPECIAL O.S.T
CITY HUNTER DEATH OS.T. VOL.I.1.3
CITY HUNTER DEATH OS.T. VOL.I.2.3
CITY HUNTER DEATH OS.T. VOL.I.2.3
EXCAPLOWED OS.T. VOL.I.2.3
COWBOY BEROP OS.T. I M. 3. COWBOY BEROP BLUE
COWBOY BEROP CONT. I M. 3. COWBOY BEROP BLUE
COWBOY BEROP COMPANY BEROP. COWBOY BEROF USE, THE EXCHIND OF REBOF COWBOY BEROF PRINTES. COWBOY BEROF HIM MACROSS PLUS FOR FANS ONLY MACROSS PLUS SHARON ALPPEL ST SELVA B.G.M. VOL. 1 & 8 / MEMORIAL

<b>BON DE COMMAN</b>	DE A RET	OUR	NER	AKC	NCI
NOM.	Désignation	Réf	Qté	Prix	Montant
Prénom					
Adresse					
CP					
VILLE					
CB N°				-	
Exp le					
Chèque □ Mandat □ CB □	Frais de port d	'emballa	ge		30F
A l'ordre KONCI	TOTA	L A PAY	ER		

# Le Projet Gros B

uite à un incident indépendant de notre volonté (Gia s'est fait tirer son appareil photo numérique à l'aéroport), nous ne pouvons donner suite au Trombinoscope du mois dernier. En remplacement, la direction des programmes vous propose un épisode spécial "petit budget" (environ 50 000 dollars): le Projet Gros Blair. 51 vous avez vu le film, vous apprécierez la roman photo.



11 h 27. Entre quelques cadavres de canettes d'Ice Tea et de sandwiches au thon avariés, Kael fait une étrange découverte.

Tiens? Qu'est-ce donc?
On dirait une vieille
pellicule... Je me demande
s'il s'agit des photos de
vacances à Ibiza, en 78,
avec Marjorie...

Kael, bien décidé à savoir ce qui se trouve sur cette étrange pellicule, s'en va consulter un spécialiste : Patrick. C'est marrant, parce que Patrick, on surnomme Patou. Alors, quand on s'emmerde à la rédac, on invente des jeux de mots foireux : Hey Pat', tu manges comme un cochon! T'en mets Patou! Faut dire qu'à la rédaction, on est une sacrée bande de déconneurs. Mais revenons plutôt à notre

Heu, Patou, j'ai un problème. Dis-moi ce que c'est que ça...

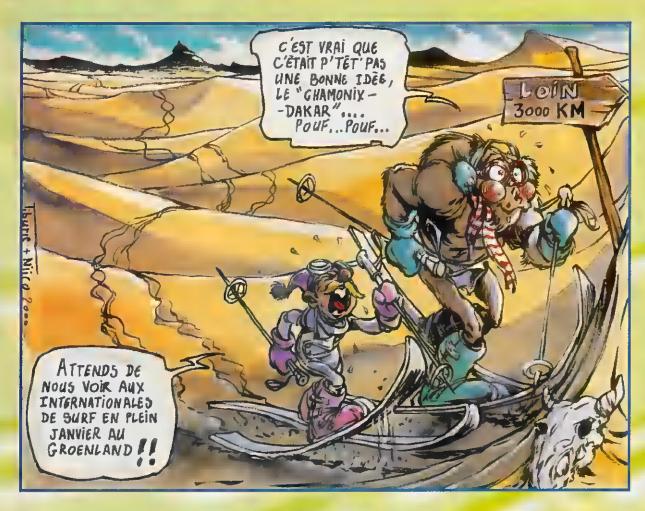
Voyons. Film Provia 100F Professionnal. Boîtier 24/36 souple à grain compensé. Sortie d'usine le 12/09/87 vers 15 h 30 environ. Peut-être 15 h 35, j'en suis pas certain, y'a pas marqué l'heure dessus.

Merci. On va la développer.



## TROMBINOSCOPE









## **VAINQUEUR DU MOIS**

En ce doux mois de mars, c'est Ludovic Prigent, qui habite le Blanc-Mesnil, qui remporte un abonnement à Consoles+. Son dessin est très sympa et surtout très coloré. Encore un lecteur traumatisé par la "Street Fighter mania". Pour se consoler, notre ami recevra son Consoles+, gratos, tous les mois dans sa boîte à lettres à lui. Bravo mon gars!

ous l'aurez sûrement remarqué, époque oblige, il y a beaucoup de simulations de sports d'hiver qui sortent en ce moment. L'été, au contraire, on a droit aux jeux de plein air qui se jouent en short, sur l'herbe ou au bord de la plage. Eh bien y'en a marre! Moi, je verrais bien un jeu se déroulant en hiver, où le joueur devrait se taper un 200 mètres dans l'eau glacée ou escalader en maillot de bain la face nord du mont Blanc. Ça lui apprendrait! Et pourquoi pas aussi, pendant que j'y suis, faire courir le 8 610 mètres haies dans le Sahara à un athlète habillé d'une fourrure polaire, d'une combinaison doublée, et chaussé de pompes de ski. Là, je vous jure, on se fendrait la poire ! Je crois bien que je vais reprendre la programmation en langage machine sur mon Amstrad 664.

Bomboy, POKE &AC03, &AE...

## QUELLE ADRESSE!

Olivier, grand fan de jeux vidéo depuis presque 10 ans maintenant, me demande la chose suivante: "Je souhaiterais travailler dans une société de développement ou d'édition de jeux vidéo en France. Pourriez-vous me donner des adresses et des numéros de téléphone pour entrer en contact avec ces sociétés?"

Salut Olivier. Voici quelques adresses que j'ai sélectionnées pour toi. Ubi Soft: 28, rue Armand-Carrel, 93100 Montreuil. Tél.: 01-48-18-50-00. Infogrames: 82-84, rue du 1st mars 1943, 69628 Villeurbanne Cedex. Tél.: 04-72-65-50-00. Titus: Parc de l'Esplanade, 12, rue Enrico Fermi, Saint-Thibault-des-Vignes, 77462 Lagny-sur-Marne. Tél.: 01-60-31-04-03. Kalisto: Cité Mondiale, Parvis des Chartrons. 33074 Bordeaux Cedex. Tél.: 05-56-48-60-30. J'espère que tu trouveras ton bonheur et qu'une de ces sociétés pourra te renseigner! Bon courage. Et qui sait... ton œuvre sera peut-être testée dans un prochain Consoles+.

### CHEMIN FAISANT...

Yann a deux questions
pour moi: "I/ J'ai lu sur
Internet que Sony allait
s'associer avec Sega. Est-ce vrai? Si
Sony fait ça, Nintendo est foutu!
2/ Quelle est la date de sortie de
Eternal Arcadia en France?"

Salut Yann. 1/ Tu sais, il ne faut pas croire tout ce que tu peux lire sur Internet. Moi-même, j'ai lu il y a quelques mois que le PSG allait être champion de France de D1, que la vie était belle et que j'allais gagner au Loto dans quelques semaines. Internet, c'est comme les lignes de la main, chacun y voit ce qu'il a envie d'y voir. Alors, je te rassure tout de suite, Sony et Sega ne

sont pas près de s'associer. Nintendo est loin d'être fichu. 2/ Houla! Le ieu vient seulement d'être annoncé au Japon, donc, s'il sort un jour en France en version officielle, ce n'est pas avant de longs mois. Sony et Sega ont largement le temps de s'associer (hé hé hé!).

### MERCIER BEAUCOUP

David Mercier tenait à me dire que de tous les magazines de jeux vidéo, Consoles+ était le meilleur. Il souhaite aussi, pendant qu'il y est, me poser trois questions: "1/ Serat-il possible de télécharger des émulateurs avec Internet sur la Dreamcast ? 2/ Je suis fan de RPG comme Final Fantasy VIII et j'aimerais savoir s'il y aura des RPG de ce genre sur Dreamcast. 3/ La Dreamcast vaut-elle le coup d'être achetée alors que la Playstation 2 et la Dolphin doivent sortir à la fin de l'année ?"

Salut David, Merci pour tes compliments, ils me font chaud au cœur. 1/ Il est tout à fait possible de télécharger des émulateurs sur Internet par le biais de ta Dreamcast. Par contre, je doute qu'il soit possible de les utiliser sur ta Dreamcast. La raison est simple: la Dreamcast n'est qu'une console at elle ne reconnaît que les jeux gravés sur GD et les applications spécifiques à la console qui s'y trouvent. Maintenant, on peut toujours envisager que quelqu'un parviendra à programmer un émulateur et à le graver ensuite sur CD. A cet instant, et uniquement à cette condition, tu peux envisager de jouer avec un émulateur sur ta Dreamcast. Petite parenthèse, il existe déjà sur Internet un émulateur MSX pour Playstation. Il n'est pas très difficile à trouver. Le plus compliqué est de le graver sur CD de façon à ce qu'il soit reconnu par la Playstation. Mais l'idée est plutôt amusante. Alors pourquoi pas un jour... 2/ Pour l'instant, il n'existe pas d'équivalent à Final Fantasy VIII sur Dreamcast. Certes, on a droit à quelques RPG classiques, mais

**CONSOLES +** RUBRIOUE COURRIER 92514 BOULOGNE CEDEX **OU ÉCRIS TON COURRIER** SUR LE 3615 TCPLUS

pas de l'envergure d'un Final Fantasy VIII. Il faudra se montrer patient et attendre qu'un éditeur se décide à nous sortir une telle merveille. Mais dans le genre RPG, Interplay s'apprête à lancer Baldur's Gate qui est une petite merveille. Le jeu devrait être en tout point identique à la version PC, un sérieux gage de qualité. 3/ Actuellement, et je le dis depuis plusieurs mois maintenant, la Dreamcast est la seule console "nouvelle génération" disponible sur le marché. C'est une excellente console, qui dispose de superbes jeux. Maintenant, reste à savoir si tu te sens capable d'attendre Noël prochain pour jouer avec une Playstation 2 ou une Dolphin! C'est un peu comme si tu voulais acheter une voiture et que tu hésitais: la concurrence va bientôt sortir des modèles supposés plus puissants... A toi de décider si tu veux rouler tout de suite en voiture ou si tu veux te déplacer en métro ou en bus pendant 9 mois.

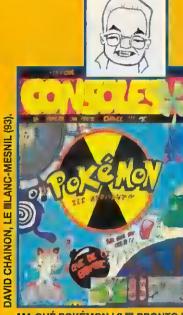
### ATTENTION AUX AVNI

Avni, en voilà un drôle de pseudo ! Ce petit homme vert, qui a eu en cadeau une Dreamcast à Noël dernier, aimerait avoir quelques précisions : "1/ Quels sont les hits attendus prochainement sur ma Dreamcast ? 2/ Est-ce que des jeux du genre Sim City, Age of Empires 2, ou Player Manager, sortiront sur Dreamcast? 3/ le réside en Suisse, est-ce que je pourrai me connecter sur Internet avec ma Dreamcast?"

Salut Alien! 1/ Le prochain gros hit de Sega sur Dreamcast est très certainement Crazy Taxi. Adaptée du jeu d'arcade, cette version est une pure merveille. A la limite, je me demande même si elle n'est pas mieux que l'original! Rayman 2 devrait lui



LE CHAINON MANQUANT...



MA QUÉ POKÉMON!? PRONTO!!

SYLVAIN MAROCCHINO, ISTRES (13)



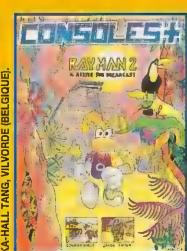
UN DESSIN À RUDE ÉPREUVE.



**ATTENTION! DANGER LES FILLES.** 



LES FRERES TANG SONT DE RETOUR.



**ESNAULT, ESNAULT, ON RENTRE** DU BOULOT...

**ESNAULT, VILLEMONBLE (93)** E

AN MINH NGUYEN, BRUNOY

## LE PRIX D'EDDY KACE

Le grand prix d'Eddy Kace est remporté ce mois-ci par Stéphane Munch. Ce petit gars qui habite Toulon a fait un dessin vraiment chouette. Peut-être un peu trop contrasté mais quand même bien fichu. L'utilisation des couleurs est réussie et l'humour m'a fait bien marrer : le coup d'Alési et de Cabrel c'est cool! Tu recevras le prochain numéro de Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. Merci qui ?

aussi se révéler un excellent titre, tout comme V-Rally 2, En règle générale, si tu veux savoir quels sont les prochains jeux à venir sur ta console, il te suffit de regarder les News du magazine. 2/ Il m'est difficile aujourd'hui de te répondre. En effet, si aucun des trois jeux que tu cites n'est pour l'instant prévu sur Dreamcast, cela ne veut pas dire pour autant qu'ils ne le seront iamais. Seuls les mois à venir et les prochains salons de jeux vidéo nous le diront. 3/ J'ai eu l'attachée de presse de Sega au téléphone, et elle m'a dit qu'elle répondrait volontiers à toutes les questions relatives à la Dreamcast et à Internet. Il suffit pour la joindre de téléphoner au numéro suivant : 01-49-69-23-00. Vous pouvez aussi envoyer vos questions à cette adresse : Sega France, 21/37 rue de Stalingrad,

### YASSINE CARRÉE

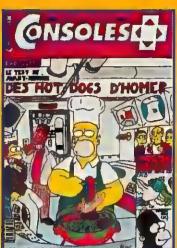
94742 Arcueil Cedex.

C'est pas gentil, ça?

Yassine Azzouz (apakate@aol.com) me pose quelques questions: "I/ Est-ce que SoulCalibur sortira sur Playstation 2 ? Si oui, pensezvous qu'il sera meilleur que sur Dreamcast ? 2/ J'ai téléchargé les deux versions de Bleem! qui sont parfaitement compatibles avec mon PC. Mais lorsque je mets un CD Playstation dans mon lecteur de

CD-rom, cela ne fonctionne pas. Pourquoi ? 3/ Pourquoi Ace Combat 3 en version iaponaise contient deux CD, alors que la version française ne tient que sur un seul ?"

Salut Yassine! 1/ Je n'ai pas entendu parler d'une éventuelle adaptation de SoulCalibur sur Playstation 2. Si, par chance, le jeu était adapté sur Playstation, je doute qu'il puisse être meilleur que sur Dreamcast... Quoi qu'il en soit. tout ce que je souhaite, c'est qu'il ne soit pas moins bon. 2/ Télécharger Bleem! (un émulateur de jeux Playstation pour PC) sans avoir le CD-key ne sert strictement à rien! Voici en gros comment fonctionne Bleem! : Dans la boîte, tu trouves deux choses : une disquette et un CD. La disquette contient l'émulateur, la même version que tu trouves sur le site Internet (http://www.bleemfrance.com), et le CD-key, qui sert uniquement de protection contre le piratage. Bleem! ne fonctionne pas sans ce CD de protection. Le programme te demande à chaque fois, avant de jouer à un jeu Playstation, d'insérer le CD de protection dans le lecteur de ton PC. 3/ Tout simplement parce que la version japonaise comportait énormément de scènes et de dialogues inutiles. Dans la version officielle, Sony ■ eu l'intelligence de supprimer tous les passages superflus et de ne garder que l'essentiel. Résultat : le jeu tient sur un seul CD.



HOMER SIMPSON DANS LES **CUISINES, CHARLOT DANS** CONSOLES+.



ZELDA GAIDEN... JE SUIS COMME TOI, JE L'ATTENDS!



LA FOLIE POKÉMON GAGNE AUSSI LES FILLES, OU ALLONS-NOUS?



UNE COUVERTURE ARGENTÉE ET DORÉE: BRAVO POUR LE DÉCOUPAGE ET LE COLLAGE.

## N'OUBLIEZ PAS

• D'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, elle sera publiée dans le magazine, à côté de vos œuvres. Il arrive parfois que certains lecteurs ressemblent à des images de synthèse réalisées avec un TO 7 Qu'ils se consolent, ils n'ont qu'à m'envoyer une photo de leur sœur (nue). Autre chose | | ne peux pas publier les dessins trop grands pass'qu'après, c'est trop chanmaille pour les scanner!

· Que vous pouvez m'envoyer vos dessins sur disquette PC, Macintosh ou par e-mail. Attention, l'adresse a changé nicolas.gavet@emapfrance.com

Seul un enregistrement aux formats JPeg, Tiff ou Pict est autorisé pour que l'on puisse publier vos dessins. Les vainqueurs seront récompensés au même titre que les dessinateurs sur papier.

- Que Nilico (un ami des SR) s'occupe de me passer les questions que vous voulez me poser par e-mail. J'y répondrai de la même manière qu'au courrier traditionnel. Voir l'adresse plus haut-
- Si vous désirez que in passe vos e-mails ou vos sites Web dans le courrier, y a pas de problème, envoyez toutes vos coordonnées à Nilico.



## **BOUIRON A SA** SANTÉ!

Cédric Bouiron, un soldat de Djibouti (je suis sérieux !), fait de gros bisous à Gia et, malin comme il est, me glisse ces quelques questions : "I/ Est-ce toi qui fais les magnifiques dessins de présentation du courrier ? Si oui, quel talent ! 2/ Est-ce que l'on parle encore de bits pour les consoles nouvelle génération ? Si oui, combien en ont-elles (Dolphin, Playstation 2, Dreamcast) ? 3/ Estce que les jeux Playstation seront compatibles avec la Playstation 2 et inversement ? 4/ Comme les consoles deviennent de plus en plus puissantes et que, avec la Dreamcast, les navigations sur Internet sont maintenant possibles, est-ce qu'elles ne risquent pas de devenir de véritables ordinateurs ? 5/ Peuton espérer que les boutiques spécialisées baisseront leurs prix pour garder leurs clients ? 6/ Est-ce qu'un jour un Doom-like utilisera un gun sur Playstation ? 7/ Un jour, le marché du jeu vidéo sera saturé et alors, comment s'amusera-t-on?"

Garde à vous, soldat! 1/ Malheureusement, ce n'est pas moi qui réalise les dessins de présentation du courrier de Consoles+. Je dessine, mais pas aussi bien que Tiburce Oger, qui est l'auteur de ces dessins. Si tu ne connais pas Tiburce, je te conseille de lire la série "Gorn" (Editions Vents d'Ouest) qui comprend huit volumes. Tiburce est aussi l'auteur de nombreuses autres bandes dessinées, et a participé il y a plusieurs années à la réalisation des dessins animés de Lucky Luke. En ce moment, il planche sur une nouvelle série, très western, dont le premier volet sortira en septembre prochain. 2/ Non, parler de bits pour les nouvelles consoles ne signifie plus grandchose, en effet. On parle désormais en fréquence d'horloge du microprocesseur, un peu comme pour les ordinateurs. La Dolphin,

par exemple, devrait être une console avec un processeur cadencé à 400 MHz, contre 300 MHz pour la Playstation 2 et 200 MHz pour in Dreamcast. Rappelons, pour comparaison, que la Nintendo 64 est cadencée environ à 90 MHz et la Playstation à... 33 MHz! Mais avec les consoles, ce n'est pas réellement la fréquence du microprocesseur qui importe, mais plutôt celles du coprocesseur graphique et de l'accélérateur 3D. La Dreamcast, par exemple, est équipée d'un processeur graphique très puissant qui lui permet de rivaliser avec des PC hyper performants. 3/ Les jeux Playstation seront compatibles avec la console Playstation 2, mais pas l'inverse. Il s'agira donc d'une compatibilité ascendante. 4/ Si, effectivement, l'architecture des consoles de nouvelle génération se rapproche beaucoup de celle des PC/Mac actuels: microprocesseur puissant, processeur graphique ou carte graphique issus du monde PC, modem, lecteur de DVD-Rom, clavier... 5/ Les boutiques spécialisées proposent des jeux qui ne sont pas, la plupart du temps, en vente dans la grande distribution. Prenons un exemple tout simple. Lorsque l'association Familles de France met la pression à 🖿 Fnac ou à Auchan pour que ces demiers ne distribuent pas de jeux violents (Resident Evil 2, GTA, GTA 2) les boutiques spécialisées, elles, résistent fièrement et restent les seules à proposer de tels titres. Il n'y a donc pas de raison pour qu'elles baissent leurs prix afin de garder leur clientèle. En revanche, il n'est pas rare de constater que, dans les semaines qui suivent la sortie d'un titre, les prix baissent rapidement. La durée de vie d'un jeu, aujourd'hui, est très faible et le marché de l'occasion oblige les boutiques à baisser les prix. 6/ Je ne crois pas : jouer à un Doom-like requiert l'utilisation des deux mains (et des dix

doigts) : une pour contrôler le mouvement du joueur, l'autre pour regarder vers le haut, vers le bas, mais aussi pour straffer à gauche ou à droite, sauter, s'accroupir, changer d'arme, tirer, actionner un objet... L'utilisation d'un gun demande, à elle seule, la mobilisation d'une main, et ne permet qu'une chose: shooter. Comment veuxtu que, de l'autre main, le joueur puisse effectuer une quinzaine d'opérations ? Impossible! Il faudra donc dans l'immédiat se contenter de shoot'em up en 3D précalculée comme Time Crisis ou House of the Dead 2 (Dreamcast). 7/ On prendra un jeu de 32 cartes et on fera une belote avec ses ami(e)s. Repos et rompez les rangs.

### MONSIEUR LE 12

Un inconnu m'envoie, sur papier à petits carreaux, ces quelques questions : "i/ Sera-t-il possible de connecter un appareil photo numérique, une imprimante, ou même un scanner, sur la Playstation 2 ou sur la Dreamcast? 2/ Le jeu en ligne serat-il mieux sur la Playstation 2? 3/ Combien coûtera-t-elle ? 4/ On dit que la Dreamcast est une console évolutive. Qu'est-ce que ça veut dire ? 5/ Pour toi, la lecture des films DVD sera-t-elle une révolution dans le monde des consoles ?"

Salut Clairefontaine. 1/ II n'est pas possible, pour l'instant, de connecter un appareil photo numérique, une imprimante ou un scanner sur la Dreamcast. Cette console n'est pas un ordinateur! Par contre, de sérieuses rumeurs font état au Japon d'une future console de Sega, qui pourrait être une Dreamcast 2. Or cette console, dont la base hardware serait celle d'une Dreamcast, disposerait en série d'accessoires étonnants : caméra vidéo CCD couleur, microphone intégré, ports USB, commande vocale,

vidéophone, télécommande et clavier infrarouge. A suivre... La Playstation 2, qui sort prochainement au Japon, dispose d'ores et déjà de prises Firewire et USB qui pourront éventuellement servir à connecter de nombreux appareils digitaux. Pour l'instant, Sony se consacre essentiellement à la console et à ses jeux, et ne communique pas encore d'informations sur d'éventuels accessoires électroniques et autres périphériques de ce genre. 2/ La qualité du jeu en ligne dépend essentiellement de deux choses : la vitesse du modem et la vitesse du microprocesseur de la console. La vitesse du modem permet de faire circuler plus ou moins vite les informations sur Internet. Un modem rapide est donc nécessaire pour apprécier les jeux en réseau sur le Net. La vitesse du microprocesseur régule, pour résumer très brièvement les choses, les animations à l'écran. Plus la vitesse du microprocesseur est rapide, plus les jeux sont fluides. Le modem de la Dreamcast en France est seulement de 33,6 kBds contre 56.6 aux Etats-Unis. Les Américains sont donc mieux lotis que nous! Ne connaissant pas encore i vitesse du modem de la Playstation 2, disons simplement que le jeu en ligne sera plus agréable sur la console qui aura le modem le plus rapide... 3/ Le prix de la Playstation 2 devrait être supérieur à 2 000 francs, mais on ne connaît pas encore le prix exact de cette console. 4/ Une console évolutive est une console dont les caractéristiques peuvent être améliorées en y ajoutant quelques accessoires. On peut donc imaginer un jour voir évoluer sa Dreamcast en lui ajoutant plus de mémoire ou en changeant le lecteur de CD en lecteur de DVD. Mais attention, ces opérations risquent d'être très coûteuses (comparées au prix de la console elle-même). 5/ La lecture de films DVD sur console n'est pas une révolution

POUR JOINDRE BOMBOY TOUS LES JOURS ! TAPE 3615 TCPLUS

## 100 % SOLUCES - 100 % SOLUCES

## CONSOLES SOLUCES N°2

## 5 SOLUCES COMPLÈTES

TOMB RAIDER 4 La révélation finale, FINAL FANTASY VIII DINO CRISIS, SPYRO 2, STAR WARS La Menace Fantôme



## PLATINIUM SOLUCES 1

- Tomb Raider
   Tomb Raider
   Résident Evil 2
- FINAL FANTASY VIII → L'ODYSSÉE D'ABE
- + LES TIPS DES HITS
- COMMAND & CONQUER : ALERTE ROUGE COOLBOARDERS 2
- TENCHU STEALTH ASSASSIN COLIN MCRAE RALLY MEDIEVIL
- Micromachines V3





## CONSOLES SOLUCES 1

- SOUL REAVER MISSION: IMPOSSIBLE SYPHON FILTER
- SILENT HILL JADE COCOON DRIVER X-FILES



### NUMERO 90

- RESIDENT EVIL:
- + 32 PAGES DE SOLUCES



## HORS SERIE Nº12

- TOMB RAIDER III
- CRASH BANDICOOT 3
- · L'EXODE D'ABE

ATTENTION ! LES HORS-SERIE Nº5, 7 ET 8



### NUMERO 87

· METAL GEAR SOLID: 15 PAGES DE SOLUCE COMPLÈTE



Prénom

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53 - 77932 Perthes cedex - Tél.: 01 64 81 20 23 Vous pouvez également commander par Minitel : 3615 TCPLUS (2,23 F/mn)

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
C+ Soluces N°2 / 450021	50 F	X	
C+ Platinium N°1 / 450023	50 F	X	
C+ Soluces N°1 / 450018	50 F	X	A 10
C+ 90 / 451090	50 F	X	A11 - 114
C+ 87 / 451087	50 F	X	41.1
HS12 / 450016	50 F	X	

Ci-joint mon réalement de :

à l'ordre de Consoles + 🗆 Chèque bancaire ou postal

Carte bancaire dont voici le numéro :

Date d'expiration de ma carte :

Cod	le Postal	L	-1	1	1	1		Vi	ill	e			٠					 	
Adr	esse			 		 									٠		4		
Dat	e de Nai	ssa	nce							٠		. ,						 	

mais une évolution. Tu sais, à l'époque, la Saturn proposait la lecture de film vidéo-CD. Une option qui n'a pas beaucoup marqué les foules. En tout cas. ce sera très agréable de visionner ses films DVD sur sa console de salon.

### THIVOLLET UN ŒUF...

Fabrice Thivollet a eu une Playstation à Noël et me pose ces questions : "1/ ]'ai remarqué qu'il n'y avait pas de prise à l'arrière de ma console pour brancher l'Action Replay, alors que sur les anciens modèles il y en a une. Pourquoi ? 2/ Est-ce que Time Crisis 2 sortira sur Playstation ? 3/ Quel jeu me conseilles-tu, entre Legend of Dragoon et Final Fantasy VIII. 4/ Y a-t-il besoin d'être équipé d'une puce ou d'une Action Replay pour profiter des jeux en version import ?"

Salut Fabrice. Attention! Thivollet un œuf, thivollet un bœuf! 1/ En effet, la dernière série des Playstation ne comporte pas de port série à l'arrière de la console. Il y a certainement deux raisons à cela. La première, économique : Pourquoi proposer un tel port, alors qu'il n'est utilisé par aucun accessoire officiel Sony? Du coup, on le supprime et on économise pas mal d'argent! La deuxième raison est très certainement le souhait d'empêcher les joueurs d'utiliser les jeux import ou les CD piratés. Mais rassure-toi. Dans le dernier Consoles+, le numéro 97, nous parlons d'une nouvelle version de l'Action Replay (l'Action Replay DCX) qui se connecte à la place de la carte mémoire. A toi les jeux import ! 2/ Time Crisis 2 est sorti uniquement en arcade et n'est pas prévu à ce

jour sur Playstation. Par contre, si tu veux essayer la suite de Time Crisis, Crisis Zone est sorti depuis auelaue temps en arcade. Fonce vite le voir, il est vraiment sympa. 3/ Entre un RPG en tong et un RPG en français, je choisis toujours la version officielle! Au moins, je comprends ce qu'il faut faire dans le jeu. Je déteste tourner en rond et discuter avec des types dont je ne comprends pas ce qu'ils me disent. 4/ Oui. Pour profiter des jeux import sur une console française, il te faut impérativement disposer d'une puce, ou bien de la dernière version de l'Action Replay.

### **ANONYMA ANONYMOUS**

Un lecteur anonyme, encore un (y'a un car qui est arrivé, ou quoi ?), me demande plusieurs choses: "1/ Estce que Outcast sortira sur Playstation ? 2/ Quand sortiront Pokémon Or et Argent ? 3/ Est-ce que SoulCalibur sortira sur Playstation ?"

Salut bel inconnu. J'aime bien ce genre de questions, simples, courtes et auxquelles on répond très rapidement. C'est parti! 1/ Outcast n'est pas prévu sur Playstation et je doute qu'il sorte sur ce support. Je parierai plutôt sur une éventuelle sortie sur Playstation 2. En revanche, je ne sais pas si cela t'intéresse, mais Outcast 2 est en cours de développement pour PC. 2/ Pour l'instant, ni Pokémon Or ni Pokémon Argent ne sont prévus en version officielle. Ce qui est certain c'est que Pokémon Stadium sort au mois de mars sur Nintendo 64. 3/ SoulCalibur n'est pas prévu sur Playstation. Comme pour ta première

question, je dirai que Namco se réserve le droit de sortir un prochain jeu de baston sur la Playstation 2... genre Tekken Tag Tournament, La prochaine fois donne ton nom...

## LAURENT MOLLUSQUE

Laurent Lemoulec, un type du Morbihan, est un lecteur récent. Voici les questions qu'il se pose, et par là même, qu'il me pose: "1/... Je ne comprends pas pourquoi vous ne mettez pas de CD de démo dans votre magazine. Hausse du prix ? 2/ A part Final Fantasy VIII, quels sont les trois meilleurs RPG sur Playstation ?"

Salut la moule ! 1/ Je me suis déià expliqué plusieurs fois à ce sujet. Mais comme tu es un lecteur récent, je ne te taperai pas dessus. Consoles+ est un magazine généraliste : on parle aussi bien des jeux Playstation, Dreamcast ou Nintendo 64. Offrir un CD de démo consisterait à faire plaisir à une partie seulement de notre lectorat. Nous avons donc décidé de contenter tout le monde. 2/ Les RPG officiels ne sont pas nombreux. Voici donc, pour moi et en version officielle, les trois meilleurs RPG sur Playstation: Alundra (RPG action à la Zelda), Wild Arms (RPG) et Vandal Hearts (RGP Tactics). Grandia devrait lui aussi cartonner. Normalement, ce jeu devrait être disponible très prochainement.



## **CNSOLESKIN**

**RÉDACTION • PUBLICITÉ** 150, rue Gallieni 92514 Boulogne-Billancourt Tél.: 01 41 86 16 00 Fax rédaction : 01 41 86 17 67 Fax pub : 01 41 86 18 96 Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 demiers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION

Vincent Cousin Rédacteur en chef Alain Huyghues-Lacour (AHL) Secrétariat Juliette Van Paaschen (16 72) Chefs de rubrique Nicolas Gavet (Niiico) Gia-Dinh To (Gia) Secrétariat de rédaction Ivan Gaucher (premier SR)

Maquette Virginie Auvertin,

Olivier Mourgeon (premier maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (correspondant au Japon), Bomboy, Sébastien Le Charpentier (Cheub), Pierre Koch (Toxic), Maxime Roure (Switch), Karim Lazla (Kael), Julien Frainaud (Zano), Nicolas Kruszewski (Arioch),

Seghira "je le vaux bien" Maouche (maquette), Nathalie Reuiller (SR), Véronique Jollé (SR).

PUBLICITÉ

Directrice commerciale Lara Wytochinsky (16 24) Directeur de publicité Olivier Guillermet (16 31) Chefs de publicité Clarisse du Rivau (18 39) Amèlie Le Bourgeois (16 32) Fax : 01 41 86 18 96 Maquette publicité Dominique Chagnaud Bureau de Lyon Catherine Laurent. Tél.: 04 78 62 65 10

MARKETING Responsable marketing Anne-Sophie Bouvattier (16 45) Assistante marketing Annie Perbal (17 55) Maguette marketing Denis Berthier

TÉLÉMATIQUE Responsable télém Christophe Weber (01 41 33 56 43)

> **FABRICATION** Chefs de fabrication Isabel Delanoy (17 90) Gilbert Hémon (17 91)

SERVICE ABONNEMENTS

Tél.: 01 64 81 20 23 France: 1 an (12 numéros): 345 F (TVA incluse) Europe et étranger tarif économique : 1 an (12 numéros): 457 F (tarifs avion : nous consulter Belgique: 1 an (12 numéros): 3 333 FB. Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire/postal ou carte bancaire BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA.
Siège social : 19-21 rue Emile Duclaux, 92150
Suresnes. Société anonyme. P-DG : Arnaud Roy de
Puyfontaine. Principal actionnaire : EMAP FRANCE.
Propriétaire : EM-IMAGES. P-DG et directeur de la
publication : Annaud Roy de Puyfontaine.
Directeur d'édition pôle : Vincent Cousin. Directeur d'edition pôle : Vincent Cousin. Directeur du marketing : Roland Claverie. Responsable
administratif et financier : Christel Marjotte Beylerian.
N' de commission partiaire : 0400 K7320. administratif et financie: Christel Marjotte Beylerian.
N' de commission partiaire: v040 K7320.
Dépôt légal: Jévrier 2000. Photogravure: Key
Graphic, PPDL Imprimerie: Imaye, Laval (53).
Distribution: Transport Presse. Département
diffusion. Directeur délégué: Pierre Christophe.
Directeur des ventes France/ Export: Annie Baron.
Trade Marketing: Mariène Reux. Ventes (réservé
aux dépostaires de presse): Synergie Presse.
[Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150. Suresne. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse): 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E76.

Terminal ordinateur z 76.

La reproduction, même partiele, de tous les articles parus dans la publication (10 Consoles-) est interdite. Les informations richactionnelles publiées dans Consoles-sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles-Sent desponibles à Consoles-Senten Abnormemers, Bir 53, 77332 Perthes Cadex, ISSN 1162-8669.



## LA PHRASE DU MOIS

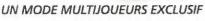
Chaque mois, je trouve dans votre courrier de véritables perles. J'ai donc décidé de publier les plus salaces. En ce mois de mars, c'est la délicieuse Vedrana Donic qui remporte le pompon. Voici ce que la belle écrit: "PS: Je dessine vite, d'où ma sale écriture." C'est fort, non? Rendez-vous le mois prochain pour de nouvelles bévues...



DES NIVEAUX INÉDITS À TÉLÉCHARGER

sur le site rayman2dc.com

UN GAME-PLAY ULTRA RAPIDE et des graphismes inégalables



jusqu' à 4 participants avec de nouveaux Globox à contrôler

## TELLEMENT BEAU QU' IL VA FALLOIR PARTAGER !











# HUIS AVEZ PEUR

VOUS AVEZ PEUR D'ECHOUER, VOUS AVEZ PEUR DE SOUFFRIR. IL M'Y A PAS D'ÉCHAPPATOIRE.

GNSOLESKET

Resident Evil 3 s'impose comme le meilleur de sa catégorie».

Joupad : 9/10

«Une aventure proche de la perfection»









Concours, astuces et solutions 08 36 68 19 22\* - 3615 EIDOS\* www.eidos.com (\*2,23 F/Min)

